

# Cahier des charges: Gestion des maisons d'hôtes

Développer une application en se basant sur HTML, CSS, Bootstrap et JavaScript.

Chercher et intégrer un template sous le thème de Hotels, Travels ....

L'application présente 3 acteurs:

- Client : toute personne visitant le site peut s'inscrire et se connecter afin de réserver une maison d'hôte
- Owner : c'est le propriétaire de la maison d'hôte. Chaque owner peut ajouter des maisons d'hôtes, et à chaque maison, il peut ajouter au maximum 5 chambres. Il peut d'une part consulter, modifier et supprimer ses maisons et ses chambres, et d'autre part consulter les réservations affectées pour ses maisons et chambres.
- Admin: c'est l'acteur qui peut faire le tout: consulter et supprimer tous les utilisateurs, toutes les maisons d'hôtes, toutes les chambres, toutes les réservations des clients. Il peut aussi valider ou non les Owners.

Les fonctionnalités de base:

- Une page d'accueil qui présente quelques maisons d'hôtes, quelques images, un header, un footer avec des informations ...
- Une page de connexion : Email et mot de passe ( la connexion ne se fait qu'après le remplissage des deux inputs, si non, afficher des messages d'erreur)

- Une page d'inscription d'un owner: FirstName, LastName, email, téléphone, adresse, mot de passe ( développer les contrôles de saisie nécessaires)
- Une page d'inscription d'un client: FirstName, LastName, email, tel, adresse, mot de passe ( développer les contrôles de saisie nécessaires )
- Après la connexion d'un owner (ce qui n'est possible qu'après sa validation par l'admin), il se trouve dans une page qui présente son dashboard où il peut ajouter, consulter, supprimer ou modifier une maison d'hôtes. Il peut aussi ajouter des chambres dans chaque maison d'hôtes
- Une page d'ajout d'une maison d'hôte ( nom, adresse, description, ville ... ). N'oubliez pas d'affecter cette maison à un owner.
- Une page d'ajout d'une chambre ( nom, capacité, description, prix ...). N'oubliez pas d'affecter cette chambre à la maison adéquate.
- Après la connexion d'un client, il se trouve dans la page d'accueil où il peut voir et consulter toutes les maisons. Une fois il a sélectionné une maison, il peut voir toutes les chambres disponibles pour cette maison. Après la sélection d'une chambre, les détails de cette dernière s'affichent et le client doit alors choisir le nombre de places à réserver (vérifier que ce nombre est inférieur ou égal à la capacité de cette chambre), choisir la date d'entrée et la date de sortie (vérifier si la chambre est disponible pendant toute la durée sélectionnée).
- Après la réservation d'une chambre, le client peut voir son panier contenant toutes ses réservations avec la possibilité d'annulation d'une réservation.
- Une page de recherche des maisons d'hôtes par nom ou par adresse