

Pacchetto protocolli ISO/OSI

Ethernet: Ethernet è una famiglia di tecnologie standardizzate per reti locali, sviluppata a livello sperimentale da Robert Metcalfe e David Boggs (suo assistente) allo Xerox PARC, che ne definisce le specifiche tecniche a livello fisico (ad esempio connettori, cavi, tipo di trasmissione) e a livello di collegamento di dati del modello architetturale di rete ISO/OSI. Anche il traffico sulla rete Internet viene comunemente trasmesso su Ethernet, pertanto è considerata una delle tecnologie chiave che compongono Internet; più in generale, è utilizzata nelle reti locali (LAN), nelle reti metropolitane (MAN) e nelle reti geografiche (WAN)

LLC/MAC: In telecomunicazioni, nell'ambito delle reti di calcolatori, il Logical Link Control (LLC) è un protocollo di comunicazione che fa parte della famiglia IEEE 802, sottolivello superiore del livello datalink del modello ISO/OSI. È definito dal gruppo di lavoro IEEE 802.2. LLC contiene due indirizzi (DSAP e SSAP) che identificano il protocollo di livello superiore con cui le peer entity stanno comunicando.

HDLC: Controllo collegamento dati ad alto livello) è un protocollo di rete del livello data link.

Si tratta di un protocollo a riempimento di bit e usa la tecnica del bit stuffing (inserimento di zeri aggiuntivi) per evitare che le sequenze di terminazione compaiano all'interno dei frame. HDLC può utilizzare o meno la modalità connessa. Può essere usato per connessioni multipunto, ma attualmente è usato quasi esclusivamente per collegare due dispositivi, usando la ABM

ICMP: L'ICMP è un protocollo utilizzato dai dispositivi di una rete per comunicare la presenza di problemi riguardanti la trasmissione dei dati. Secondo questa definizione, l'ICMP viene utilizzato per determinare se i dati arrivano alla destinazione e al momento giusto.

-FACOLTATIVO-

Pacchetto protocolli TCP/IP

UDP: (User Datagram Protocol): Un protocollo senza connessione che fornisce un trasferimento non affidabile dei dati attraverso la rete. È utilizzato in applicazioni in cui la tempestività è più importante dell'affidabilità, come le trasmissioni in streaming e i giochi online.

ARP: (Address Resolution Protocol): Utilizzato per mappare gli indirizzi IP agli indirizzi MAC nei dispositivi di rete locali.

DHCP: (Dynamic Host Configuration Protocol): Utilizzato per assegnare automaticamente gli indirizzi IP e altre configurazioni di rete ai dispositivi sulla rete.

DNS: (Domain Name System): Utilizzato per tradurre i nomi di dominio in indirizzi IP.

In sintesi, il modello ISO/OSI fornisce una struttura concettuale per comprendere l'architettura di rete, mentre TCP/IP è una famiglia di protocolli effettivamente utilizzati per la comunicazione di rete. Anche se i due modelli hanno scopi diversi, spesso vengono discussi insieme perché entrambi sono rilevanti per la comprensione dei principi di base delle reti informatiche.

In tal caso, non credo ci siano differenze tra i due modelli.