

**Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Avellaneda**



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

**Materia: Programación III**

Apellido:		Fecha:	
Nombre:		Docente <sup>(2)</sup> :	Mirotta-Rampi-Villegas
División:		Nota <sup>(2)</sup> :	
Legajo:		Firma <sup>(2)</sup> :	
Instancia <sup>(1)</sup> :	PP	RPP	SP
			RSP
			FIN

Laboratorio IV

**Importante:**

**La aplicación debe funcionar con angular IO.**

**No se debe incluir código obsoleto o que no cumpla ninguna función dentro del parcial. Se pueden bajar templates de internet o traer código ya hecho.**

**Se debe sumar 8-9 pts. para un 6(seis), 14 pts. para un 10(diez).**

Consideraciones:

- Las peticiones HTTP no se pueden hacer en los componentes.
- Se debe hacer por lo menos un @input y un @output.
- Se deben hacer al menos cinco componentes.
- Se debe hacer un menú general.
- La autenticación debe ser por JWT.

Proyecto: El proyecto es apellidoTiendaDeMascotas2018

1- (1pt) Crear una ruta donde los usuarios se puedan dar de alta con email, clave y tipo (por defecto serán tipo “cliente” y tiene que haber un tipo “admin”).

2- (2pts) Crear una ruta login donde se validaran las credenciales que ingrese el usuario y se recibirá un JWT en caso que sean correctas.

**A partir de aquí todas las rutas requieren autenticación.**

3- (2pt) Para cliente y admin. Crear una ruta donde se permita cargar los datos de una mascota: nroFicha, raza, color, edad, tipo (perro o gato) y el identificador del cliente.

4- (2pt) Para cliente. Crear una ruta donde se permita sacar un turno para una mascota, día y horario específicos.

