

METODOLOGIA DE SISTEMAS II - GUIA DE ESTUDIO – SEGUNDO PARCIAL

1. Que es una interacción y para que se utiliza?, De que formas pueden modelarse?
2. Que es un enlace?
3. Que es un mensaje y que tipos de acciones pueden modelarse con ellos?
4. Que diagramas de interacción existen y que se modela con cada uno? Cuales son sus contenidos?.
Mencionar y explicar cada uno. Como se modela un diagrama de secuencia y colaboración?
(explicar linea de vida, flujo de control, y todos los componentes de ambos diagramas)
5. Que es un evento y para que se utiliza?.
6. Que tipos de eventos existen?, Explique cada uno de ellos. Explique el concepto de sincrónico y asincronico.
7. Que es una maquina de estados y para que se utiliza? Cuales son las formas en que puede verse y a que diagrama corresponde cada una de ellas?
8. Explique estado, transición, actividad y acción (explique que diferencia hay entre ellas), condición de guarda, evento de disparo, estado destino, estado origen.
9. Para que se utiliza un diagrama de estados? Cuales son sus contenidos?
10. Para que se utiliza un diagrama de actividades? Cuales son sus contenidos?. Explique estado de acción y estado de actividad, transiciones, bifurcación, división y unión, calles, flujo de objetos.
11. Que es un objeto activo y una clase activa?. Como se representan?
12. Que es un proceso y que es un hilo?. Como funcionan en cuanto a espacios de direcciones y anidamiento?
13. Que es un proceso pesado? Que es un hilo ligero?
14. Que es un patrón, que es un mecanismo, que es un framework. Como pueden representarse?
15. Que es un componente y como se representa?
16. Que es un diagrama de componentes, para que se utiliza y cuales son sus contenidos?
17. Que es un nodo y como se representa?
18. Mencione brevemente diferencias y relaciones entre nodos y componentes.
19. Que es un diagrama de despliegue, para que se utiliza y cuales son sus contenidos?