Realizēt kāršu spēli ragana.

Iespēja izvēlēties spēlētaju skaitu no 2-4

Spēles kāršu kopa sastāv no 35 kārtīm (6-A, izņemot kreiču dāmu)

Spēlē piedalās viens cilvēks un 1-3 datora vadītie spēlētāji

Spēlētājs spēj izvēlēties karti kuru paņems no iepriekšejā spēlētāja, datora vadītais spēlētais izvēlās nejauši

Kārtis sadalās vienmērīgi starp spēlētājiem

Beidzoties kartīm uz rokas spēlētajs iziet no spēles

Paliekot pēdējam spēlētājam ar vienīgi vienu pīķa dāmu spēlētājs zaudē

Iekšējie spēles notikumi:

1)Spēles kartis tiek sajauktas

2)Tiek izdalīts vienmērīgi starp spēlētājiem

3)Spēlētāji parbauda uz pāriem un izmet to no spēlētāja kāršu kopas

4)Spēle iedod pirmajam spēlētājam gājienu

5)Spēlētajs paņem iepriekšēja spēlētāja kārti

6)Pārbauda uz pāriem

7)Gājiens tiek nodots nākamajam spēlētājam, pāriet uz 5 soli

8) Spēle beidzās kad paliek viens spēlētājs ar pīķa dāmu