## Université Gustave Eiffel

# CloneWar

Manuel d'utilisation Master 1 Informatique 2022-2023

- Ramaroson Rakotomihamina Johan
- Tellier Quentin

#### I - Présentation générale

Ce document est le manuel d'utilisation de l'application résultant du projet de Java avancé. On y retrouvera comment utiliser maven pour lancer les tests, installer les plugins et générer le jar qui permettra de lancer le serveur. Nous retrouverons ensuite comment utiliser l'application.

### II - Build notre application

Pour lancer l'application vous pouvez utiliser l'outil maven installé sur votre machine, ou bien le script à la racine du projet, où il faut se placer pour la suite.

Lancer ensuite les commandes suivantes en fonction de votre système d'exploitation pour télécharger les dépendances :

- Windows:.\mvnw.cmd clean install

- Linux : ./mvnw clean install -U

Pour packager en production il faudra lancer la commande suivante :

- Windows: .\mvnw.cmd package

Linux : ./mvnw package

L'exécutable jar sera généré dans le dossier target qui sera généré.

Pour lancer l'application : java -jar Clonewar-xxx.jar

L'application se lancera sur le port <a href="http://localhost:8087/">http://localhost:8087/</a> par défaut.

#### III - Manuel d'utilisation

Au lancement de l'application vous atterrirez sur la première page contenant la liste des artifact indexer dans la base de données. On peut y retrouver ses informations telles que son nom, son numéro de version, les contributeurs et d'autres.

Voici à quoi ressemble la première page :



Pour indexer un artefact il faut uploader via le formulaire de droite, un fichier jar contenant les .class, et en bas un fichier jar contenant les .java. L'application s'occupe de vérifier si l'entrée des fichiers, si les projets contiennent bien tous deux un pom.xml, si les pom.xml sont bien concordants ou si le pom.xml n'est pas un pom.xml. Ces erreurs seront remontées en affichant une alerte..

Lorsque vous avez indexé plus d'un artefact, vous aurez la possibilité d'accéder à sa page de détails, c'est-à-dire connaître le taux de clone des autres artefacts enregistrés, voici un exemple :



Ici on peut voir qu'il y a 3% de log4J et 8% de graph dans l'artefact Jaxb-api.

# **Conclusion**

Il nous reste des fonctionnalités à implémenter, un design à retravailler et des tests à terminer, telle qu'une barre de progression pour le chargement des données. Un affichage des différences entre les instructions clonés.