## Programmation système

## TP 3 - Implémentation de ls

## Exercice 1: Un ls simplifié

- 1. Si vous ne les avez pas encore fait, faites les exercices bonus 2 et 3 de la feuille précédente. Vous obtiendrez un ls qui accepte l'option -R pour fonctionner de façon récursive.
  - *Indication*: Pour l'instant, il n'est pas nécessaire de gérer la récursivité comme le "vrai" ls, qui liste d'abord le contenu du répertoire puis descend dans les sous-répertoires. Vous pouvez descendre dans les répertoires au fur et à mesure que vous les rencontrez.
- 2. Modifiez votre programme afin que l'affichage soit paramétrable :
  - Sans options, l'affichage sera similaire à celui de ls -1 ("ls moins un"). Autrement dit, vous n'avez pas besoin d'implémenter l'affichage en plusieurs colonnes.
  - Les options -l ("moins ell") et -n auront le même effet que pour le ls du système.
  - maicanons.
  - Utilisez toujours getopt() pour l'analyse de la ligne de commande.
  - Pour convertir les UID et GID en noms, utilisez getpwuid() et getgrgid(); pour convertir la date, utilisez ctime() ou une fonction similaire.
  - Pour l'instant, il n'est pas nécessaire de trier les répertoires, ni d'afficher leur taille totale.
- 3. Modifiez le programme pour qu'il utilise scandir() à la place d'opendir() et readdir().
- 4. Triez les répertoires par ordre alphabétique (comme ls). Indice : il y a un paramètre compar dans scandir() qui permet de le faire très facilement.

*S'il vous reste du temps:* 

## Exercice bonus 1: Un ls presque complet

- 1. Écrivez une fonction isDir(const struct dirent \*) qui indique si la structure passée est un répertoire ou non. Puis, utilisez cette fonction pour que votre ls, lorsqu'il fonctionne en mode récursif, liste d'abord le contenu du répertoire, puis descende dans les sous-répertoires.
- 2. Bravo, vous avez un ls qui marche! Si vous êtes arrivés jusque-là, implémentez aussi les options -a, -d, -i, -s. Pour comparer votre ls avec le ls "normal", utilisez ce dernier sans alias (i.e., /bin/ls au lieu de ls) et toujours avec l'option -1 ("moins un").