

Interface Flex-Bison et récupération sur erreur

A part un exercice facultatif pour approfondir l'analyse ascendante SLR, le but de ce TD est d'analyser du code source qui ressemble à du C en utilisant bison et flex. En particulier, on transmet des informations de flex à bison par l'intermédiaire de la variable yylval. Puis on expérimente la récupération sur erreur.

▶ Exercice 1. (Facultatif) On rappelle qu'une grammaire SLR ne peut pas être ambiguë. La grammaire ci-dessous n'est pas ambiguë, est-elle SLR?

$$\begin{cases} S & \to & G = D \\ S & \to & D \\ G & \to & *D \\ G & \to & \text{id} \\ D & \to & G \end{cases}$$

Exercice 2. Coupler Flex et Bison

1. Faites une nouvelle version du programme flex de votre projet pour produire un analyseur lexical qu'on puisse coupler avec exp-tpc.y. L'analyseur lexical doit aussi accepter les commentaires entre /* et */ et après //.

Pour vos tests, le fichier exp.tpc contient une expression conforme à la grammaire de exp-tpc.y.

2. Modifiez exp-tpc.y et votre programme flex pour que l'analyseur syntaxique affiche des traces indiquant les opérateurs + et - (binaires comme dans a+b ou unaires comme dans a=-b), *, /, \%, ==, !=, <, <=, >, >= et les appels de fonctions, avec le nom de la fonction. Par exemple, quand on analyse l'expression distance(value((-b)/(2*a))), on veut voir apparaitre:

Pour transmettre les informations de l'analyseur lexical à l'analyseur syntaxique, utilisez la variable yylval définie automatiquement par bison.

▶ Exercice 3. Récupération sur erreur

- 1. Complétez le programme bison de l'exercice 2 pour qu'en cas d'erreur de syntaxe dans une expression parenthésée, il continue à analyser la donnée après l'erreur. Pour vos tests, adaptez exp.tpc en introduisant une erreur.
- 2. Même exercice pour les erreurs de syntaxe qui se produisent :
 - dans un appel de fonction,
 - dans un appel de fonction, mais en supposant que l'erreur n'est pas dans le dernier paramètre mais dans l'un des précédents, dans le but de redémarrer à temps pour pouvoir analyser le dernier paramètre.