

## 

# Traduction de séquences en arbres

L'objectif de ce TD est d'implémenter un traducteur qui accepte des expressions multiplicatives et les traduit en arbres.

#### ▶ Exercice 1. Jeu d'essais

En prévision des tests des autres exercices, préparez au moins un fichier de test positif, c'est-à-dire qui contient une expression multiplicative correcte, et au moins un fichier de test négatif avec au moins une erreur. Les opérateurs sont \*, / et % et les opérandes sont les identificateurs en langage C, conformément à la grammaire suivante :

$$\left\{ egin{array}{ll} E & 
ightarrow & T \ T & 
ightarrow & T \end{array} 
ight. ext{divstar} \quad ext{id} \mid ext{id} \end{array} 
ight.$$

### ▶ Exercice 2. Analyseur lexical

Implémentez un analyeur lexical pour cette grammaire. (On ne peut pas le tester sans avoir fait l'exercice 3.)

## ► Exercice 3. Analyseur syntaxique

Ajoutez à votre analyseur lexical un analyseur syntaxique pour cette grammaire et testez.

#### ► Exercice 4. Construction d'arbres de dérivation

Ajoutez à votre analyseur syntaxique des actions qui construisent un arbre de dérivation et qui l'affichent une fois qu'il est fini. Utilisez le module tree.c fourni avec le sujet de TD. Faites un makefile (vous pourrez être amené à changer tree.c et tree.h en travaillant sur votre projet) et testez.

### ▶ Exercice 5. Construction d'arbres abstraits

Implémentez une nouvelle version de votre traducteur qui construit un arbre abstrait sans les nœuds E et T. Testez.