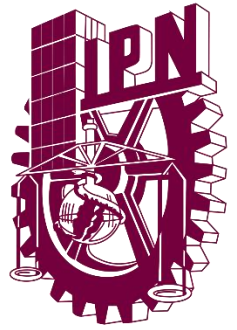




INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE INGENIERIA
MECANICA Y ELECTRICA



UNIDAD ZACATENCO

PROYECTO
MICROPROCESADORES

“Sensor atmosférico con ubicación GPS usando UDP”

Profesor:

GALICIA GALICIA ROBERTO

Alumno:

SALAZAR CERVANTES EDGAR Yael

Introducción:

Introducción del Proyecto "Sensor atmosférico con ubicación GPS usando UDP " (códigos: main, node e index)

El proyecto "Sensor atmosférico con ubicación GPS usando UDP " es una aplicación que combina la lectura de datos de un sensor BME280, que proporciona información sobre la temperatura, presión y humedad ambientales, con la recepción de datos de un módulo GPS, que brinda la ubicación geográfica en términos de latitud y longitud. Estos datos se transmiten de forma inalámbrica a través de una conexión UDP y se visualizan en tiempo real en una interfaz web.

El código principal del proyecto se encuentra en el archivo "main.py". Este código se ejecuta en un microcontrolador y se encarga de leer los valores del sensor BME280, obtener los datos del módulo GPS y enviarlos a través de una conexión UDP a una dirección IP y puerto específicos. Utiliza las bibliotecas "machine", "Pin", "I2C", "UART", "time", "bme280", "socket", "network" y "micropyGPS" para interactuar con los periféricos y establecer la comunicación.

El código "node.js" en el archivo "node.js" actúa como un servidor Node.js que recibe los datos UDP del microcontrolador y los envía a los clientes conectados a través de WebSockets. Utiliza las bibliotecas "dgram", "http", "fs" y "socket.io" para manejar la comunicación UDP y la comunicación en tiempo real basada en WebSocket.

La interfaz web se encuentra en el archivo "index.html". Esta página HTML muestra los datos de temperatura, presión, humedad, latitud y longitud en tiempo real. Utiliza la biblioteca "socket.io" en el cliente para recibir los datos del servidor y actualizar la interfaz de usuario en consecuencia.

Para ejecutar el proyecto, se debe cargar el código "main.py" en el microcontrolador, iniciar el servidor Node.js ejecutando el código "node.js" y acceder a la interfaz web abriendo el archivo "index.html" en un navegador web compatible.

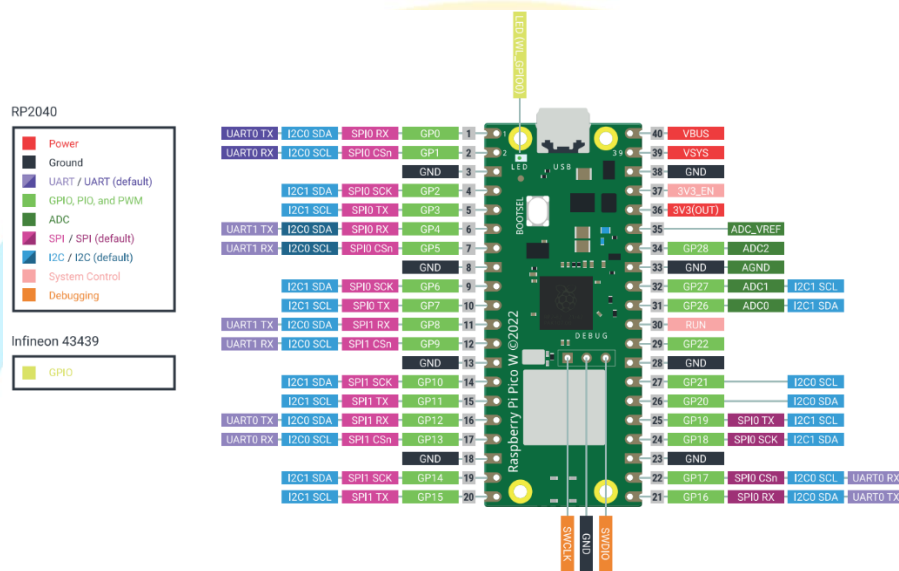
El proyecto "Sensor atmosférico con ubicación GPS usando UDP " tiene diversas aplicaciones, como el monitoreo ambiental, seguimiento de vehículos y análisis geoespacial. Proporciona una solución escalable y flexible para obtener datos ambientales y geográficos en tiempo real.

¡Con este proyecto, podrás obtener y visualizar datos ambientales y de ubicación de manera efectiva y en tiempo real!

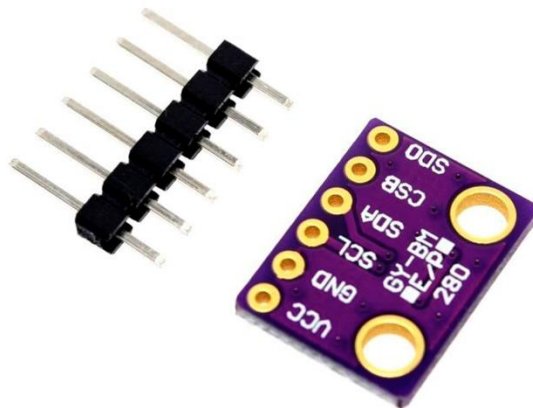
A continuación, pasaremos con la presentación de los materiales utilizados en el proyecto, así como el código correspondiente:

Para el código main los materiales son:

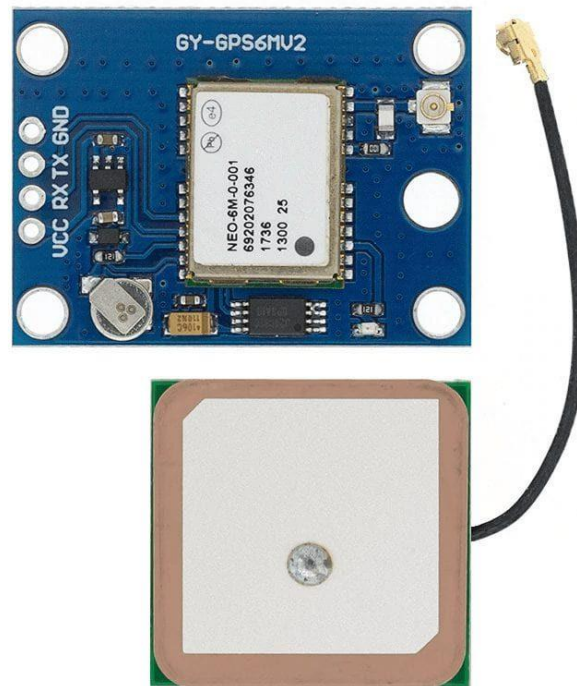
- Raspberry Pi Pico W



- BME280 BMP280 Sensor Digital de humedad temperatura módulo con Sensor de presión barométrica I2C



- GY-NEO6MV2 NEO-6M Módulo controlador de vuelo GPS 3V-5V con antena de cerámica súper fuerte



Y el código correspondiente al main es el siguiente:

```
"""
```

```
main.py
```

Este programa realiza la lectura de datos de un sensor BME280 y la información de GPS. Luego, envía los datos a través de UDP a una dirección IP y puerto específicos.

Requiere las siguientes bibliotecas y módulos:

- machine: módulo para controlar periféricos en microcontroladores.
- Pin: módulo para controlar pines de E/S en microcontroladores.
- I2C: módulo para comunicación I2C en microcontroladores.
- UART: módulo para comunicación UART en microcontroladores.
- time: módulo para funciones relacionadas con el tiempo.
- bme280: módulo para interactuar con el sensor BME280.

- socket: módulo para comunicación de red a través de sockets.
- network: módulo para configuración y administración de redes.
- micropyGPS: módulo para decodificar datos NMEA de un módulo GPS.

"""

```
from machine import Timer
from machine import Pin, I2C, UART
import time
import bme280
import socket
import network
from micropyGPS import MicropyGPS

# Configura los detalles de la conexión UDP
UDP_IP = '0.0.0.0' # Dirección IP de destino para enviar los datos
                    # por UDP
UDP_PORT = 5005      # Puerto UDP de destino

# Configura los detalles de la red Wi-Fi
SSID = 'NOMBRE_DE_RED' # Nombre de la red Wi-Fi (SSID)
PASSWORD = 'CONTRASEÑA' # Contraseña de la red Wi-Fi

# Inicializa el adaptador Wi-Fi
wifi = network.WLAN(network.STA_IF)
wifi.active(True)

# Conéctate a la red Wi-Fi
wifi.connect(SSID, PASSWORD)

# Espera a que se establezca la conexión Wi-Fi
while not wifi.isconnected():
    pass
```



```
# Muestra la dirección IP asignada
print("Conexión Wi-Fi establecida")
print("Dirección IP:", wifi.ifconfig()[0])

# Crea un socket UDP
sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

# Configuración del bus I2C
i2c = I2C(0, sda=Pin(0), scl=Pin(1), freq=400000)
bme = bme280.BME280(i2c=i2c)

# Configuración del GPS
gps_module = UART(1, baudrate=9600, tx=Pin(4), rx=Pin(5))
my_gps = MicropyGPS(5) # Ajusta el valor de TIMEZONE según tu
ubicación

# Valores iniciales de latitud y longitud (valores constantes)
initial_latitude = "0.000000"
initial_longitude = "0.000000"

def convert(parts):
    """
    Convierte las partes de coordenadas GPS (grados, minutos,
    dirección) a un valor decimal.

    Args:
        parts (tuple): Tupla con las partes de la coordenada (grados,
        minutos, dirección).

    Returns:
        str: Coordenada convertida a valor decimal con 6 decimales.

    """
```

```
if parts[0] == 0:
    return None

data = parts[0] + (parts[1] / 60.0)
# parts[2] contiene 'E' o 'W' o 'N' o 'S'
if parts[2] == 'S':
    data = -data
if parts[2] == 'W':
    data = -data

data = '{0:.6f}'.format(data) # con 6 decimales
return str(data)

def leer_sensor():
    """
    Lee los valores del sensor BME280 y envía los datos junto con la
    información del GPS por UDP.
    """
    temp = bme.values[0]
    pres = bme.values[1]
    hum = bme.values[2]

    # Leer datos del GPS
    length = gps_module.any()
    if length > 0:
        b = gps_module.read(length)
        for x in b:
            msg = my_gps.update(chr(x))

    # Obtener latitud y longitud
    latitude = convert(my_gps.latitude)
    longitude = convert(my_gps.longitude)
```



```
if latitude is None or longitude is None:
```

```
    # Usar los valores iniciales si no hay datos del GPS
```

```
    latitude = initial_latitude
```

```
    longitude = initial_longitude
```

```
    message = f"Temperatura: {temp} Presion: {pres} Humedad:  
{hum} Latitud: {latitude} Longitud: {longitude}"
```

```
    print(message)
```

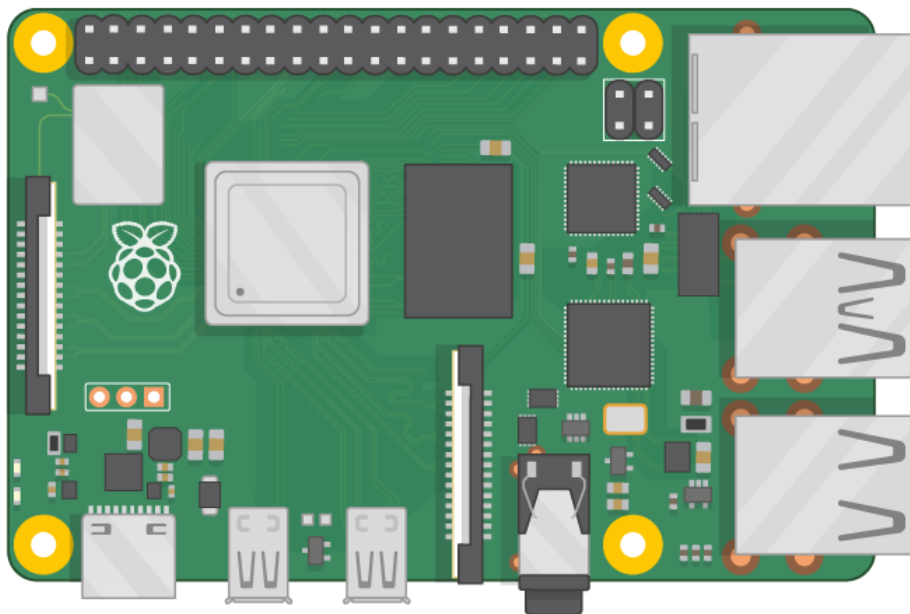
```
    sock.sendto(bytes(message, "utf-8"), (UDP_IP, UDP_PORT))
```

```
while True:
```

```
    leer_sensor()
```

```
    time.sleep(1)
```

Para el uso del Node y del index usaremos una raspberry pi 4:



Código del Node:

```
/**
 * node.js
 *
 * Este programa es un servidor Node.js que recibe datos UDP y los
 * envía a través de WebSocket a clientes conectados.
 * También sirve un archivo HTML estático en respuesta a las
 * solicitudes HTTP.
 *
 * Requiere las siguientes bibliotecas y módulos:
 * - dgram: módulo para la comunicación UDP en Node.js.
 * - http: módulo para crear un servidor HTTP en Node.js.
 * - fs: módulo para leer archivos del sistema de archivos en
 * Node.js.
 * - socket.io: módulo para la comunicación en tiempo real basada
 * en WebSocket.
 */

const dgram = require('dgram');
const http = require('http').createServer(handler);
const fs = require('fs');
const io = require('socket.io')(http);

const UDP_PORT = 5005;

// Crea un socket UDP
const server = dgram.createSocket('udp4');

// Función que se ejecuta cuando se recibe un mensaje UDP
server.on('message', (message, remote) => {
  console.log('Recibido:', message.toString());
  io.sockets.emit('data', parseData(message.toString()));
});
```

```
// Enlaza el socket UDP al puerto especificado
server.bind(UDP_PORT, () => {
  console.log('Esperando por datos UDP...');
});

/**
 * Parsea los datos recibidos en formato de cadena y los devuelve
 como un objeto.
 *
 * @param {string} data - Los datos recibidos en formato de
 cadena.
 * @returns {object} - Los datos parseados como un objeto con las
 siguientes propiedades: temp, pressure, humidity, latitude,
 longitude.
 */
function parseData(data) {
  const [temp, pressure, humidity, latitude, longitude] = data.split('
');

  return {
    temp: temp.split(':')[1].trim(),
    pressure: pressure.split(':')[1].trim(),
    humidity: humidity.split(':')[1].trim(),
    latitude: latitude.split(':')[1].trim(),
    longitude: longitude.split(':')[1].trim(),
  };
}

/**
 * Manejador para las solicitudes HTTP. Sirve un archivo HTML
 estático.
 *
 * @param {object} req - El objeto de solicitud HTTP.
```

```
* @param {object} res - El objeto de respuesta HTTP.
*/
function handler(req, res) {
  fs.readFile(__dirname + '/public/index.html', function(err, data) {
    if (err) {
      res.writeHead(404, { 'Content-Type': 'text/html' });
      return res.end("404 Not Found");
    }
    res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/html' });
    res.write(data);
    return res.end();
  });
}

// Evento para cuando un cliente se conecta a través de WebSocket
io.sockets.on('connection', function(socket) {
  console.log('Cliente conectado');
});

// Inicia el servidor HTTP y escucha en el puerto 8080
http.listen(8080, function() {
  console.log('Servidor HTTP escuchando en el puerto 8080');
});
```

Finalmente, el código del Index:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>6CM1</title>
  <style>
    /* Estilos CSS para la página */
    body {
      display: flex;
      flex-direction: column;
      align-items: center;
      justify-content: center;
      height: 100vh;
      margin: 0;
      padding: 0;
      background-image: url('https://img.freepik.com/vector-
premium/fondo-acuarela-colores_521516-1.jpg');
      background-size: cover;
      background-position: center;
      background-repeat: no-repeat;
    }

    .logo-esime {
      width: 200px;
    }

    h1, h2, h3 {
      text-align: center;
    }
```

```

    p {
        text-align: center;
    }
</style>
</head>
<body>
    
    <h1>PROYECTO MICROPROCESADORES 6CM1</h1>
    <h2>"SENSOR DE TEMPERATURA Y GPS"</h2>
    <h3>-SALAZAR CERVANTES EDGAR YAEL-</h3>

    <p></p>
    <font size="7">
        <!-- Mostrar los datos recibidos -->
        <p id="temp">
            <span id="temp-symbol">&#8451;</span> <!-- Símbolo
para la temperatura -->
        </p>
        <p id="pressure">
            <span id="pressure-symbol">&#128167;</span> <!--
Símbolo para la presión -->
        </p>
        <p id="humidity">
            <span id="humidity-symbol">&#128167;</span> <!--
Símbolo para la humedad -->
        </p>
        <p id="latitude">
            <span id="latitude-symbol">&#128205;</span> <!--
Símbolo para la latitud -->
        </p>
        <p id="longitude">

```



```
        <span id="longitude-symbol">&#128206;</span> <!--  
Símbolo para la longitud -->
```

```
    </p>
```

```
</font>
```

```
<!-- Cargar el script de socket.io -->
```

```
<script
```

```
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/socket.io/4.7.1/socket  
.io.js"></script>
```

```
<script>
```

```
    // Conectar al servidor mediante socket.io
```

```
    var socket = io();
```

```
    // Escuchar el evento 'data' desde el servidor
```

```
    socket.on('data', function (data) {
```

```
        // Mostrar los datos recibidos en la página
```

```
        document.getElementById("temp").innerHTML =
```

```
"Temperatura: " + data.temp; // Mostrar temperatura con símbolo
```

```
        document.getElementById("pressure").innerHTML =
```

```
"Presion: " + data.pressure + "<span id='pressure-  
symbol'>&#128167;</span>"; // Mostrar presión con símbolo
```

```
        document.getElementById("humidity").innerHTML =
```

```
"Humedad: " + data.humidity + "<span id='humidity-  
symbol'>&#128167;</span>"; // Mostrar humedad con símbolo
```

```
        document.getElementById("latitude").innerHTML =
```

```
"Latitud: " + data.latitude + "<span id='latitude-  
symbol'>&#128205;</span>"; // Mostrar latitud con símbolo
```

```
        document.getElementById("longitude").innerHTML =
```

```
"Longitud: " + data.longitude + "<span id='longitude-  
symbol'>&#128206;</span>"; // Mostrar longitud con símbolo
```

```
    });
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Demostración de los 3 códigos funcionando:



PROYECTO MICROPROCESADORES 6CM1

"SENSOR DE TEMPERATURA Y GPS"

-SALAZAR CERVANTES EDGAR YUEL-

Temperatura: 29.59C

Presion: 786.20hPa💧

Humedad: 0.00%💧

Latitud: 19.500172📍

Longitud: -99.134398📍



Conclusión del Proyecto " Sensor atmosférico con ubicación GPS usando UDP "

En conclusión, el proyecto " Sensor atmosférico con ubicación GPS usando UDP " ha demostrado ser una solución efectiva para obtener datos ambientales y de ubicación en tiempo real.

Mediante la combinación de un sensor BME280 para medir la temperatura, presión y humedad, y un módulo GPS para obtener la latitud y longitud, hemos logrado construir un sistema capaz de brindar información valiosa sobre el entorno.

El desarrollo del proyecto nos ha permitido explorar y utilizar diferentes tecnologías. El código principal, implementado en un microcontrolador, se encarga de leer los valores del sensor BME280 y los datos del módulo GPS, estableciendo una conexión UDP para enviarlos a un servidor. A su vez, el servidor Node.js recibe estos datos y los envía a los clientes conectados a través de WebSockets, lo que permite visualizarlos en tiempo real en una interfaz web.

Además de proporcionar información precisa y actualizada, el proyecto destaca por su versatilidad y aplicabilidad en diversos campos. Puede utilizarse para monitorear el entorno en tiempo real, realizar análisis geoespaciales, rastrear vehículos y mucho más. Además, al ser una solución escalable, es posible agregar más sensores o funcionalidades según las necesidades específicas.

Durante el desarrollo del proyecto, hemos adquirido conocimientos en el manejo de sensores, comunicación en tiempo real, programación en diferentes lenguajes y configuración de redes. Estas habilidades son fundamentales en el campo de la Internet de las Cosas (IoT) y nos permiten explorar nuevas posibilidades y aplicaciones.

En resumen, el proyecto "Sensor atmosférico con ubicación GPS usando UDP " nos ha brindado una experiencia enriquecedora, combinando hardware y software para obtener y visualizar datos ambientales y de ubicación en tiempo real. Nos hemos adentrado en el mundo de la IoT y hemos aprendido cómo integrar diferentes tecnologías para crear soluciones prácticas y útiles.

