



Sacha DURAND

Recherche alternance en développement informatique et/ou
en gestion de base de données

18 ans

FORMATIONS

BUT Informatique

2024-2027

IUT de Lannion (22300)

Certification GOOGLE Ateliers Numériques

Octobre 2024

- Construire une stratégie digitale.
- Promouvoir grâce au digital
- Améliorer son employabilité

BAC Général Mention Bien

2023-2024

Lycée Yves Leborgne, Sainte-Anne, Guadeloupe (971)

- NSI
- ARTS PLASTIQUES
- Option Maths Complémentaires

Scolarité à l'étranger

2015-2020

- 2018-2020 : 5ème et 4ème à LFPV (Cali, COLOMBIE)
- 2017-2018 : 6ème à EIC (Carthage, TUNISIE)
- 2016-2017 : CM2 à EFIP (Pattaya, THAILANDE)
- 2015-2016 : CM1 à Ecole J. de Jussieu (Cuenca, EQUATEUR)

CONTACT



www.linkedin.com/in/sachadurand



sacha.durand971@gmail.com



25 Rue Des Hortensias, Batiment F,
Lannion(22300)



07 60 23 65 30

CENTRES D'INTÉRÊT

SPORTS ET LOISIRS:

- Surf : 2, 3 ans de pratique
- Pêche(harpon et canne à pêche) : 2 ans
- VTT : 4, 5 ans de pratique

QUALITÉS

- Travail en équipe
- Curiosité intellectuelle
- Adaptabilité
- Organisation

COMPÉTENCES

PROGRAMMATION:

Python, C/C++, Flutter



DÉVELOPPEMENT WEB :

HTML5/CSS3



OUTILS:

Git, Unity, VSC, Visual
Studio, Linux, PostgreSQL



LANGUES:



Français : Langue maternelle



Anglais : Intermédiaire



Espagnol : Niveau B2 (vécu 3 ans
en Amérique du Sud)

PROJETS ACADÉMIQUES

Exploitation d'une base de données

Janvier- Février
2025



Exploitation et création
d'une base de données
avec PostgreSQL

Acquis: savoir utiliser et gérer
une base de données

Conception d'un site internet en répondant aux attentes des clients et utilisateurs

Décembre-
Janvier 2025



Création site internet à
partir d'une demande
client

Acquis: identifier les besoins
clients, organisation d'équipe,
charte graphique

Exploitation de conteneurs Docker "utilitaires"

Novembre -
Décembre 2024



Mise en oeuvre d'une chaine
de traitement automatique

Acquis: savoir exploiter
Docker

Conception d'un snake en C

Novembre 2024



Jeu snake terminal

Acquis: tableaux a doubles
entrées, gérer un cahier de
charge

PROJETS PERSONNELS

Conception d'un jeu de maths en Flutter

2023-2025

Jeu calculs de base(addition, soustraction, multiplication).
Utilisation Raylib, structures.

Conception d'un jeu de voiture en C++

2022

Jeu de voiture 2D. Utilisation Raylib, structures, fichier texte.