Bataille Navale

Présentation :

Le but de ce projet est de créer le jeu de la bataille navale en C#. La petite particularité du projet c’est que le jeu sera jouable non seulement sur le même ordinateur, mais surtout, et c’est là l’enjeu de notre projet, il sera possible de jouer sur deux postes différents.

Contrairement en première année où le jeu était affiché sur console en C et jouable uniquement en sur la même machine, ici cette bataille navale sera affichée de manière graphique, jouable soit en local, soit en réseau. La possibilité de sauvegarder des parties et de les reprendre plus tard sera aussi implémenté dans le programme.

But du projet :

* Améliorer nos connaissances en C#
* Améliorer nos connaissances en POO
* Apprendre de nouvelle notion en POO
* Apprendre, comprendre et appliquer la programmation réseau en .NET
* Sauvegarde des données dans des fichiers