# **Opérateurs**

#### **Calcul**

Les opérateurs de calcul permettent de **modifier mathématiquement la valeur d'une variable initialisée ou non**.

Opérateur	Fonction	Utilisation
+	Addition	_value1 + _value2
-	Soustraction	_value1value2
/	Division	_value1 / _value2
*	Multiplication	_value1 * _value2
=	Affectation	_value = 4

### Comparaison

Les opérateurs de comparaison permettent de **comparer une ou deux variables** et sont particulièrement **pratiques dans les conditions et dans les boucles**.

Opérateur	Fonction	Utilisation
==	Egalité strict	_value1 == _value2
!=	Différent	_value1 =! _value2
>	Supérieur strict	_value1 > _value2
>=	Supérieur ou égal	_value1 >= _value2
<	Inférieur strict	_value1 < _value2
<=	Inférieur ou égal	_value1 <= _value2



## **Opérateurs**

### Logique

Les opérateurs logiques permettent de vérifier si plusieurs conditions sont vraies.

Opérateur	Fonction	Utilisation
	OU logique	_value1    _value2
&&	ET logique	_value1 && _value2
!	NON logique	!_value1

#### Incrémentation

Les opérateurs d'incrémentation permettent d'ajouter ou de soustraire 1 à une variable. Il permet notamment de remplacer des instructions tel que : \_value = \_value + 1; en \_value++; .

Opérateur	Fonction	Utilisation
++	Ajoute 1 à la variable	_value1++
	Soustrait 1 à la variable	_value1