

Documentation Technique Kulturio

Contexte	2
Outils utilisés	3
Privilèges des utilisateurs	4
Base de données	5
Fonctionnalités	6
Affichage des questions.....	7
Partie ami	8
Affichage des scores	9
Conclusion	10

Contexte

Un auto-entrepreneur souhaite créer une application mobile disponible sur Android et IOS permettant aux utilisateurs de tester leurs connaissances lors d'un Quizz. Il fait appel à notre société de développement pour concevoir son application et il veut qu'un administrateur puisse ajouter des questions à partir du site web.

Il souhaite les fonctionnalités suivantes :

Partie web :

- Page de connexion
- Page de Quizz
- Page pour l'ajout et la suppression d'ami
- Outils d'administration pour ajouter ou supprimer des quizz

Partie application :

- Page de connexion
- Page de quizz
- Page de ses précédents scores aux quizz

Outils utilisés

PHP

Php est un langage de programmation orienté objet

WAMP

WAMP est un environnement de développement web qui contient Apache, PHP et MySQL

Flutter

Flutter est un framework Dart qui permet le développement d'application mobile Android et IOS. Ce framework est très pratique car il permet le développement multiplate-forme en un seul langage de programmation

Android Studio

Android Studio est un environnement de développement d'application mobile, très complet et simple d'utilisation.

Émulateur Android

Nous avons utilisé un Émulateur Android pour pouvoir faire nos tests.

VS code

VS Code est un environnement de développement léger adapté à la création de sites web. Il permet facilement de naviguer entre les fichiers et met en valeur les erreurs.

Git

Git est un outil de contrôle de version et de travail collaboratif. Il permet de voir tous les changements faits sur un projet et de revenir en arrière si nécessaire. Il implémente diverses fonctionnalités qui permettent aux développeurs de travailler sur un même projet en parallèle.

GitHub

GitHub est un service permettant d'héberger un projet Git en ligne de manière sécurisée.

Privilèges des utilisateurs

S'ils sont connectés, les utilisateurs ont les droits suivants :

- Participer à un Quizz
- Voir son score sur le Quizz
- Consulter les scores de ses anciens Quizz
- Ajouter ou supprimer des amis
- Supprimer son compte

Certains utilisateurs ont un rôle d'administrateur qui leur donne accès à des privilèges élevés, notamment :

- Ajouter, modifier et supprimer un Quizz
- Supprimer des comptes

Base de données

Fonctionnalités

Partie Web :

Affichage de Quizz :

La partie ami :

Partie Application :

Affichage de Quizz :

Pour l’affichage des questions Flutter nous permet d’avoir un code simplifié avec une imbrications des composants. Pour la selection des questions c’

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
  QuestionController _controller = Get.put(QuestionController());
  return Container(
    padding: EdgeInsets.all(kDefaultPadding),
    decoration: BoxDecoration(
      color: Colors.blue,
      borderRadius: BorderRadius.circular(25),
    ), // BoxDecoration
    child: Column(
      children: [
        Text(
          question.question,
          style: Theme.of(context)
            .textTheme
            .headline6
            .copyWith(color: kBlackColor),
        ), // Text
        SizedBox(height: kDefaultPadding / 2,),
        ...List.generate(question.options.length, (index) => Option(index: index,
          text: question.options[index],
          press: () => _controller.checkAns(question, index))) // Option, List.generate
      ],
    ), // Column
  ); // Container
}
```

Page de score :

Pour la page de score nous avons tout simplement stocké dans une variable le nombre de questions bonne pour ensuite l'afficher une fois le quizz terminé.

Conclusion

Pour ce projet nous avons du faire une partie web et une partie application, pour la partie web nous n'avons pas préféré utiliser de framework pour n'avoir que du PHP, HTML et CSS. Pour de ce qui est de la partie application nous avons décidé d'utiliser Flutter car son système d'imbrication des composants était très appréciable.