

# **SLAM2 – Gestion des places de parking**

## **Contexte :**

La maison des ligues souhaite développer une application afin de gérer les attributions des places de son parking pour éviter le stationnement sauvage. L'organisme désire créer une application qui va permettre par le biais de son administrateur de gérer les attributions des places aux employés des ligues de la M2L.

## **Résultats attendus :**

A la fin de ce projet nous devons avoir réussi :

- \*La création de la base de données
- \*La création de l'interface graphique
- \*L'authentification administrateur et utilisateur
- \*L'ajout des fonctionnalités administrateur
- \*L'interface utilisateur : réservation, liste d'attente et historique des places

## **Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées :**

Pour réaliser ce projet, nous avons utilisé plusieurs ressources :

- \*Diagramme MCD
- \*IDE(Editeur de code)
- \*Laravel
- \*Npm, composer node.js et vitejs
- \*Mysql

## **Descriptif de la réalisation professionnelle :**

