

# **SLAM2 – Création d'une application (JAVA) de gestion du personnel des ligues**

## **Contexte :**

La maison des ligues souhaite développer une application afin de gérer les différentes ligues et leurs employés, l'organisme dispose d'une application qui va permettre à l'administrateur de recenser les employés de chaque ligue.

## **Résultats attendus :**

A la fin de ce projet nous devons avoir réussi :

- \*Modélisation d'une base de données avec un MCD.
- \*Vérification du fonctionnement correct de l'application grâce à des tests unitaires.
- \*Gestion de la date de départ et de celle d'arrivée de chaque employé (couche métier + tests unitaires).
- \*Création de la base de données et production du script de création de tables.
- \*Gestion des dates dans le dialogue en ligne de commande.
- \*Dans le dialogue en ligne de commande, un employé doit être sélectionné avant que l'on puisse choisir de modifier ou de supprimer.
- \*Possibilité de changer l'administrateur d'une ligue en ligne de commande.
- \*Création d'une classe fille de Passerelle permettant de gérer le dialogue avec la base de données avec JDBC (ou avec Hibernate si vous le souhaitez).
- \*Utilisation de la base de données pour réaliser les opérations d'ajout, de modification, de suppression des ligues et des employés.

## **Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées :**

Pour réaliser ce projet, nous avons utilisé plusieurs ressources :

- \*Diagramme MCD
- \*Eclipse
- \*Github

## **Descriptif de la réalisation professionnelle :**

