Web De	evelopment	
Frontend -	- I. HTML	
	2. CSS	
	3. Jang scr	
	4. Framewo	osks
Bachend -	1. Vezsion	control
	2. Note TS	
	3. Database	2),
(Web:	site	
Static	(Dynamic)	
	4 1	
* HTML C Hype	& text markup	(anguage)
~~~~~		Note:
1) Tag (Tags	<u> </u>	Only opening tag
		is used in image
(Opening)	Closing	insestion
		< ima 5="bation.jpg"
<tagname></tagname>		0 00
	0	
body in	n between	
J		
2) Nostana O elema	910 H :	
Mesting of starre	atita element	( mixing the properties)
11eschool of Merrica	MO CAROLL	( Milking Ine Iso Keines)
Attributes - as	dina attalanta	proposties in elements
Myorowes w	and stones	( holystes in evenience
Synatz: <ta< td=""><td>anome attal dans</td><td>me = "attribute value"&gt;</td></ta<>	anome attal dans	me = "attribute value">
	anomale Ma	MINE - mounte vames /

Bodean attribute: attribute which	doesn't han values
General puspose attributes	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	alements
	on than one element
2) clay - Giring some values to me	
3) Document Stoucher	
3) Doament Structure	
DOCTYPE html	
<hbox></hbox>	
< head> - (3)	·
(tette) content which are not displ	loved
<pre><head> (3)</head></pre> <pre></pre> <pre> </pre> <pre> <pre> </pre> <pre> <pre> </pre> <pre> <pre> </pre> <pre> <pre> </pre> <pre>   <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre>  <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> <th>(2)</th></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	(2)
(4) Contents which gre to be dis (body)	
contents which are to be dis	planed
(body)	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
4) Elements:	
(i) Heading elements ( <h1> - <h< th=""><th>6&gt;)</th></h<></h1>	6>)
Size de in decrasing order	
<n1> <h6></h6></n1>	Note:
HELLO HELLO	Short cuts:
2.0	1 => Driver code
(11) Paragraph élements	Ctol alt F => Format Doc
paragraph content	Ctol Bhitt P=> Command
(bo) line break (by)	pallette
< hr>> horizontal line	Snift+AU+ N/V=> copy
 Sold writing	line
V	

5) HTML entities	G. J. W.
Display reserved characters in HTM1.  It can display Theserved characters  Special characters	
Entre gnoss	
Syndrax > Ventity name; or & #butity num	oes'
Space	
	nunbex
Kesult Description Entity Name Entity non-breaking Bribsp; Kt	runber 160',
Space	
& ampersand kamp; 60	)
< lenthan &1t; 62	
> greater than & gt; 38	<b>)</b> , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
" double quotation liquot; 30	
'apostrophe bapos', 30	
6) Comment line	
<1 Comment>	
tout change.	
(1) <b> content &lt;16&gt; [bold]</b>	
(ii) <17 content <1i7 [cussive]	
(iii) (small > " (/small > [smaller size]	,
	^)
(iv) (sup) " (sup) [power] (down	
(1300) Logical (Marcon)	<del>)</del>

USt. 7) <u>list</u> Dusodesed Description Sodered Ust (numberings) Ordered list (<017) Unordered list () (bullets) ( for list entires <U>> content Col type "1/I/i/A"> URL = Diritoron lesare locator 8) Hypestine: < a hoef = "path location" > Do po location name </a> <a hree/= "https://google.com"> Google</a> Note -sAdd attribute target = " blank" Pelalive Absolute to open fre link in New tab a) îmage tags & video tags: < ima sre= "image boation" > magorana alt attribute (alternate) alt=" width " width = "

< video = " location of soune" > </video> controls attribute autoplay attribute width attribute width =": " muted aw loop attribute (create loop video) muted attribute C video muted Tribialy 10) Table: - table crubion > - table sow enation <del>(10)</del> - table details <a href="https://www.pan="2">\$
 <a href= <ta>> colspan ="2">sum; </ta> </120 th sowspan = "sow numbers" > content < /1/2>

 to be combined 

< thead > table Stricture: < thead > < br> (th) content </br></thead> < Hoody> < tx> <452 content <145> (167 </ lbody> < Hoot> ( to towler whent </18> <4pot> 11) Element in form: Input types: (ii) password type <input type ="text"> < ?nput possword = "password"> <input type = "radio">

<input type = "checkbox"> (iii) option type (iv) check type (v) file selection type <input type = "file"> <input type= "submit"> (vi) submit button (vii) reset button Simput type should

(ix) Text area for paragraph type texts
(ix) Text area los and type = "image">
too paragraph type texts
<pre></pre>
(x) select hox Tuest-
Sphon value ="delhi"> pelhis/0>
Sophore with Millians
Spolinis Valle = delhi"> Delhis/0>
<pre>Soption value = "Newyork" &gt; newyork </pre>
$(x_1)$ and $(x_1)$
( vii) type > (mont type "email")
Chill 3 - " wol">
Com try number type = \ input type = "number">
(xi) email type > "input type = "und" >  (xii) and type > xinput type = "und" >  (xiii) and number type > xinput type = "number" >  (xiii) and number type > xinput type = "date" >
Note:  Note:  Note:
input = required keywood
Note:
<pre> <pre> <pre> <pre> <pre> </pre> </pre> <pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> <pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> <pre> </pre> <pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> <pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> <pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> <pre> <pre> </pre> <pre> </pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> </pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> <pre> </pre> <pre> <pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>
This content
< legent > Content < /legend =
required (keyword) [if input is must]

Semantic tag - tags which deorly diffnes the , < bx>, etc Non-Semantic tags - tags which doenot diffnes the content dearly. (div), (span) (em) - Poline tag Com> content < em> > to Cem> content Cem> I content content < Cent - Link us files in HTML) < Nav < EHome about gullahus < header> (Section) -(aside) -<main> (Astile) - contact inp: 9999888877 < poter?