



[开源软件](#)和[开放源代码软件](#)是[同义词](#)，已合并。

开放源代码软件

百科名片

开放源码软件《open-source》是一个新名词,它被定义为描述其源码可以被公众使用的软件,并且此软件的使用,修改和分发也不受许可证的限制。开放源码软件通常是有copyright的，它的许可证可能包含这样一些限制: 著意的保护它的开放源码状态，著者身份的公告，或者开发的控制。“开放源码”正在被公众利益软件组织注册为认证标记，这也是创立正式的开放源码定义的一种手段。

目录

- [简介](#)
- [为什么open-source软件与软件市场有关系](#)
- [怎样区别开放源码软件和免费软件](#)
- [使用Open-Source的优点](#)
- [Netscape的发展趋势](#)
- [开源软件的类型](#)

展开

词条统计

浏览次数：约 7704 次
编辑次数：22次 [历史版本](#)
最近更新：2012-04-05
创建者：[滕胧雨中人](#)

贡献光荣榜

[更多](#)

辛勤贡献者：

[奥图易稿](#)
[陈yuwen](#)

[版本](#)
 [版本](#)

最新动态

百科花之物语：



百科消息：

无线百科全书iphone版
百科新手指南助你做知识达人
百科航海日志-船长分享成长点滴
写《行者圣经》赢IPAD3
文库学院--不会PPT 怎敢闯职场
百度身边人气餐厅优惠放送

简介

[编辑本段](#)

开放源代码软件主要被散布在全世界的编程者队伍所开发，但是同时一些大学，政府机构承包商，协会和商业公司也开发它。开放源代码软件在历史上曾经与[UNIX](#)，Internet联系的非常[紧密](#)。在这些系统中许多不同的硬件需要支持，而且源码分发是实现交叉平台可移植性的唯一实际可行的办法。在DOS，Windows，Macintosh平台上仅仅有很少的用户有可用的编译器，开放源代码软件更加不普遍。对开放源码开发模式的更详细的讨论请看Eric Raymond写的“The Cathedral and the Bazaar”。

为什么open-source软件与软件市场有关系

[编辑本段](#)

传统的商业软件有巨大的广告和商标预算，在这些背后给了它太多的关注，已经远远超出了它的重要性。传统的商业软件事实上只是所有软件的很小的一部分。Lion（狮子）是被各种组织开发，并且是为了它们自己内部的需要。内部开发源码，特别是被美国政府所命令的重要[源码](#)的共享是具有开发源码牌照的。这实际上是由于绝大多数软件专家不编写[商业软件](#)。

要去定量的描述开放源代码软件的整个影响和平均利益是困难的，但是很明显这两者都被公众广泛传播又低估其价值。现在，许多开放源代码软件由商业开发支持。同时，开放源码经营模式的成功和开放源码开发的高生产效率及高质量都说服Netscape（公司名）在1998年年初决定要将它的[浏览器](#)开发在开放源码许可之下。

现在有巨大的动力推动着开放源码的运动。看到如此多的传统商业开发者们为了与他同步不得不谋求发展是很有趣的。计算机工业早已看到了几个激动人心的发展和革新的浪潮，例如，二十世纪七十年代的第一台微机，以及八十年代中期到现在对日用微机的大量生产，还有同一时期[Internet](#)（互联网）的[崛起](#)。使用开放源码模式的商业软件可能是下一个重要的新[潮流](#)。

怎样区别开放源代码软件和免费软件

[编辑本段](#)

历史上许多人开发过这样一种软件（也就是免费软件基础）简称为“free software”，而媒介一般称它为“freeware”。不幸的是这两种[术语](#)都被证明是不明确的且含糊的。

对于大多数人来说“free”仅仅用于购买的费用。比这个初始花费更重要的是由于缺乏许可证限制而带来的费用。这些是几种有可能是免费的软件类型，但是明显不是open-source software，因为它们具有某些[限制](#)或是缺乏公开的源码：

Shareware:

通常是由个人开发的，一般没有支持且没有公开的源码，它希望得到使用者的[资助](#)。

Demos/"Crippleware":

免费或低费用试用的软件，是商业软件的一部分，它没有自由可用的源码，没有支持，通常缺乏关键特征。

Bundled Software:

它由商业软件携带并且不用增加额外的费用，但是它一般具有很有限的使用许可，没有自由可用的源码。例如：Microsoft Internet Explore. "Consortium-Ware": 源码由公司内部人员共享，但是对公众没有自由可用的源码。例如：Motif. "Non-commercial use only": 这是可以免费从Internet网[下载](#)的典型软件，甚至连同源码，但是同时它有严格的许可证限制它的使用。例如：1998年以前的Netscape的浏览器一些Open-source许可证类型

BSD(Berkeley Source Distribution)许可证：它要求[版权](#)和著者身份申明

GPL:

通用公共许可证("CopyLeft")禁止派生或分发产品的限制。

LGPL:

库通用许可证，它不同于[GPL](#)许可证，在这个许可证下，库（函数库）可以自由的联接到私有软件。

Artistic License:

使作者保持对进一步开发的控制。

NPL(Netscape Public Lincense):

基于GPL精神的新的许可证，但是保持了对源码更多的控制和所有权(请看下面的“Netscape发展什么”这一节)

Public Domain/Not Copyrighted/No Restrictions: 通常用于决定性的算法以鼓励广泛使用，通常由美国政府使用。

Open-source 软件的一些例子

现在有几百种成熟的open-source产品被广泛使用。这而是一些最著名的：

Corncart：

由OSIC信息技术有限公司最新开发的开源电子软件，集合之前所有电子开源软件的所有优点。目前尚处于二次开发阶段。

BSD UNIX:

由California大学Berkeley分校开发的基于"BSD"许可证的软件。许多UNIX商业版本是直接基于BSD源码或者大多从它的设计中借用来的。

Linux: 它从一个芬兰的大学生的研究项目成长为近六年最流行的非Microsoft操作系统。最初它仅仅是为PCs机设计的，可现在它支持Palm Pilots(小型掌中平台)，大型的64位Digital Alphas芯片的超级计算机，和在这两者之间的几乎任何事物。与传统操作系统相比它的效率更高，更可靠，更先进。它包括编译程序，库，和来自于FreeSoftware Foundation的各种工具，还有成千上万的open-source产品，Linux平台是一个小的但是在快速成长的商业产业的基础，还是软件革新的温床。它由商业公司和散布在全世界的自由编程人员基于GPL所开发。

Perl语言：

"Internet的传输带”，大多数web服务器的动态内容的基础，广泛用于脚本语言编程和自动化文档处理。它由Perl研究所基于Artistic 许可协议开发。

GCC:

GNU C 编译器是许多Unix平台上首选的C/C++编译器，也可以在其他平台上运行；因为支持几乎每种处理器，所以它也被作为一个跨平台的工具而广为流行；它由FSF基于GPL维护、开发。

X Window 系统：

使用最广的非microsoft窗口系统，具有先进的跨平台远程执行特性，性能优良，灵活度高；由MIT和X Consortium在类BSD许可协议下开发；其他的增强功能由The XFree86 Project公司开发。

Internet 主干：

BIND: Berkeley Internet Name Daemon; 为几乎所有的Internet域名解析服务器使用，其行为如同一个分散全球的分布式数据库；由ISC(Internet Software Consortium)维护。

BSD SendMail: 邮件传输代理的最高标准。没有任何一家商业竞争者能和它匹敌，绝对安全、健壮；负责处理Internet上超过75%的邮件传输任务，包括象AOL这样的巨型站点---每天有数百万的消息。由SendMail公司基于BSD许可协议维护。

INN: InterNet新闻服务器，操纵Internet上的决大多数Usenet新闻还包括许多企业网。被ISC(BSD)所维护（BSD许可协议）。

Apache: 超过半数的web服务器的动力(远远超出Microsoft和Netscape加起来的数量)，早在1998年用于超过百万的web服务器。由Apache组织开发(类BSD许可证维护)。

WU-FTPD: 在Internet网上最流行的FTP服务器，几乎使用于所有的FTP站点。最初是由Bryan O'Connor在Washington大学Louis大街开发的，现在被Academ Consulting Services和许多自愿者维护(BSD许可)。

使用Open-Source的优点

[编辑本段](#)

降低风险：拥有源代码使顾客们可以控制那些他们的业务所赖以生存的工具。当一个open-source产品的开发者提高价格，增加了难以接收的限制，或者使用了一些使顾客不满意的方法，另一个不同的组织将使用该源代码开始开发新的产品以解决原来机构的问题。顾客也能自己维护或找别人改进它以达到自己的要求。顾客控制软件，这在传统私有软件模式下是闻所未闻的事情。即使是一些财大气粗的顾客也可能缓解由于传统软件商自己内部的问题而导致严重的金融危机或公司被别的公司收购的风险。

质量：

一些研究已经显示了open-source软件与别的可比商业软件具有可靠性上的极大优势。更加有效的开发模式，更多的独立同行对代码和设计的双重审查，以及大部分作者对自己作品的极大荣誉感，都对其优良的质量有所贡献。一些公司甚至给予发现Bug者以物质奖励。

透明度：

私有软件有很多“阴暗的死角”，隐藏着许多Bug。源码对于查错和理解产品工作原理来说是很重要的。在大的软件公司，只有极少数人能接触到源码，而这些能接触源码的人通常用户都无法直接接触。能接触源码

对于修补安全漏洞来说，也是非常重要的。

正确的特性：

一些开放源码的产品--包括上面列举的一些产品--是如此成功，以至于其商业竞争者无法存活。

剪裁：

开放源码给用户极大自由，使他们能够按照自己的业务需求定制软件。大型组织能从即使很小的定制行为中削减大量开支和人力成本。用户的挑错和改进反过来对标准开放源码软件包也是个贡献。这在传统的私有软件开发中是不可能得到的。

有利的版权许可和价格：定义为开放源码使得软件在版权许可方面比私有软件具有更大的灵活性。这可以大大削减更多安装带来的花费和时间，对那些采购过程费时费力的机构更加有利。它也能给用户安装软件以更大的自由度。

什么时候不使用开放源码软件

错误的特性：

如果一个开放源码产品不能很好地满足一个组织的需求，而另外的一个[私有](#)软件却可以，并且得到一个满足特性的私有软件的成本比再开发修改一个开放源码产品的成本高的话，最好不使用开放源码软件。但参考上面的“剪裁”。

支持：

一些open-source软件传统的付费支持和电话支持。事实上，无论怎样，这都没有一个既没有源代码且无支持的产品严重。请看支持和open source软件一节。

错误的平台：

大部分open-source软件主要是支持UNIX和Linux系统的，有时也支持Windows NT。另一些平台，例如大型机，对于移植开放源码软件是个巨大挑战。移植软件从UNIX到Windows NT上要付出很大代价。然而。开放源码的优点几乎可以使平台转换显得更划算。

缺乏技术人员：

安装open-source软件有时需要一些更多的技术经验，例如，可以配置或编译源代码的能力。有源代码的优点在一些没有软件开发专家的公司被降低了。open-source的定制也要求有配置管理经验。无论如何，那些充分具有上述技术能力的任何组织都会很好地享受open-source的优点。

惰性：

如果现存的所有系统都被很好的支持并完成，就没有必要去改变它们。然而，时常的去检讨这个决定是很重要，因为新技术经常会使它们变得过时。

值得怀疑的避免open-source软件的原因

这些论据常被作为避免使用open-source软件的借口，但是通常经不起[推敲](#)。

---对未知的恐惧。

正如你在上面的“open-source软件的例子”一节所看到的，许多的组织已经严重的依赖open-source软件，不管他们的决策者是否意识到这一点。这个问题由于open-source开发者宣传和使用市场的增加，以及更多的拥护者的出现变得比较容易解决。

---在购买商业软件包上我们已经拥有巨大的投资。

这仅仅是“必然花费[谬误](#)”的一种形式。软件许可证，好像为写字楼付的租金，是一些消费，但不是投资。如果别的产品能很好的以较低的成本实现你的组织的需要，那么过去把钱花费在低级的软件上对

决策不应该产生影响。记住，你可能面临严重的政治上的反对，它来自于那些选择了赞成使用昂贵的，低级的产品，而不愿意承认他们的错误的守旧者。同时，考虑到它们可能被再次扩展，在训练职员和相关基础设施上的投资是完全合理的。

---如果出了问题，我们需要有人负责。

尽管理论上这听起来很合理，但如果我们一开始就使用可信赖的软件产品，远比在遭受经济损失之后才去控告软件供应商要好的多。几乎所有的主要软件公司都利用最终用户许可证的支持来解决一些由于他们软件的问题而带来的可能要负责的困扰。Microsoft和IBM公司有著庞大的，一流的[法律](#)职员，使得顾客的控诉不可能成功。在将来法律可能会越来越偏向软件供应商。

open-source和软件技术支持

商业支持和同几乎是那些正在使用open-source软件的公司最关心的问题。付费支持是正当的问题，但是这对于open-source产品通常是可用的，而且一般都过高估计了它的重要性。

---许多主要的open-source产品都有可用的技术支持合同。

例如，Red Hat 和Caldera公司对他们销售的linux有电话支持。 Cygnus,Collective Technologies和许多小的顾问公司靠支持和增强open-source软件，生意也做的不错。而且越来越多的open-source软件在保持其开放源码状态的同时，也获得了大量商业维护和支持。

---电子邮件和Usenet新闻支持时非常有效的。

几乎所有开发open-source软件的组织都提供免费的[电子邮件](#)支持，提供邮件列表和Usenet[新闻](#)组。这些机制比电话支持更加实际有效。在一个有许多软件供应商所支持的调查中，“Linux用户协会”在1997年获得“最好的技术支持奖”，同时也暴露了许多对传统的软件开发商的服务质量的大量不满意。

---对传统商业软件的支持经常是有限的并且是低质量的。

例如Microsoft公司仅仅提供了为它的所有产品仅仅提供了一个技术支持电话号码：900。许多市场商业销售支持人员把[注意力](#)集中在帮助初学者上手，无法回答使用[手册](#)上没有包括的问题。许多软件公司认为传统的电话支持是很昂贵的代价，而因此消减它，这就导致了质量下降。

Netscape的发展趋势

[编辑本段](#)

一个著名的计算机工业杂志报道Netscape是“受大量免费和共享软件许可的启发”。事实上，Netscape正在与许多著名的UNIX自由软件开发者互通信息，现在看起来已经非常接近BSD和GPL许可证了。Nescape Public License和GPL有所不同，它使得Nescape对源码的开发和[商标](#)上有更多的控制。

Netscape的弃子战术是很聪明的。首先，浏览器的销售在Netscape的业务中已经只占很少一部分了。浏览器的开放源码状态不会对它有太大的冲击，另外有些想要正式[技术](#)支持的买家仍然愿意付钱。第二，它真正按照某个开放源码的许可证发放，从而完全改变了Microsoft免费派送Explorer造成的被动局面。这将有助于提高Nescape浏览器的市场份额。最后，Netscape的立场从开放源码社群中获得了友谊，信任度和潜在的巨大革新。Netscape的未来还不能让人放心，尤其是在[NT](#)的Web服务器上；但它为Communicator采用的勇敢的、戏剧性的许可证政策不会带来任何损失。

开源软件的类型

[编辑本段](#)

web服务器

WEB服务器也称为WWW(WORLD WIDE WEB)服务器，主要功能是提供网上信息浏览服务。WWW是 Internet 的多媒体信息查询工具，是 Internet 上近年才发展起来的服务，也是发展最快和目前用的最广泛的服务。正是因为有了WWW工具，才使得近年来 Internet 迅速发展，且用户数量飞速增长。。

开源的web服务器软件包括[apache](#)、[kangle](#)、[nginx](#)等。

应用服务器

应用服务器定是指通过各种协议把商业逻辑暴露给客户端的程序。它提供了访问商业逻辑的途径以供客户端应用程序使用。应用服务器使用此商业逻辑就像调用对象的一个方法一样。简单的说能实现动态网页技术的服务器叫做应用服务器。

开源的应用服务器软件包括Enhydra (Java)、JBoss (Java)、Open3 (XML)等。

消息服务器/消息平台

消息服务器作为网络的节点，专门用来存储、转发网络上的数据、信息（例如：聊天信息）。做一个形象的比喻：消息服务器就像是邮局的交换机，而微机、笔记本、PDA、手机等固定或移动的网络终端，就如散落在家庭、各种办公场所、公共场所等处的电话机。我们与外界日常的生活、工作中的电话交流、沟通，必须经过交换机，才能到达目标电话；同样如此，我们利用个人电脑，PDA，手机等，发送消息，也必须经过消息服务器，因此也可以说是消息服务器在“组织”和“领导”这些接收消息设备。

开源的消息服务器软件包括ArsDigita (Tcl & Java)、Exolab Group (J2EE,整合OpenEJB,OpenJMS,OpenORA,Tyrex)、Zend (PHP)等。

企业应用程序

企业应用程序是一个泛指的概念，细分下来可分为企业资源计划（ERP）、客户关联管理、项目管理、内容管理、人力资源管理、自动化采购软件、信息仓库（CIW）、生产计划、库存管理、群组软体、B2B和图书馆资源整合系统（ILS）。

开源的企业应用程序包括Compiere (ERP+CRM)、Compiere、Gnome Planner 、ArsDigita、phpgroupware、J2EE、Akopia、Compiere (ERP+CRM)、openapplications、OpenBiblio等。

Blog

Blog 全名**Web log**，中文意思是“网络日志”，后来缩写为**Blog**。它是继**Email**、**BBS**、**IM**之后出现的第四种网络交流方式，是网络时代的个人“读者文摘”，是以超级链接为武器的网络日记，是代表着新的生活方式和新的工作方式，更代表着新的学习方式。简言之，**Blog**就是以网络作为载体，简易迅速便捷地发布自己的心得，及时有效轻松地与他人进行交流，再集丰富多彩的个性化展示于一体的综合性平台。

开源的**Blog**软件有**b2evolution (PHP+MySQL)**、**BLOG:CMS (PHP、基于Nucleus CMS)**、**BLOG:CMS (PHP、基于Nucleus CMS)**等。

无线

所谓无线网络，既包括允许用户建立远距离无线连接的全球语音和数据网络，也包括为近距离无线连接进行优化的红外线技术及射频技术，与有线网络的用途十分类似，最大的不同在于传输媒介的不同，利用无线电技术取代网线，可以和有线网络互为备份。

开源的无线应用程序有**kannel**、**Jwap**、**Ophelia**等。

论坛

论坛又名网络论坛**BBS**，全称为**Bulletin Board System**（电子公告板）或者**Bulletin Board Service**（公告板服务）。是**Internet**上的一种电子信息服务系统。它提供一块公共电子白板，每个用户都可以在上面书写，可发布信息或提出看法。它是一种交互性强，内容丰富而即使的**Internet**电子信息服务系统。用户在**BBS**站点上可以获得各种信息服务，发布信息，进行讨论，聊天等等。

开源的论坛应用软件包括**phpbb**、**BMForum**、**phpwind**等。

数据库

数据库（**Database**）是按照数据结构来组织、存储和管理数据的仓库，它产生于距今五十年前，随着信息技术和市场的发展，特别是二十世纪九十年代以后，数据管理不再仅仅是存储和管理数据，而转变成用户所需要的各种数据管理的方式。数据库有很多种类型，从最简单的存储有各种数据的表格到能够进行海量数据存储的大型数据库系统都在各个方面得到了广泛的应用。

开源的数据库软件有**BerkelayDB**、**MySQL**、**SQLite**等。

桌面环境类

“桌面环境”可能仅仅是一个简单的窗口管理器，也可能是一个像 **KDE** 或者 **GNOME**这样的完整桌面应用程序套件。

开源的桌面环境类软件包括**GNOME**、**GNUstep**、**KDE**等。

窗口管理类

窗口管理，又名用户界面，电子计算机系统中实现用户与计算机信息交换的软件、硬件部分。软件部分包括用户与计算机信息交换的约定、操作命令等处理软件，硬件部分包括输入装置和输出装置。目前常用的是图形用户界面，它采用多窗口系统，显示直接形象，操作简便。

开源的窗口管理类软件有**Afterstep**、**Twm**、**fvwm**、**Window Maker**等。

CD-刻录类

CD刻录机的功能是：可以刻录CD，读取CD，但是却无法读取/写入DVD，功能上次于**COMBO**，又次于DVD刻录机。现在多数人使用的是**DVDROM**，**COMBO**，**DVD**刻录机。性能方面：读取——**CDROM**=**CD**刻录机<**DVDROM**=**COMBO**=**DVD**刻录机；写入——**CD**刻录机<**COMBO**<**DVD**刻录机。

开源的CD刻录软件有**CD Record**、**Freeburn**、**Xfburn**等。

文件编辑类

文件编辑类软件是一个泛指的概念，细分下来包括办公软件套件、记事本、PDF相关软件、科技文本编辑器、文本编辑器、**WYSIWYG**和文件处理。

开源的文件编辑类软件包括**Gnome Office**、**KeyNote**、**FPDF**、**GNU TeXmacs**、**FreeDOS edlin**、**HTMLarea**、**AbiWord**等。

教育类软件

教育类软件是一个泛指的概念，细分下来包括学习支持软件、语言相关软件、数学相关软件、科学研究软件、打字软件和其他教育软件。

开源的教育类软件包括**ILIAS**、**FlashKard**、**KBruch**、**BioJava**、**GNU Typist**、**KEduca**等。

金融相关软件

从广义上说，政府、个人、组织等市场主体通过募集、配置和使用资金而产生的所有资本流动都可称之为金融。因此，不仅是金融业者，有关政府的财政，行业企业的行为、以及个人的理财都是金融的一部分。

开源的金融相关软件有GnuCash、JCash、JMoney等。

游戏类软件

游戏有很多种，在不同的媒体会以不同型式出现，使用的道具或参与的人数不一样也会衍生出不同类型的游戏。其中包括：人手游戏、桌上游戏、版图游戏、纸上游戏、纸牌游戏、群体游戏、电子游戏、角色扮演游戏、益智类游戏和其他。

开源的游戏类软件有Abuse、Falcon's Eye、Java Risk、UFO2000、XulMine等。

网络及因特网类

网络及因特网类软件是一个泛指的概念，细分下来包括电子邮件、即时通讯软件、通讯相关软件、文件传输软件、P2P文件共享软件、远程登录、网页浏览器、Webcam、Webgrabber、网络相关软件和其他网络软件。

络及因特网类软件有Magic Mail Monitor 3、AMSN、Slrn、Samba、eMule、RealVNC、Galeon、Dorgem、HTTrack、Apache Tomcat、OpenLDAP等。

数学软件类

是专门用来进行数学运算、数学规划、统计运算、工程运算、绘制数学图形或制作数学动画的软件。

开源的数学类软件包括GAP、MAXIMA、SINGULAR等。

媒体类

体类软件是一个泛指的概念，细分下来包括音频编辑软件/音频管理软件、图形类/图片浏览类、媒体播放器类、视频剪辑类。

源的媒体类软件包括CD-DA X-Tractor、GOOCR/JOOCR、JCDSec、CoolPlayer、GNU VCDImager等。

操作系统类

操作系统（英语：Operating System，简称OS）是一管理电脑硬件与电脑软件资源的程序，同时也是计算机系统的核心与基石。操作系统身负诸如管理与配置内存、决定系统资源供需的优先次序、控制输入与输出设备、操作网上与管理文件系统等基本事务。操作系统也提供一个让用户与系统交互的操作接口。

开源的操作系统类软件有开源Unix(System V/BSD)、FreeDOS、Linux、Menuet等。

密码管理类

围绕用户账号密码安全和管理的软件或者硬件的集合。

开源的密码管理类软件包括Password Safe、PINs等。

个人信息管理类

个人信息管理系统是一种提供个人信息组织管理功能的应用软件。其目的是为了便于记录、跟踪和管理各种个人信息。

开源的个人信息管理类软件有Elephant Memory、KAddressbook、KOrganizer等。

编程语言类

计算机语言的种类非常的多，总的来说可以分成机器语言，汇编语言，高级语言三大类。如果按语种分，可以分为英文符号语言和汉语符号语言两类。（典型的如：易语言、易语言.飞扬） 电脑每做的一次动作，一个步骤，都是按照已经用计算机语言编好的程序来执行的，程序是计算机要执行的指令的集合，而程序全部都是用我们所掌握的语言来编写的。所以人们要控制计算机一定要通过计算机语言向计算机发出命令。目前通用的编程语言有两种形式：汇编语言和高级语言。

开源的编程语言类软件包括DJGPP、GCC、Open64、Objective CAML、PHP等。

屏幕保护软件

屏幕保护程序是电脑程序，原意是通过将画面空白，或在画面上填满移动的图像，避免电脑显示器在静止的情况下产生磷质烙印，从而减低其寿命。现在，屏幕保护程序被用作娱乐或保安用途。

开源的屏幕保护软件有Flurry、KISS Image Screen Saver、Really Slick Screensavers、xmatrix等。

安全软件

安全软件是一个泛指的概念，细分下来包括杀毒软件、加密软件、防火墙、SSH、其他安全软件。

开源的安全软件包括Open Antivirus、GnuPG、Coyote Linux、OpenSSH、Stunnel等。

其他软件

下面列举一些难于分类的开源软件：

Active2

AstroGrep — 有GUI图形界面的Grep

Autopackage — Linux上的软件包管理系统

BibleTime — 圣经学习软件

Bochs — PC模拟器

Cygwin — Win32的开源Unix模拟环境

Link Checker — 检查HTML文档的坏连接

Memtest86 — 内存检查软件

Open Scene Graph

Sun Grid Engine — 计算机集群软件

TeX — 排版系统

Vitrite — Windows 2000/XP 上使窗口透明的软件

WINE — 在Linux/BSD上运行Windows软件

XFree86 — 视窗系统

gEDA自动化电器设计工具

GPAI 通用公共人工智能平台

扩展阅读：

- 1 开放源代码软件列表：<http://zh.wikipedia.org/zh-cn/%E5%BC%80%E6%94%BE%E6%BA%90%E4%BB%A3%E7%A0%81>

开放分类：

[网络](#)，[软件](#)，[程序](#)，[电脑](#)，[计算机](#)

“开放源代码软件”相关词条：

[我来完善](#)

[中国开源软件推进联盟](#)

430

本词条对我有帮助

百度百科中的词条内容仅供参考，如果您需要解决具体问题（尤其在法律、医学等领域），建议您咨询相关领域专业人士。

[添加到收藏](#)

分享到：

[更多](#)

合作编辑者

[mr_liug](#)，[山花烂漫99](#)，[2011选调生](#)，[舆图易稿](#)，[环球译名](#)，[CPJ_Scott](#)，[YJ路人甲](#)，[Ytterbia](#) [更多](#)
如果您认为本词条还需进一步完善，百科欢迎您也来参与 [编辑词条](#) 在开始编辑前，您还可以先学习[如何编辑词条](#)

如想投诉，请到[百度百科投诉中心](#)；如想提出意见、建议，请到[百度百科吧](#)。