

# Inlämningsuppgift för IHM JavaScript!

Denna inlämningsuppgift är den obligatoriska betygsunderlaget för kursen Skriptspråk inom Digital Analys. Uppgiften är uppdelad i 2 delar. Den första delen ligger på G nivå och den andra delen ligger på VG nivå. Den andra delen är inte nödvändig för G-betyg så länge som den första delen är Godkänd.

## Den första delen, för Godkänt!

Du som studerande skall sätta upp ett formulär på en hemsida där användaren kan mata in ett namn och ålder på en person. Det skall också finnas ett fält för ett lösenord. Slutligen en knapp som läser av formuläret och skapar en person med de inmatade värden.

När användaren klickar på knappen så skall följande utföras i en funktion:

- Först skall funktionen kontrollera att ett namn och en ålder har blivit inmatat i input fälten. Om något av input fälten inte har en text så skall ett error meddelande skrivas ut till användaren och Scriptet avslutas.
- Sedan skall värdet i password fältet kontrolleras. Om det inmatade lösenordet är "IHM" så skall Scriptet fortsätta. Annars skall det skriva ut ett error meddelande till användaren och sedan avsluta. **(If)**
- Namnet på personen skall sparas i en Array. **(Array)**
- Ytterligare 2 namn skall läggas till som värden i arrayen; namnen "Marcus" och "Cihan". Dessa namn skall ha påhittade åldrar. **(Push)**
- Ett hälsningsmeddelande till alla namnen i arrayen skall skrivas ut en gång till en paragraf tag. **(ForEach)**
- Alla namnen skall skrivas ut tillsammans med den ålder som hör till varje namn.
- Det skall också skrivas ut om personen i fråga är myndig (legal) eller inte. Kravet för detta är att personen måste vara 18 år eller äldre.

Du får lov att skapa och använda dig av flera funktioner, loopar och variabler utöver de som nämns ovan om det hjälper dig. Slutfunktionalliteten måste uppfyllas likt ovan.

All din skript skall också innehålla kommentarer som dokumenterar varje steg i processen.

## Den andra delen, för Väl Godkänt!

Utöver de ovanstående fälten, lägg till ytterligare 2 knappar; en knapp för födelsedag och en knapp för att hälsa på varandra.

När knappen från Godkänd delen som skriver ut värden från din array klickas så skall ett objekt från en klass (Person) skapas med de inmatade värden. **Validering är nödvändig ifall användaren glömmer bort att mata in värden.**

Klassen Person skall ha följande attribut och metoder:

- namn
- ålder
- legal
- toString()

## RESTORY...

- birthday()
- greetings(otherPerson)

När ett objekt har blivit sparad så skall objektets information skrivas ut i en paragraf med metoden toString() som returnerar information om personen i lämpligt format. Detta skall inkludera namn, ålder och legal. Om användaren sedan skapar fler personer så skall dessa också sparas och samtliga objekts information skall skrivas ut på samma sätt.

Det skall finnas en knapp som heter Födelsedag/Birthday. Med denna knapp skall birthday() metoden anropas från klassen Person som ökar upp ålder med 1. Metoden från knappen skall anropas på samtliga skapta objekt. Sedan skall information om varje objekt skrivas ut på nytt med de nya åldrarna.

Klassen Person har också ett attribut 'legal' som är sann eller falsk beroende om personen är >= 18 år eller inte. Är personen under 18 år är legal = false. Om personen kommer upp till 18 eller högre via en födelsedag skall legal bli sann.

Det skall finnas en knapp där alla skapta objekten av Person skall hälsa på varandra. Varje skapat objekt av person skall hälsa på alla andra skapta objekt. **En person kan naturligtvis inte hälsa på sig själv.** Varje hälsning skall resultera i ett hälsningsmeddelande där en person hälsar på en annan person. Namn från båda personerna skall inkluderas.

Exempel:

*Hejsan <andra personen's namn>. Mitt namn är <mitt namn>*

Du får lov att skapa och använda dig av flera funktioner, loopar och variabler utöver de som nämns ovan om det hjälper dig. Slutfunktionalliteten måste uppfyllas likt ovan.

All din skript skall också innehålla kommentarer som dokumenterar varje steg i processen.

## Vad skall lämnas in?

Inlämning skall ske senast Söndagen den 12 December 2021. Inlämningen sker via Orbiz Portalen. Inlämningen skall bestå av 1st HTML fil och 1st JS fil. Flera JS filer är tillåtna. Alla dessa filer skall packas ihop i en zip, rar eller en komprimerad mapp.

Feedback återkommer senast Fredagen den 21 Januari. Komplettering skall lämnas in senast Söndagen den 23 Januari.