

鱼C论坛 论坛 技术交流区 Python交流 《零基础入门学习Python》 locals | Pygame中文文档

发帖


回复


返回列表

查看: 997 | 回复: 1

[Pygame] locals | Pygame中文文档 (复制链接)

↩ ↪

 发表于 2015-6-19 00:00:40 | 只看该作者 ▶

1# 电梯直达 ☐ 

小甲鱼  



累计签到：2113 天
连续签到：11 天

最佳答案 78

2613 1万 1万
主题 帖子 荣誉

 管理员 

管理员

鱼C - 小甲鱼



技术值 184

发消息

locals | Pygame中文文档

pygame.locals

Pygame 定义的常量。

这个模块包含了 Pygame 定义的各种常量。它的内容会被自动放入到 Pygame 模块的名字空间中。你可以使用 “from pygame.locals import *” 将所有的 Pygame 常量导入。

各个常量的详细描述记录在 Pygame 各个模块的相关文档中。比如 pygame.display.set_mode() 方法用到的 HWSURFACE 常量，你就可以在 [display](#) 模块的文档中找到详细的说明；事件类型在 [event](#) 模块的文档中可以找到；当产生 KEYDOWN 或 KEYUP 事件时，key 属性描述具体哪个按键被按下，该值是以 K_ 开头的常量（MOD_ 开头的常量表示各种组合键被按下），在 [key](#) 模块的文档中可以找到；最后，TIME_RESOLUTION 被定义在 [time](#) 模块中。

分享到:  QQ好友和群  QQ空间  腾讯微博  腾讯朋友

 收藏2  评分  分享  淘帖  顶  踩

相关帖子


- BufferProxy | Pygame中文文档
- draw | Pygame中文文档
- Rect | Pygame 中文文档
- display | Pygame中文文档
- key | Pygame中文文档
- Surface | Pygame中文文档



如果您的【问题求助】得到满意的解答，请自行将分类修改为【已经解决】

回复

举报

 发表于 2016-12-7 11:10:50 | 只看该作者

2#



believerr