#### Paradigmas de Sistemas Distribuídos Trabalho Prático

Mestrado em Engenharia Informática Universidade do Minho Relatório

Grupo	
PG41080	João Ribeiro Imperadeiro
PG41081	José Alberto Martins Boticas
PG41091	Nelson José Dias Teixeira

18 de Janeiro de  $2020\,$ 

# Conteúdo

1	Introdução	2
		<b>3</b> 3
3	Conclusão	4
4	Webgrafia	5

## Introdução

Neste trabalho prático é requerido o desenvolvimento de um protótipo de uma plataforma de negociação entre fabricantes e importadores de produtos. Este protótipo é composto por cliente, servidor de front-end, negociador e catálogo de entidades e negociações em curso. Os clientes podem existir em elevado número, sendo que cada um deles desempenhará sempre ou o papel de fabricante ou de importador. Cada fabricante indicará a disponibilidade para produzir um determinado artigo, numa quantidade mínima e máxima, a um preço mínimo (unitário), bem como o período de tempo durante o qual os importadores poderão fazer ofertas de encomenda (período de negociação). Por sua vez, cada importador indica a quantidade e valor unitário a que está disposto a pagar por um determinado artigo de um fabricante. Os clientes autenticam-se no servidor de front-end, o qual encaminha as suas ordens para um (de entre vários) negociadores. O catálogo disponibilizará uma interface RESTful, que permitirá obter informação sobre os fabricantes, importadores, e negociações em curso. Como tal, por forma a implementar este protótipo, foi utilizada a linguagem de programação Java (cliente, negociador e catálogo), Erlang (servidor front-end), e, ainda, Protocol Buffers, ZeroMQ e Dropwizard.

# Metodologia

- 2.1 Abordagem adotada
- 2.2 Implementação

# Conclusão

# Webgrafia

 $\bullet \ \ Protocol \ Buffers:$ 

https://developers.google.com/protocol-buffers

• Protocol Buffers - Java:

 $https://\,developers.\,google.\,com/protocol-buffers/\,docs/reference/\,java-generated$ 

ullet Documentação - Java:

 $https://\operatorname{docs.oracle.com/en/java/javase/11/\operatorname{docs/api/index.} html$