Trabalho Final

1 Definição

Em grupos de 3 alunos, realizar as seguintes tarefas, divididas em 2 partes:

1. Cenário Real

- (a) Selecionar um **cenário de um sistema real** que contenha, pelo menos, 5 operações/eventos relevantes;
- (b) **Definir formalmente a linguagem** L_c que descreve o comportamento do sistema escolhido, associando símbolos (alfabeto) às suas operações/eventos e apresentando as regras de formação de palavras (execuções válidas);
- (c) Construir um **autômato finito determinístico (AFD)** M_c que reconheça a linguagem L_c ;
- (d) Criar uma **lista de 10 palavras** sobre o alfabeto de M_c , sendo que, destas, 5 devem pertencer à $ACEITA(M_c)$ e 5, não;

2. Implementação

Criar um **programa** que, dado um AFD M que gera uma linguagem regular L, execute as seguintes operações:

- (a) Construa o **autômato mínimo** M_m equivalente a M usando o algoritmo visto em aula;
- (b) Dada uma **lista de palavras**, apresente todas as palavras w da lista tal que $w \in ACEITA(M_m)$;
- (c) Determina se L é vazia usando M_m .

2 Instruções

- O programa do item 2 pode ser implementado usando a linguagem **Java**, **C**, **C++ ou Python**, com código fonte bem documentado;
- O **formato do arquivo de entrada** contendo a definição do AFD deve seguir o seguinte padrão:

Exemplo:

estado q2.

```
MeuAFD
S: q0,q1,q2,q3
A: a,b
i: q0
F: q2,q3

(q0,a,q1)
(q0,b,q3)
(q1,a,q2)
(q1,b,q1)
(q2,a,q2)
(q3,b,q2)
```

- Todas as operações do programa devem seguir os algoritmos vistos em aula para garantir o resultado correto. **Qualquer otimização ou alteração deve ser devidamente documentada e associada a uma argumentação de correção**;
- Todas as entradas (AFD e lista de palavras) devem ser fornecidas via seleção de arquivo, por teclado ou interface gráfica.

3 Documentação Necessária

- 1. **Descrição em Português do cenário**, das operações e da formalização da linguagem (itens 1a e 1b);
- 2. Arquivo contendo o **AFD do item 1c no formato de entrada** definido.
- 3. Arquivo do JFLAP contendo o AFD do item 1c;
- 4. Arquivo com a **lista de palavras** do item 1d;
- 5. **Fontes e executável do programa** descrito no item 2 da Seção 1 (bem como qualquer biblioteca/arquivo/instrução adicional necessário para execução do programa);
- 6. Breve **tutorial de uso** do programa desenvolvido.

Toda a documentação deve conter os nomes completos de todos os integrantes do grupo.

4 Prazos

- Os itens 1 a 4 da Seção 3 devem ser entregues via Moodle na Etapa 1, conforme data definida no Moodle da turma;
- Os itens **5 e 6** da Seção 3 devem ser entregues via Moodle na **Etapa 2**, conforme data definida no Moodle da turma:

5 Avaliação

- Os trabalhos deverão ser apresentados de forma síncrona nas datas a serem divulgadas no Moodle, segundo ordem a ser informada;
- A apresentação consistirá de uma explanação sobre o cenário escolhido e sua representação como uma GLUD e da descrição e demonstração do programa desenvolvido.
 Posteriormente à apresentação, os alunos do grupo serão questionados pelo professor;
- A avaliação do trabalho será composta da seguinte maneira: 50% pela avaliação da documentação descrita na Seção 3 e 50% pela avaliação da apresentação pelo grupo;
- Os trabalhos cujos programas não seguirem os formatos de entradas e saídas descritos na Seção 2 serão desconsiderados;
- Documentação incorreta ou incompleta acarretará descontos na nota final;

- Documentos entregues com atraso implicam 20% de desconto, bem como a não apresentação na data marcada;
- A avaliação da apresentação será sobre a participação dos membros do grupo na explanação e o conhecimento sobre o trabalho, sendo que **cada integrante do grupo poderá ter uma avaliação individual**, de acordo com sua participação e desenvoltura.