

Laboratório 10

10.1. Imprimir Vetor

Faça um programa que leia um valor n e crie dinamicamente um vetor de n elementos e passe esse vetor para uma função que vai ler os elementos desse vetor. Depois, no programa principal, o vetor preenchido deve ser impresso. Além disso, antes de finalizar o programa, deve-se liberar a área de memória alocada.

Entrada	Saída
10 //tamanho do vetor	3
3	4
4	5
5	0
0	5
5	-1
-1	3
3	5
5	8
8	10
10	

10.2. Matriz

Faça um programa que aloque uma matriz dinamicamente e depois imprima os valores da matriz. A matriz deve ser formada por N arrays de tamanhos idênticos, e cada array deve ter seus valores preenchidos pelo usuário assim que for alocado. Ou seja, cada array referente a uma linha da matriz deve ser preenchido antes do array referente à próxima linha ser alocado. Imprima o conteúdo dos vetores e libere a memória alocada para eles.

Entrada	Saída
2 //qtd linhas	1 2 3
3 //qtd colunas	2 3 4
1 2 3	
2 3 4	

10.3. Soma

Para favorecer a consolidação do aprendizado de passagem de parâmetros por referência e ponteiros, faça um programa em C que realize a soma de dois vetores e armazene o resultado em um terceiro vetor. Os três vetores devem ser criados na função main e passados como parâmetro para a função que realizará a soma. Dentro

da função main, você deve imprimir o conteúdo do vetor que contém a soma e depois liberar a memória utilizada pelos três vetores.

Entrada	Saída
2 //tamanho dos dois vetores	6
3	9
4	
3	
5	