

Laboratório 4

4.1. Concatenação de strings

Faça um programa que, dadas duas strings S1 e S2, concatena as duas e imprime a nova string gerada. A entrada consiste de duas string, uma em cada linha, as quais corresponderão, respectivamente, a S1 e S2.

Entrada	Saída
cabelei leila	cabeleileila

4.2. String reversa

Faça um programa para imprimir uma string ao contrário. A entrada será uma única string e seu programa deve imprimir ela invertida.

Entrada	Saída
onibus	subino

4.3. Substituição

Faça um programa que substitua a primeira ocorrência do caractere C1 na string S pelo caractere C2. A entrada consiste em uma string, o caractere C1 e o caractere C2, nessa ordem.

Seu programa deve imprimir a string após a substituição.

Entrada	Saída
Água de coco c s	Água de soco

4.4. Substring

Faça um programa que verifica se uma string S2 é substring de uma string S1. Em caso positivo, seu programa deve imprimir “É substring” e, em caso negativo, “Não é substring”. Observe que a saída deve ser exatamente o que foi solicitado acima, com a primeira letra maiúscula e acentuação gráfica.

A entrada consiste de duas string, uma em cada linha, as quais corresponderão, respectivamente, a S1 e S2.

Entrada	Saída
flordelis flor	É substring