Universidade Federal de Minas Gerais Departamento de Ciência da Computação Programação e Desenvolvimento de Software I

Trabalho Prático 2 - Sistema para controle de estoque

O objetivo desse Trabalho Prático é treinar a manipulação de arquivos em C e a criação de funções para execução de determinados procedimentos.

O trabalho prático consiste na implementação de um sistema de controle de estoque, que receberá como entrada a lista de produtos em um arquivo de extensão TXT.

O programa inicialmente deve ler as entradas contendo informações sobre os produtos, armazenar essas entradas em alguma estrutura interna (em memória) e realizar as operações solicitadas.

Seu programa deve ser capaz de receber dados por parâmetro de linha de comando, bem como trabalhar com leitura e gravação de arquivos de texto.

ENTRADA: A entrada possui várias linhas, onde cada linha tem detalhes sobre determinado produto.

- A primeira linha possui a quantidade (Q) de produtos que constam na lista (1 ≤ Q ≤ 1000);
- As próximas 5 * Q linhas representam os dados de cada produto, na seguinte ordem (Um dado por linha):
 - → Código
 - → Nome
 - → Quantidade
 - → Preço
 - → Estado

Execução: O programa deve ser executado a partir da linha de comando com os seguintes parâmetros:

.\tp2 [param1] [param2] [param3]

[param1] (Obrigatório): Nome do arquivo de entrada.

Ex.: input.txt

IMPORTANTE: O arquivo TXT deve estar no mesmo diretório do programa.

[param2] (Obrigatório): Número correspondente a função a ser executada, a saber:

- 1. Gerar relatório de estoque
- 2. Pesquisar por produto pelo código
- 3. Listar dados do produto com menor quantidade em estoque
- 4. Listar produtos por estado
- 5. Encontrar produto com menor quantidade em estoque do estado

6. Calcular a quantidade total de itens no estoque

[param3] (Opcional): Nome do arquivo de saída (se função 1), código do produto desejado (se função 2), ou sigla do estado desejado (funções 4 e 5).

Exemplo de cada chamada, considerando o arquivo input.txt como arquivo de entrada:

- 1. Gerar relatório de estoque: .\tp2 input.txt 1 output.txt
- 2. Pesquisar por produto pelo código .\tp2 input.txt 2 0123
- 3. Listar dados do produto com menor quantidade em estoque .\tp2 input.txt 3
- 4. Listar produtos por estado.\tp2 input.txt 4 MG
- 5. Encontrar produto com menor quantidade em estoque do estado.\tp2 input.txt 5 SP
- 6. Calcular a quantidade total de itens no estoque: .\tp2 input.txt 6

SAÍDA: A saída esperada para cada uma das opções é:

1. Gerar relatório de estoque:

O programa deve gerar um arquivo TXT, com o nome passado pelo **param3**, salvo no mesmo diretório de execução. Deve-se salvar a lista de todos os produtos COM OS NOMES EM ORDEM ALFABÉTICA, com os mesmos dados da entrada, um dado por linha (Código, Nome, Quantidade, Preço e Estado).

2. Pesquisar por produto pelo código:

O programa deverá imprimir na saída padrão (tela) todos os dados do produto que tenha o código igual ao informado no **param3**, um dado por linha (Código, Nome, Quantidade, Preço e Estado).

3. Listar dados do produto com menor quantidade em estoque:

O programa deverá imprimir na saída padrão (tela) todos os dados do produto que possui a menor quantidade em estoque, um dado por linha (Código, Nome, Quantidade, Preço e Estado).

4. Pesquisar por produto pelo estado:

O programa deverá imprimir na saída padrão (tela) a lista de produtos do estado informado no **param3**, EM ORDEM ALFABÉTICA, com todos os dados de cada produto, um dado por linha (Código, Nome, Quantidade, Preço e Estado).

5. Encontrar produto com menor quantidade em estoque do estado:

O programa deverá imprimir na saída padrão (tela) o produto do estado informado no **param3** que possui a menor quantidade em estoque, um dado por linha (Código, Nome, Quantidade, Preço e Estado).

6. Calcular a quantidade total de itens no estoque:

O programa deverá imprimir na saída padrão (tela) a quantidade total de itens e, em seguida, o preço total (R\$) de todos os produtos presentes no estoque. Para o cálculo da quantidade total de itens do estoque deve-se somar a quantidade de cada produto, recebida no arquivo de entrada.

Cada dado deve ser impresso por linha.

Ex.: 125

EXEMPLOS:

Entrada	Linha de Execução	Saída
4 //Quantidade de produtos 109791 BOMBOM GAROTO SORTIDO 250G 6 10.98 PI 97818 MOLHO SHOYU TRAD.AZUMA 8ML 25 0.98 AP 78942 MOLHO SHOYU SAKURA 99 78 PI 92129 LEITE COND.ITALAC 395G 4 3.78 RO	.\tp2 input.txt 1 output.txt	109791 BOMBOM GAROTO SORTIDO 250G 6 10.98 PI 92129 LEITE COND.ITALAC 395G 4 3.78 RO 78942 MOLHO SHOYU SAKURA 99 78.00 PI 97818 MOLHO SHOYU TRAD.AZUMA 8ML 25 0.98 AP
4 //Quantidade de produtos 109791 BOMBOM GAROTO SORTIDO 250G 6 10.98 PI 97818 MOLHO SHOYU TRAD.AZUMA 8ML 25 0.98 AP 78942 MOLHO SHOYU SAKURA 99 78 PI 92129 LEITE COND.ITALAC 395G 4 3.78 RO	.\tp2 input.txt 2 97818	97818 MOLHO SHOYU TRAD.AZUMA 8ML 25 0.98 AP
4 //Quantidade de produtos 109791 BOMBOM GAROTO SORTIDO 250G 6 10.98	.\tp2 input.txt 3	92129 LEITE COND.ITALAC 395G 4 3.78 RO

PI 97818 MOLHO SHOYU TRAD.AZUMA 8ML 25 0.98 AP 78942 MOLHO SHOYU SAKURA 99 78 PI 92129 LEITE COND.ITALAC 395G 4 3.78 RO		
4 //Quantidade de produtos 109791 BOMBOM GAROTO SORTIDO 250G 6 10.98 PI 97818 MOLHO SHOYU TRAD.AZUMA 8ML 25 0.98 AP 78942 MOLHO SHOYU SAKURA 99 78 PI 92129 LEITE COND.ITALAC 395G 4 3.78 RO	.\tp2 input.txt 4 PI	109791 BOMBOM GAROTO SORTIDO 250G 6 10.98 PI 78942 MOLHO SHOYU SAKURA 99 78.00 PI
4 //Quantidade de produtos 109791 BOMBOM GAROTO SORTIDO 250G 6 10.98 PI 97818 MOLHO SHOYU TRAD.AZUMA 8ML 25 0.98 AP 78942 MOLHO SHOYU SAKURA 99 78 PI 92129 LEITE COND.ITALAC 395G 4 3.78	.\tp2 input.txt 5 PI	109791 BOMBOM GAROTO SORTIDO 250G 6 10.98 PI

RO		
4 //Quantidade de produtos	.\tp2 input.txt 6	134
109791		
BOMBOM GAROTO SORTIDO 250G		
6		
10.98		
PI		
97818		
MOLHO SHOYU TRAD.AZUMA 8ML		
25		
0.98		
AP		
78942		
MOLHO SHOYU SAKURA		
99		
78		
PI		
92129		
LEITE COND.ITALAC 395G		
4		
3.78		
RO		
10		

DICA: Para imprimir na tela o preço do produto utilize printf("%.2f", preco);

ENTREGA: Cópias de trabalho são inaceitáveis, podem ser detectadas automaticamente e serão repassadas ao conselho disciplinar, além de receberem nota 0 (ZERO). Seu código deve ser desenvolvido na linguagem C e entregue através do Moodle.