Во всех задачах нужно визуализировать минимальный путь и вывести его длину.

Путь не циклический - начинается и заканчивается в разных точках.

ВНИМАНИЕ: расстояние нужно считать как L1, отрисовывать тоже как L1.

1. (1 балл) Реализуйте Монте-Карло поиск.

2. (1 балл) Реализуйте поиск случайным блужданием.

3. (2 балла) Реализуйте Hill Climb.

4. (3 балла) Реализуйте ожиг (simulated annealing). Температурный режим отжига выберите самостоятельно.

5. (3 балла) Реализуйте генетический алгоритм.