

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования  
Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных  
технологий, механики и оптики  
Мегафакультет трансляционных информационных технологий  
Факультет информационных технологий и программирования

Лабораторная работа № 3  
Исследование дискретной цепи Маркова  
По дисциплине «Прикладная математика»

Выполнили студенты групп  
М32011  
*Лунев Илья Андреевич*  
*Семенов Георгий Витальевич*  
*Смирнов Сергей Викторович*

Преподаватель:  
Москаленко Мария Александровна

*САНКТ-ПЕТЕРБУРГ*

*2021*

## ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Провести аналитическое и численное исследование цепи Маркова.

## ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

Пусть дан **моделируемый объект**, обладающий конечным множеством **состояний**  $S_1, S_2, \dots, S_n$ . Для каждого состояния  $S_i$  заданы вероятности перехода из текущего состояния  $S_i$  в каждое из остальных состояний  $\lambda_{i1}, \lambda_{i2}, \dots, \lambda_{in}$ .

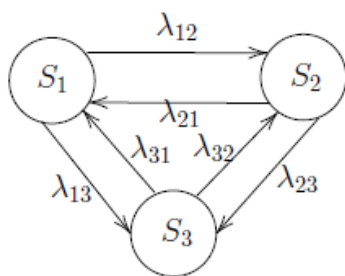
Если эти вероятности для каждого состояния  $\lambda_{i1}, \lambda_{i2}, \dots, \lambda_{in}$  зависят только от текущего состояния системы и не зависят от пути, по которому система пришла в это состояние, случайный процесс называется **марковским**.

Итак, **марковский процесс** (или процесс без последствия) — случайный процесс, если для каждого момента времени  $t$  вероятность любого состояния системы зависит только от ее состояния.

Модели марковского процесса бывают двух видов:

1. Процесс с дискретным временем. Переход происходит с заранее определенным постоянным тактом (Р-схема).
2. Процесс с непрерывным временем. Переход происходит в случайные моменты времени, поэтому он характеризуется не постоянным значением вероятности, а плотностью вероятности перехода, т.е. распределением вероятности во времени (q-схема).

В дальнейшем мы будем рассматривать **марковские процессы с дискретным временем**. Такие процессы могут быть представлены с помощью графов переходов.



Тогда такой процесс может быть представлен и с помощью матрицы перехода:

$$\begin{array}{c} \text{Следующее состояние } S_{i+1} \\ \text{Текущее состояние } S_i \xrightarrow{\quad} X_0 = \begin{pmatrix} \lambda_{11} & \lambda_{12} & \lambda_{13} \\ \lambda_{21} & \lambda_{22} & \lambda_{23} \\ \lambda_{31} & \lambda_{32} & \lambda_{33} \end{pmatrix} \end{array}$$

В силу свойства марковости

$$P(X_{n+1} = i_{n+1} \mid X_n = i_n, X_{n-1} = i_{n-1}, \dots, X_0 = i_0) = P(X_{n+1} = i_{n+1} \mid X_n = i_n)$$

В цепях выделяют особые типы состояний:

- **Невозвратные (поглощающие).** Это значит, что попав в такое состояние, мы не выйдем из него. Вероятностное распределение перехода из такого состояния в следующие будет иметь вид  $(0, 0, \dots, 1, \dots, 0, 0)$  или  $p_{ii} = 1$ , это изолированные вершины, т.е. граф не сильно связный.

Цепи бывают следующих типов:

- **Неразложимая.** Не содержит невозвратных состояний, т.е. это сильно связный граф.
- **Разложимая.** Содержит невозвратные состояния.
- **Периодическая (циклическая).** Цепь, последовательность смены состояний которой сменяется периодически (период является постоянным количеством тактов).

$1 \Rightarrow 2 \Rightarrow 3 \Rightarrow 1 \Rightarrow 2 \Rightarrow 3 \Rightarrow 1 \dots$

- **Эргодическая.** Неразложимая и нециклическая. Для таких систем можно определить **стационарные вероятности**, т.е. вероятности при времени, стремящемся к бесконечности. Вероятности этих состояний не зависят от вероятностей системы в начальный момент.

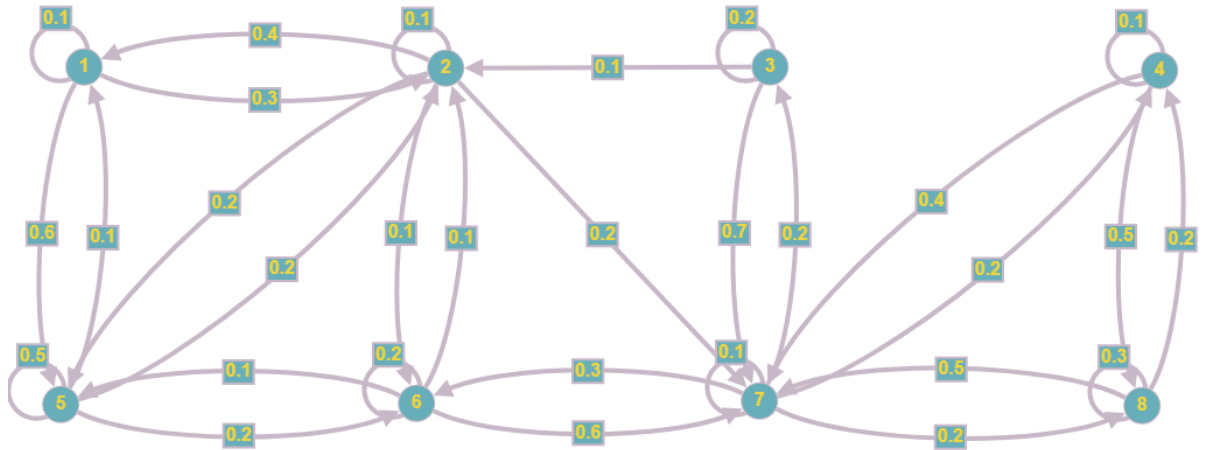
$$\pi_j = \lim_{n \rightarrow \infty} \pi_j^{(n)}$$

$1 \Rightarrow 2 \Rightarrow 3 \Rightarrow \dots \Rightarrow 1 \Rightarrow 1 \Rightarrow 1 \dots$

## ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

Рассматривается дискретная эргодическая сеть Маркова (Р-схема). Необходимо найти стационарные вероятности.

Для иллюстрации алгоритмов выбрана эргодическая марковская цепь, матрица которой представлена ниже:



[Ссылка](#) на граф

Матрица перехода:

$$P = \begin{pmatrix} 0.1 & 0.3 & 0 & 0 & 0.6 & 0 & 0 & 0 \\ 0.4 & 0.1 & 0 & 0 & 0.2 & 0.1 & 0.2 & 0 \\ 0 & 0.1 & 0.2 & 0 & 0 & 0 & 0.7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.1 & 0 & 0 & 0.4 & 0.5 \\ 0.1 & 0.2 & 0 & 0 & 0.5 & 0.2 & 0 & 0 \\ 0 & 0.1 & 0 & 0 & 0.1 & 0.2 & 0.6 & 0 \\ 0 & 0 & 0.2 & 0.2 & 0 & 0.3 & 0.1 & 0.2 \\ 0 & 0 & 0 & 0.2 & 0 & 0 & 0.5 & 0.3 \end{pmatrix}$$

Вектора начальных состояний:

$$p1 = (1; 0; 0; 0; 0; 0; 0; 0)$$

$$p2 = (0; 1; 0; 0; 0; 0; 0; 0)$$

## 1. Численное моделирование распределения по состояниям

$$\pi^m = X^m \pi^0$$

```
def numerically_compute_probability_vec(
    p, P, eps=0.0001, steps=10 ** 3, calculate_std=False
):
    step = 0
    stds = []

    while not np.linalg.norm(p @ P - p) < eps and step <= steps:
        step += 1
        if calculate_std:
            stds.append(np.linalg.norm(p @ P - p))

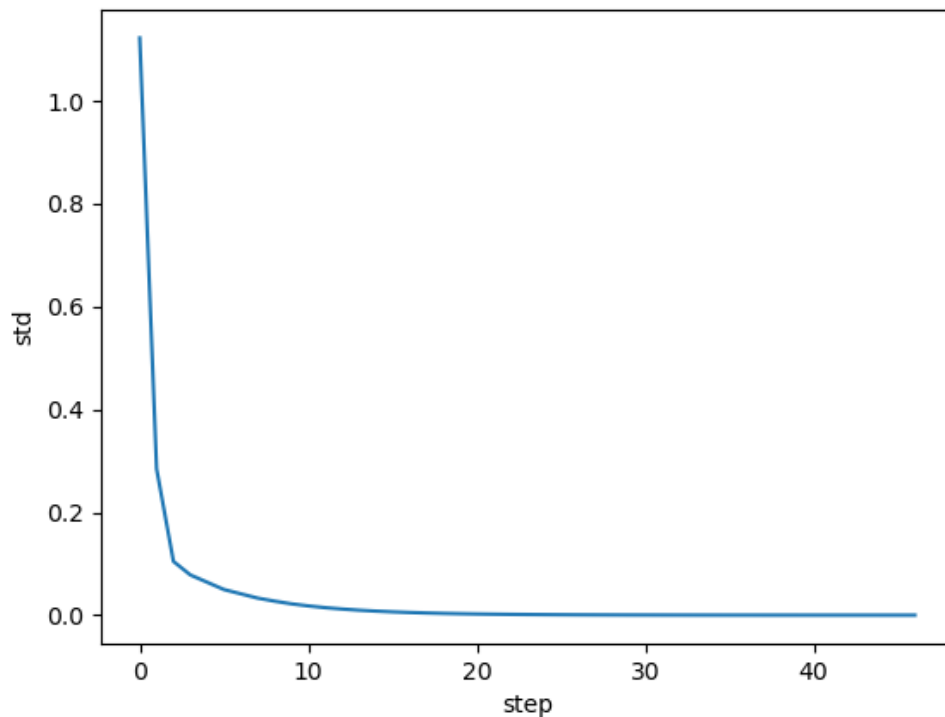
        p = p @ P

    if calculate_std:
        return p / p.sum(), stds

    return p / p.sum()
```

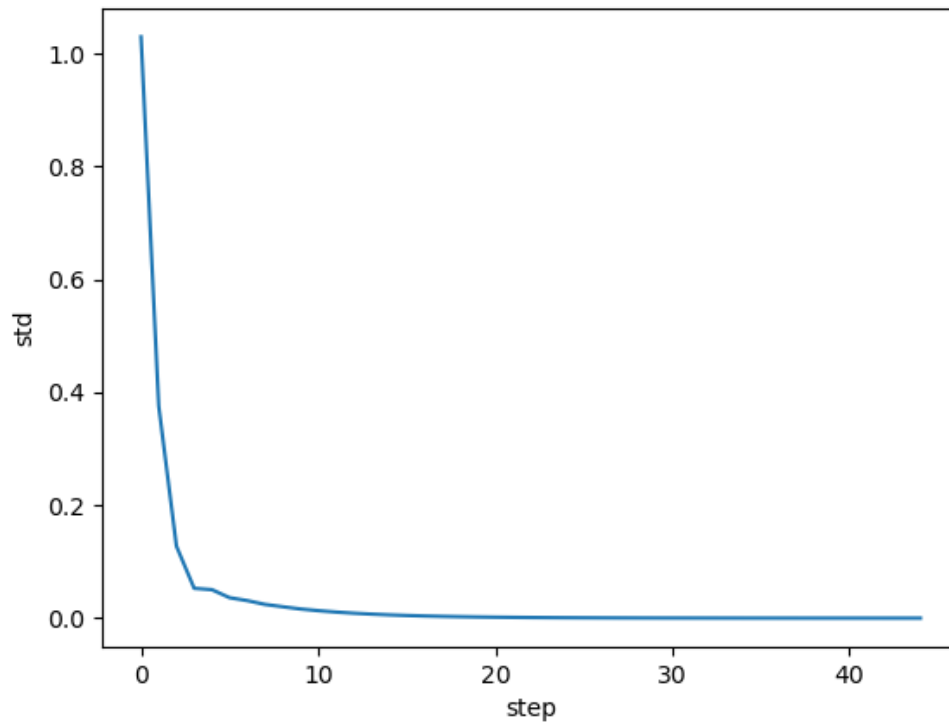
Для первого вектора:

[0.037 0.059 0.078 0.105 0.098 0.148 0.31 0.164]



Для второго вектора:

[0.037 0.059 0.078 0.105 0.098 0.148 0.31 0.164]



## 2. Аналитическое моделирование распределения по состояниям

Решение уравнения:  $\pi X = \pi$ .

```
def analytically_compute_probability_vec(transition_matrix):
    equations = transition_matrix.transpose()
    equations -= np.identity(equations.shape[0])

    last_equation = np.ones((1, equations.shape[1]))
    equations = np.append(equations, last_equation, axis=0)

    ordinate = np.zeros(equations.shape[0])
    ordinate[-1] = 1

    probability_vec = np.linalg.lstsq(equations, ordinate, rcond=None)[0]

    return probability_vec
```

Ответ:

[0.037 0.059 0.078 0.105 0.098 0.148 0.31 0.164]

**Вывод:** полученные значения обоих векторов для численного моделирования и вектора, полученного аналитически, действительно равны между собой

## КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

### 1. Определение случайной величины

Случайная величина  $X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$  — величина, принимающая в зависимости от случая определенные вероятности. Удобно записать это как отображение пространства элементарных исходов в пространство действительных чисел.

### 2. Определение цепи Маркова

См. выше

### 3. Классификация цепей Маркова

См. выше

### 4. Вероятность перехода

См. выше

### 5. Стохастическая матрица

— неотрицательная матрица, в которой сумма элементов любой строки или любого столбца равна единице. Разумеется, матрица переходов марковского процесса в этой лабораторной работе стохастическая.

### 6. Достаточное условие эргодичности

**Теорема.** Для того чтобы неприводимая непериодическая цепь Маркова с однородным ленточным графом была эргодична, достаточно выполнения следующих условий:

1. Цепь Маркова, отвечающая матрице  $Q$ , апериодична и неразложима;

2.  $\sum_{j=0}^{\infty} j \sum_{k=1}^K q_{n,i}(k, j) < \infty$  при  $i \leq i_1$ ,  $n = \overline{1, K}$ ;

3.  $\sum_{n=1}^K \alpha_n \gamma_n < 0$ , где  $\gamma_n$  — стационарное распределение вероятностей цепи Маркова с матрицей вероятностей переходов  $Q$ .

При этом существует единственное стационарное распределение состояний исходной цепи.

[Доказательство](#)