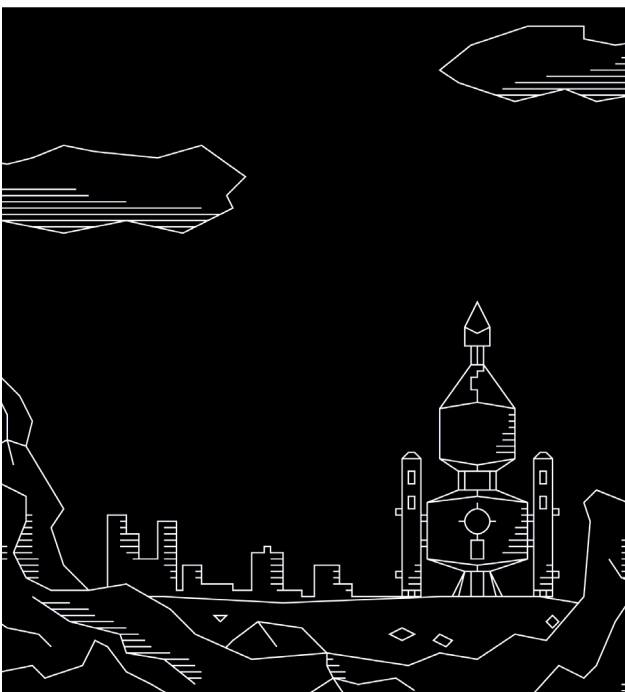


[PLEASE SELECT A DESTINATION]

Mathias Hangartner – MD1

Nous sommes en 2222 et la Terre est devenue inhabitable, ravagée par des catastrophes naturelles et si polluée qu'il n'est plus possible de respirer sans masque. Les nations du monde, incapable de se mettre l'accord sur un programme d'évacuation commun, sont parties les unes après les autres à la recherche une exoplanète à coloniser. Le joueur incarne la P-01, la fusée du Pilivou, petite île du Pacifique et dernier pays terrestre à se doter d'un programme spatial. Le temps presse, le joueur n'a pas d'autre choix que de partir à l'aventure et, d'astéroïdes en station spatiale, de planète déjà occupée au vide intersidérale, trouver enfin une planète d'accueil pour les habitants du Pilivou.

L'idée à base du projet est de proposer une série de mini-jeux qui, mit bout-à-bout, forme une histoire, à la façon d'une bande dessinée interactive. Les séquences alternent entre animations et jeux au gameplay minimaliste n'excèdent jamais une dizaine de secondes. Ce format permet d'impliquer le joueur dans le déroulé de la narration et, pour ma part, m'offre un moyen d'expérimenter des idées d'interactions simples.



Projet visible sur GitHub à l'adresse : [https://github.com/SadBermuda/Destination\\_Game](https://github.com/SadBermuda/Destination_Game)