



INSTITUTO FEDERAL

Mato Grosso do Sul

Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina de Desenvolvimento e Aplicações para Dispositivos Móveis

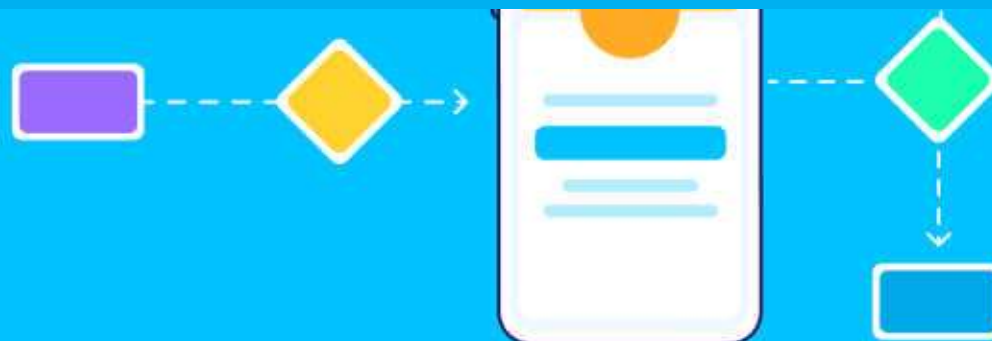
Prof. Dr. Isaac P. M. de Medeiros

isaac.medeiros@ifms.edu.br



Aula 16

Exercício Prático 1 – N2



Fluxo de Navegação



1. Tela de Relacionamento:

Objetivo: Tela inicial que apresenta as opções de funcionalidades, como acesso ao **crachá de estudante**, agenda acadêmica, etc.

Ação: O usuário escolhe a opção "Crachá de Estudante" para continuar.

2. Tela de Crachá:

Objetivo: Exibe o crachá digital com todas as informações inseridas (nome, foto, curso, matrícula, etc.), pronto para visualização ou download.

Ação: O usuário pode visualizar, corrigir dados ou gerar o crachá em formato digital (QR Code, PDF, etc.).

3. Tela de Estudantil:

Objetivo: Uma tela final que confirma a emissão do crachá ou oferece opções adicionais, **baixar o carteira de estudantil**. Pode incluir links para mais funcionalidades, como solicitar segunda via ou visualizar histórico acadêmico.

Ação: O usuário finaliza a navegação ou retorna para a tela inicial de "**Relacionamento**" para realizar outras ações.

Cria uma Crachá Digital



Um exemplo de fluxo de funcionalidade de Crachá Digital





INSTITUTO FEDERAL

Mato Grosso do Sul

Prof. Dr. **Isaac** P. M. de **Medeiros** | isaac.medeiros@ifms.edu.br

Disciplina de Desenvolvimento e Aplicações para Dispositivos Móveis

Encerramento da aula 16