# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации ФГБОУ ВО «Кубанский государственный технологический университет» (ФГБОУ ВО «КубГТУ»)

Институт компьютерных систем и информационной безопасности Кафедра информационных систем и программирования Направление подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика» Профиль «Разработка и внедрение прикладных информационных систем»

## КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

по дисциплине:!	Веб-технологии	
на тему:«Систо	ема управления студенче	скими задачами и дедлайнами»
Выполнил студент	группы 22-КБ-ПИ1	М.С. Мальцев
Допущен к защите	05.06.2025	11/1/
Руководитель (нор	моконтролер) работы	ассистент Р.И. Семкин
Защищен	5.06.2025	Оценка _оишино
Члены комиссии:	111	
	Shif	ст. преп. Н.В. Кушнир
	Bonaha	ст. преп. Ю.С. Вонарх

# ФГБОУ ВО «Кубанский государственный технологический университет» (ФГБОУ ВО «КубГТУ»)

Институт компьютерных систем и информационной безопасности Кафедра информационных систем и программирования Направление подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика» Профиль «Разработка и внедрение прикладных информационных систем»

УТВЕРЖДАЮ

М.С. Мальцев

## ЗАДАНИЕ на курсовой проект

Студенту	М.С. Мальцеву	группы <u>22-КЕ</u>	S-ПИ1 3	3 курса
Тема проекта	: «Система управления с	туденческими зад	цачами и	дедлайнами»
(утверждена у	указанием директора инс	титута № 37 /с	<u>7_от/3.</u>	o≥.2025r.)
План проекта	<u>:</u>			
1. Назначение	е и цели создания систем	ы.		
2. Описание п	гредметной области.			
3. Проектиров	вание.			
4. Реализация				
Объем проект	ra: <u>42</u> c.			
а) пояснитель	ная записка			
б) Листинг пр	ограммного кода			
Рекомендуема	ая литература:			
1. Основы тех	нологий баз данных: уче	бное пособие / Б.	.А. Новин	ков, Е.А.
Горшкова, Н.1 2020. – 582 с.	Г. Графеева; под ред. Е.В	<ol> <li>Рогова. – 2-е из,</li> </ol>	д. — М.:,	ДМК Пресс,
2. Брылева, А	. А. Программные средст	гва создания инте	рнет-при	ложений:
	бие / А. А. Брылева Ми			
Срок выполне	ения проекта: с «03» фев	раля 2025 г. по	«02» июн	я 2025 г.
Срок защиты:			« 06 »	июня 2025 г.
Дата выдачи з		,	« 05 »	июня 2025 г.
	боты на кафедру:		« 05 »	июня 2025 г.
Руковолитель	(нормоконтролер) проен	TO SUNDENINE	ссистент	Р.И. Семкин

Задание принял студент

### Реферат

Пояснительная записка к курсовому проекту содержит: 42 страницы, 11 рисунков, 10 источников.

CQRS, ASP.NET Core, JWT-АУТЕНТИФИКАЦИЯ, ENTITY FRAMEWORK CORE, MEDIATR, FLUENTVALIDATION, POSTGRESQL, REACT, API, РОЛЕВАЯ АВТОРИЗАЦИЯ.

Цель курсового проекта заключается в разработке и реализации вебприложения, предназначенного для управления учебными задачами студентов и повышения эффективности работы в учебных группах, с возможностью отслеживания дедлайнов, распределения задач и взаимодействия в рамках образовательного процесса.

Объект исследования — организация учебной деятельности студентов в условиях современного цифрового взаимодействия. Предмет исследования — методы цифровизации учебной коммуникации, механизмы управления задачами и структурирования образовательных обязанностей в групповой среде.

В ходе работы проведён анализ существующих подходов к управлению задачами в учебной среде, разработана и частично реализована система, обеспечивающая базовый функционал по созданию учебных групп, назначению и контролю задач, а также ведению коммуникации между участниками. Особое внимание уделено вопросам безопасности, масштабируемости и гибкости архитектуры приложения. Используются современные технологии построения серверной логики, централизованной обработки ошибок, валидации данных и разграничения прав доступа.

Результаты работы могут быть использованы в учебных заведениях и студенческих сообществах для повышения организованности, прозрачности и эффективности выполнения учебных заданий. Проект закладывает основу для дальнейшего расширения функционала, включая интеграцию календарей, напоминаний и систем оценки успеваемости.

# Содержание

Введе	ение	5
1 Ho	ормативные ссылки	6
2 Aı	нализ технических требований и уточнение спецификаций	7
2.1	Постановка задачи	7
2.2	Анализ требований к функционалу и безопасности	8
3 П	роектирование структуры и компонентов программного продукта	10
3.1	Формализация задачи	10
3.2	Выбор архитектурного подхода и технологий	12
4 Pa	азработка программы и анализ результатов	15
4.1	Обоснование выбора инструментов и технологий	15
4.2	Разработка серверной части (Backend)	17
4.3	Разработка клиентской части (Frontend)	18
4.4	Интеграция и взаимодействие компонентов	24
5. Tec	тирование и сопровождение программы	26
5.1.	Обработка ошибок и логирование	26
5.2.	Планы сопровождения и расширения функционала	27
Заклю	очение	29
Списс	ок литературы	30
Прило	ожение А. Листинг	32
Прило	ожение Б. Тест на антиплагиат	37

#### Введение

Данная курсовая работа посвящена разработке многоуровневого вебприложения для управления учебными задачами в студенческой среде. В рамках проекта реализована система с авторизацией, личными и групповыми чатами, системой задач, статусами выполнения и управлением ролями в группах.

Целью работы является создание современной, расширяемой и безопасной системы управления взаимодействием между студентами и организация задач в рамках учебного процесса, с возможностью групповой работы и контроля.

Для достижения этой цели были решены следующие задачи:

- 1. Анализ требований и проектирование архитектуры программного продукта.
  - 2. Разработка клиентской части приложения с использованием React.
- 3. Реализация серверной части на ASP.NET Core с использованием принципов чистой архитектуры, CQRS и MediatR.
- 4. Интеграция с базой данных PostgreSQL с использованием Entity Framework Core.
- 5. Внедрение JWT-аутентификации, защиты маршрутов и разграничения прав доступа.

Первый раздел содержит перечень использованных нормативных документов и источников. Во втором разделе приводится постановка задачи и обзор архитектурных решений. В третьем — рассмотрена формализация задачи и структура системы. В четвёртом — реализация основных компонентов, описание клиентской и серверной частей, а также пример работы приложения. Заключительный раздел посвящён сопровождению и возможному расширению системы в будущем.

## 1 Нормативные ссылки

В данной пояснительной записке использованы ссылки на следующие стандарты:

- ГОСТ Р7.0.5-2008 СИБИД. Библиографическая ссылка. Общие требования и правила составления;
- ГОСТ Р1.5-2004. Стандарты национальные РФ. Правила построения, изложения, оформления и обозначения;
  - ГОСТ 2.301-68 ЕСКД. Форматы;
- ГОСТ 7.82-2001 СИБИД. Библиографическая запись.
   Библиографическое описание электронных ресурсов. Общие требования и правила составления;
- ГОСТ 7.12-93 СИБИД. Библиографическая запись. Сокращения слов на русском языке. Общие требования и правила;
  - ГОСТ 7.9-95 СИБИД. Реферат и аннотация. Общие требования.

### 2 Анализ технических требований и уточнение спецификаций

### 2.1 Постановка задачи

Целью данного программного продукта является разработка системы управления учебными задачами (Study Task Manager), предназначенной для поддержки индивидуальной и групповой деятельности студентов в учебном процессе. Приложение должно обеспечить пользователям возможность эффективно организовывать учебные задачи, участвовать в групповых проектах, обмениваться сообщениями и управлять совместной работой.

Основные функции системы включают:

- Регистрация и аутентификация пользователей;
- Создание и ведение личных и групповых задач;
- Управление группами: создание, приглашение участников, распределение ролей;
  - Ведение личных и групповых чатов;
  - Назначение и отслеживание статусов задач;
  - Ведение истории сообщений и активности пользователей;
- Безопасная работа с пользовательскими данными и защита информации.

Приложение должно иметь клиент-серверную архитектуру и обеспечивать взаимодействие между фронтендом и бэкендом через REST API. Система разрабатывается с учётом масштабируемости, модульности и возможности дальнейшего расширения функциональности.

В рамках проекта особое внимание уделяется:

- Интуитивно понятному пользовательскому интерфейсу;
- Безопасности хранения и передачи данных;
- Возможности работы в режиме реального времени (например, для сообщений и обновлений задач).

Пользователи системы — это студенты, преподаватели и администраторы. Приложение должно поддерживать авторизацию с разграничением прав доступа в зависимости от роли пользователя.

### 2.2 Анализ требований к функционалу и безопасности

Разработка системы управления учебными задачами предполагает активное взаимодействие с пользователем, поэтому важным этапом является анализ пользовательских сценариев и требований к интерфейсу. Понимание того, как конечный пользователь будет использовать систему, позволяет более точно определить структуру компонентов, навигацию и функциональные модули.

Основные пользовательские роли:

- Студент основной пользователь, создающий личные и групповые задачи, участвующий в чатах и группах, отслеживающий статус выполнения задач.
- Преподаватель может выступать как наблюдатель или координатор групповых задач, а также иметь доступ к дополнительной информации и аналитике.
- Администратор управляет учетными записями, модерирует контент и следит за корректной работой системы.

Ключевые сценарии использования:

- 1. Регистрация и вход в систему пользователь должен иметь возможность зарегистрироваться и войти в систему через защищённый интерфейс.
- 2. Работа с задачами создание, редактирование, удаление, изменение статуса и установка дедлайнов.
- 3. Участие в группах просмотр доступных групп, подача заявок, создание новых групп, приглашение участников.

- 4. Обмен сообщениями реализация как личных чатов, так и групповых обсуждений с возможностью просмотра истории.
- 5. Управление ролями и правами доступа разграничение действий в зависимости от роли в группе (участник, руководитель, админ).
- 6. Уведомления система оповещений о новых сообщениях, изменениях в задачах и других событиях.

Требования к пользовательскому интерфейсу:

- Минимализм и понятная структура навигации;
- Поддержка адаптивной верстки для корректной работы на различных устройствах;
- Быстрая откликаемость (реакция интерфейса на действия пользователя в пределах 0.3–0.5 сек);
  - Поддержка тёмной и светлой темы (по возможности);
- Использование стандартных UI-компонентов, обеспечивающих единообразный внешний вид и поведение.

Таким образом, анализ пользовательских сценариев позволяет сформировать четкие ориентиры при проектировании клиентской части и логики взаимодействия с сервером.

## 3 Проектирование структуры и компонентов программного продукта

#### 3.1 Формализация задачи

Целью разработки является создание полнофункционального вебприложения для управления учебными задачами, ориентированного на студентов, преподавателей и учебные группы. Приложение должно обеспечить эффективную коммуникацию между участниками, удобную постановку и контроль выполнения задач, а также поддержку групповой работы.

Общая формулировка задачи:

Разработать клиент-серверную систему, позволяющую:

- Пользователям регистрироваться, авторизовываться и взаимодействовать в рамках индивидуальных и групповых рабочих пространств;
- Управлять задачами: создавать, изменять, удалять, сортировать, фильтровать, назначать участникам;
  - Организовывать группы с разной структурой ролей;
- Осуществлять коммуникацию между пользователями в виде личных и групповых чатов;
- Обеспечивать контроль доступа к функциональности на основе ролей и прав пользователей;
  - Поддерживать масштабируемость и расширяемость архитектуры.

Основные функциональные компоненты:

- 1. Аутентификация и авторизация:
- Регистрация новых пользователей;
- Вход в систему с использованием JWT-токенов;
- о Проверка прав доступа к защищённым маршрутам (ProtectedRoute).
- 2. Управление задачами:
- 。 CRUD-операции (Create, Read, Update, Delete) для учебных задач;

- о Назначение задач участникам групп;
- о Установка сроков выполнения;
- о Изменение статуса задачи (в процессе, выполнена и др.).
- 3. Работа с группами:
- о Создание, редактирование, просмотр групп;
- о Приглашение участников, удаление, управление ролями;
- о Отображение задач, назначенных группе.
- 4. Мессенджер:
- о Персональные и групповые чаты;
- о Просмотр истории сообщений;
- о Индикация непрочитанных сообщений.
- 5. Интерфейс администратора (возможность реализации):
- о Управление пользователями;
- о Просмотр системной информации и логов;
- о Модерация контента.

Ограничения и допущения:

- Приложение реализуется в виде SPA (Single Page Application) с использованием библиотеки React.
- Серверная часть разрабатывается на ASP.NET Core 8.0 с использованием MediatR, Entity Framework Core и PostgreSQL.
- Основной тип клиентского устройства браузер на ПК; мобильная адаптация минимальна.

Таким образом, формализация задачи позволяет выделить границы и структуру системы, определить её основные модули и взаимодействие между ними, что критически важно для дальнейшего архитектурного проектирования.

### 3.2 Выбор архитектурного подхода и технологий

При проектировании программного обеспечения была выбрана клиентсерверная архитектура с чётким разделением фронтенда и бэкенда, что обеспечивает модульность, масштабируемость и упрощает сопровождение приложения.

Архитектурный подход

Для реализации системы был применён подход «чистой архитектуры» (Clean Architecture), обеспечивающий:

- Ясное разделение слоёв (домен, приложение, инфраструктура, презентация);
- Инверсию зависимостей: бизнес-логика не зависит от фреймворков, UI или баз данных;
  - Повышенную тестируемость и независимость компонентов;
- Возможность лёгкой замены внешних интерфейсов без изменения логики.

Основные слои приложения:

- Domain описывает бизнес-сущности, интерфейсы, события и доменную модель;
- Application реализует use-case'ы, команды, запросы, валидаторы и обработчики;
- Infrastructure предоставляет реализацию внешних зависимостей (БД, авторизация и т.д.);
- WebAPI (Presentation) реализует пользовательский API и конфигурацию приложения.

Используемые технологии

Backend (серверная часть):

- .NET 8 (ASP.NET Core) основа для построения RESTful API;
- Entity Framework Core 9 ORM для взаимодействия с базой данных;
- PostgreSQL СУБД, используемая как основное хранилище данных;

- MediatR реализация паттерна CQRS (Command and Query Responsibility Segregation);
  - FluentValidation библиотека для валидации входных данных;
- Serilog система логирования, настроенная для вывода в файл и консоль;
- Scrutor библиотека для сканирования и автоматической регистрации зависимостей;
  - Quartz фреймворк для планирования фоновых задач (опционально). Frontend (клиентская часть):
  - React JavaScript-библиотека для построения SPA;
  - React Router DOM маршрутизация по страницам;
  - Fetch/Axios для HTTP-запросов к API;
  - JWT аутентификация и хранение токена доступа;
  - Tailwind CSS (опционально) для стилизации компонентов.

Обоснование выбора

Выбор указанных технологий обусловлен следующими факторами:

- Надёжность и зрелость платформы .NET, активная поддержка и документация;
- Широкое сообщество и интеграция с современными практиками проектирования ПО;
- Гибкость React при построении динамических пользовательских интерфейсов;
- Поддержка масштабируемости и расширяемости как со стороны клиента, так и сервера;
- CQRS и MediatR упрощают управление зависимостями и делают архитектуру легко расширяемой.

На рисунке ниже (рисунок 3.1) иллюстрируется, как организованы данные, связи между таблицами, что важно для понимания архитектуры.

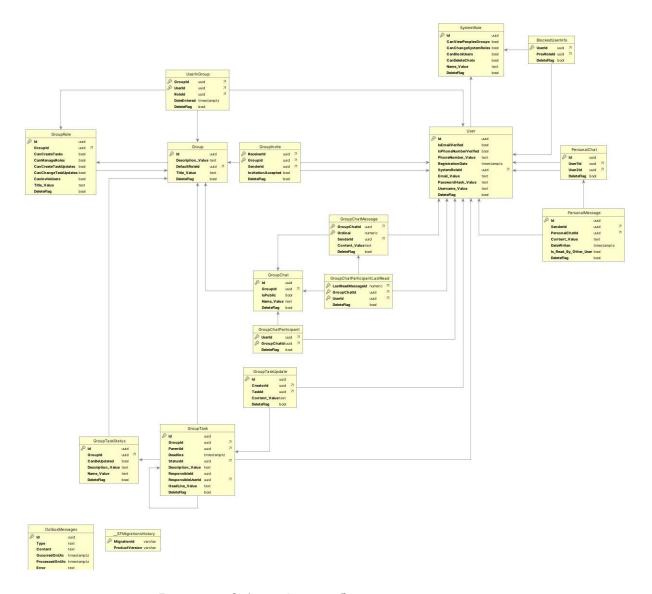


Рисунок 3.1 — Схема базы данных проекта

Таким образом, архитектура проекта ориентирована на долгосрочную поддержку и масштабирование, что позволяет легко адаптировать систему под новые бизнес-требования и технологические изменения.

### 4 Разработка программы и анализ результатов

### 4.1 Обоснование выбора инструментов и технологий

Выбор инструментов разработки был обусловлен требованиями к надёжности, расширяемости, удобству поддержки и скорости реализации. Ниже приведено обоснование выбора ключевых технологий и инструментов, использованных в проекте.

Язык и платформа разработки

С# и .NET 8 выбраны как основная технологическая платформа для серверной части. Это современный, активно развивающийся стек с высокой производительностью, встроенной поддержкой многопоточности, хорошей интеграцией с базами данных и средствами безопасности.

.NЕТ предоставляет:

- встроенные механизмы авторизации и аутентификации;
- удобную работу с HTTP и JSON через ASP.NET Core Web API;
- поддержку middleware и фильтрации запросов;
- расширяемость и хорошую тестируемость компонентов.

Инструменты для работы с базой данных

Для хранения данных используется PostgreSQL – реляционная система управления базами данных, обеспечивающая:

- надёжность и отказоустойчивость;
- гибкую работу с транзакциями;
- поддержку полнотекстового поиска;
- расширенные функции безопасности.

Для взаимодействия с БД используется Entity Framework Core (EF Core) – объектно-реляционный маппер, который позволяет работать с данными через LINQ-запросы и обеспечивает миграции базы данных без необходимости писать SQL вручную.

Архитектурные библиотеки и паттерны

- MediatR: используется для реализации паттерна CQRS (разделение команд и запросов), что упрощает логику бизнес-операций, повышает модульность и облегчает сопровождение.
- FluentValidation: применён для валидации входных данных и команд, обеспечивая централизованный и читаемый способ проверки корректности пользовательского ввода.
- Serilog: мощная система логирования, позволяющая настраивать вывод в файл, консоль, систему мониторинга или базу данных, что критично при отладке и эксплуатации.

Инструменты фронтенда

Для реализации клиентской части использовался стек React:

- компонентная модель позволяет повторно использовать UIэлементы;
- библиотека React Router DOM используется для навигации по страницам SPA;
- поддержка JWT позволяет безопасно сохранять и передавать токены доступа;
- взаимодействие с сервером осуществляется с помощью fetch API или Axios;
  - современная экосистема и богатый набор UI-библиотек.

Dev-инструменты и сопровождение

- Swagger (Swashbuckle) для генерации документации по API, упрощающей тестирование и взаимодействие с сервером;
- SpaProxy используется для локальной разработки, позволяя одновременно запускать клиент и сервер с удобной маршрутизацией запросов;
- Serilog + лог-файлы позволяют отслеживать ошибки и поведение системы на всех этапах.

Таким образом, выбор всех технологий был направлен на создание надёжной, масштабируемой и сопровождаемой системы, соответствующей современным стандартам веб-разработки.

### 4.2 Разработка серверной части (Backend)

Серверная приложения реализована с часть использованием **ASP.NET** 8.0, обеспечивает платформы Core что высокую производительность, безопасность масштабируемость. В И проекте применены современные архитектурные подходы, такие как CQRS и MediatR, которые способствуют разделению ответственности упрощают сопровождение кода.

В качестве базы данных используется PostgreSQL, взаимодействие с которой осуществляется через ORM Entity Framework Core 9.0, что позволяет эффективно работать с данными и упрощает миграции и поддержку схемы.

Для обеспечения безопасности реализована аутентификация и авторизация с помощью JWT-токенов (JSON Web Tokens), что позволяет безопасно управлять доступом пользователей к защищённым ресурсам API.

Валидация входящих данных осуществляется с помощью библиотеки FluentValidation, которая позволяет создавать удобные и расширяемые правила проверки. В случае ошибки валидации клиент получает подробное сообщение с описанием проблемы, что улучшает пользовательский опыт и снижает нагрузку на поддержку.

Для удобства и стандартизации разработки API интегрирован Swagger — инструмент для автоматической генерации документации и тестирования эндпоинтов. Ниже представлен пример интерфейса Swagger, демонстрирующий структуру и описание доступных методов API.

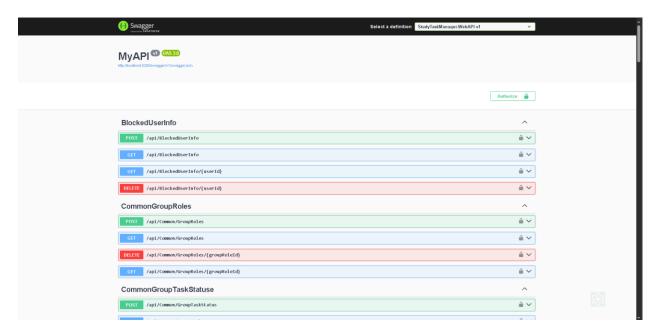


Рисунок 4.2 — Пример интерфейса Swagger UI для документации API

Логирование и мониторинг запросов реализованы с помощью Serilog, что позволяет эффективно отслеживать состояние приложения и оперативно выявлять ошибки.

Также в проекте настроена политика CORS, позволяющая взаимодействовать с фронтендом, размещённым на отдельном домене, без ограничений, обеспечивая при этом безопасность.

Таким образом, серверная часть обеспечивает надёжную, безопасную и масштабируемую основу для работы приложения, позволяя обрабатывать запросы пользователей, управлять данными и обеспечивать интеграцию с клиентской частью.

### 4.3 Разработка клиентской части (Frontend)

Клиентская часть приложения реализована с использованием библиотеки React — одного из самых популярных и мощных инструментов для создания современных веб-интерфейсов. React обеспечивает удобную компонентную архитектуру, позволяя создавать повторно используемые и легко поддерживаемые части интерфейса.

Для маршрутизации внутри приложения используется React Router, что позволяет реализовать многостраничную навигацию без перезагрузки страниц. В приложении настроены маршруты для страниц приветствия, регистрации, входа в систему, личных и групповых чатов, а также для управления группами.

Особое внимание уделено защите маршрутов — доступ к основной части приложения осуществляется только после успешной аутентификации пользователя, что реализовано через компонент ProtectedRoute.

Взаимодействие с сервером организовано через REST API с использованием стандартных методов HTTP. Для обработки ошибок и уведомлений пользователя реализованы соответствующие механизмы отображения сообщений об ошибках, например, при неверных данных на форме входа.

Валидация пользовательского ввода на стороне клиента проводится для улучшения UX и снижения количества некорректных запросов к серверу. Ниже представлен пример обработки ошибок валидации на форме, показывающий, как пользователь получает обратную связь при вводе недопустимых значений.

Рисунок 4.3 — Пример входных данных



Рисунок 4.4 — Пример отображения сообщения об ошибке валидации на клиенте.

Dvo s		
Вход		
asd@das		
••••		
Войти		
Возникла ошибка валидации	значения.	
'Password' должно быть длин	ой не менее 8 символ	ов. Количество введенных сим

Рисунок 4.5 — Пример отображения ошибки валидации на форме входа

Интерфейс выполнен с использованием современного CSS и библиотек для стилизации, что обеспечивает адаптивность и удобство использования на разных устройствах.

Для организации навигации в приложении используется библиотека **React Router**, позволяющая создавать маршруты и управлять переходами между страницами без перезагрузки.

Ниже приведён фрагмент основного файла маршрутизации: <Routes>

<Route path="/" element={<WelcomePage />} />

</Routes>Таким образом, маршрутизация позволяет разграничить доступ к страницам по правам пользователя — публичные страницы (WelcomePage, LoginPage, RegisterPage) доступны всем, а основные разделы приложения доступны только после авторизации, благодаря компоненту ProtectedRoute.

Для наглядного понимания приведены скриншоты ключевых страниц:

# StudyTaskManager

Тут будет какой-нибудь текст с описанием проекта, думаю Исходный код на GitHub Вход Регистрация

Рисунок 4.6 — Страница приветствия

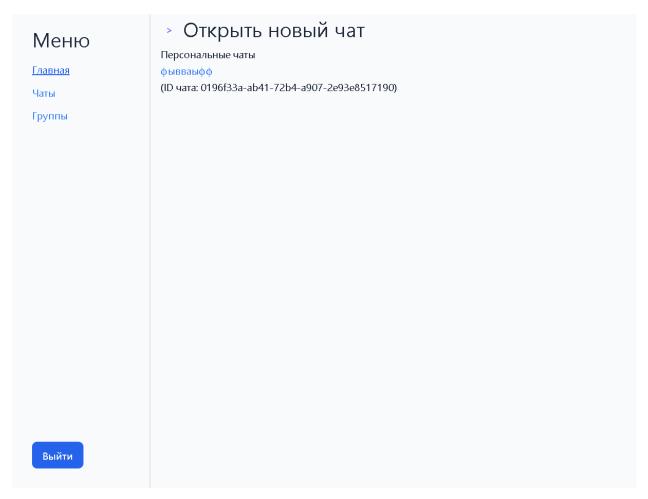


Рисунок 4.7 — Страница личных чатов

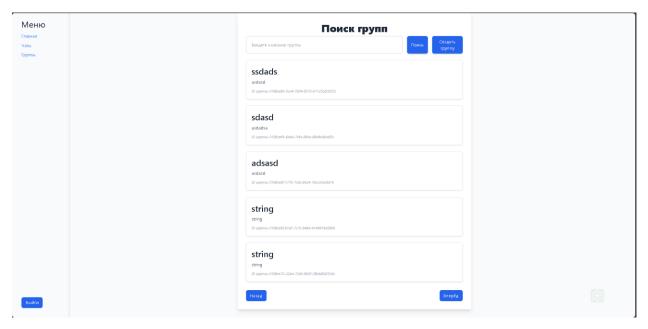


Рисунок 4.8 — Страница с группами

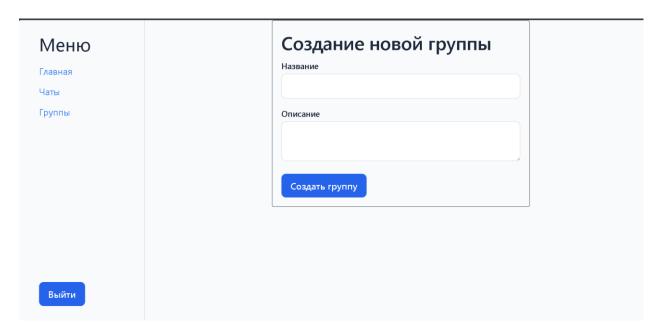


Рисунок 4.9 — Страница создания группы

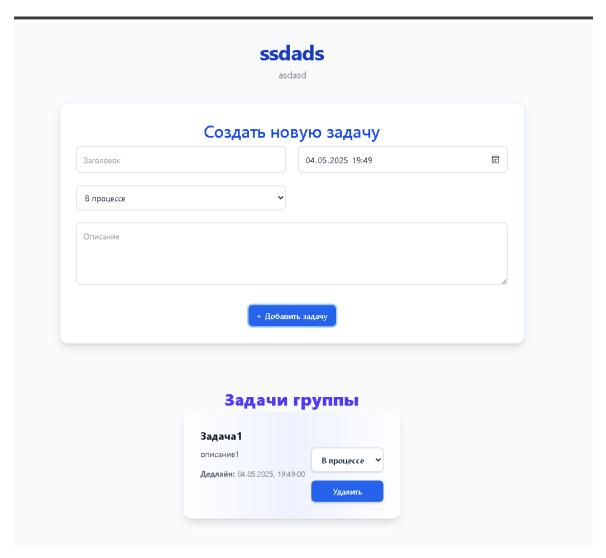


Рисунок 4.10 — Страница группы

Таким образом, фронтенд часть приложения обеспечивает интуитивно понятное и отзывчивое взаимодействие пользователя с системой, поддерживая все необходимые функции для работы с чатами и группами.

### 4.4 Интеграция и взаимодействие компонентов

В данном разделе рассматривается процесс объединения серверной и клиентской частей приложения, а также организация взаимодействия различных модулей для обеспечения целостной и корректной работы системы.

Архитектура взаимодействия

Клиентская часть (Frontend), реализованная на React, взаимодействует с серверной частью (Backend), построенной на ASP.NET Core, посредством REST API. Все запросы на получение, создание, обновление и удаление данных осуществляются через HTTP, с передачей данных в формате JSON.

Для безопасного обмена данными используется механизм аутентификации через JWT (JSON Web Tokens). Токен передается в заголовках запросов и проверяется на сервере для подтверждения прав пользователя.

#### Основные сценарии интеграции

- Аутентификация и авторизация: Клиент отправляет данные для входа (логин и пароль) на сервер. При успешной проверке сервер возвращает ЈШТ-токен, который клиент сохраняет и использует для последующих запросов.
- Получение и отображение данных: Клиент запрашивает списки чатов, групп, сообщений, используя идентификаторы пользователей и групп, получая данные от API и отображая их в соответствующих компонентах.
- Обработка ошибок: В случае ошибок (валидация, проблемы на сервере) сервер возвращает информативные сообщения с кодами состояния HTTP. Клиент обрабатывает их и отображает пользователю.

• Реализация защиты маршрутов: Защищённые страницы на клиенте доступны только при наличии валидного токена, что предотвращает несанкционированный доступ.

Технические решения для интеграции

- Использование библиотеки axios для удобного выполнения HTTPзапросов с поддержкой перехватчиков (interceptors), что позволяет автоматически добавлять токены авторизации и обрабатывать ошибки.
- Серверная часть содержит эндпоинты, документированные с помощью Swagger, что упрощает тестирование и интеграцию.
- Реализация единой модели ошибок и валидации данных как на стороне сервера (через FluentValidation), так и на клиенте (валидация форм React-hook-form или аналогичных).

### 5. Тестирование и сопровождение программы

### 5.1. Обработка ошибок и логирование

Важным аспектом обеспечения стабильности и поддержки программного продукта является эффективная обработка ошибок и ведение логов. Это позволяет своевременно выявлять проблемы, анализировать их причины и обеспечивать качественное сопровождение приложения.

### Обработка ошибок

- На серверной стороне используется централизованное глобальное обработчик исключений, который перехватывает ошибки, возникающие при выполнении запросов. Он возвращает клиенту структурированный ответ с кодом ошибки и подробным сообщением.
- Валидация данных реализована с помощью библиотеки FluentValidation. При нарушении правил валидации клиент получает детализированные сообщения об ошибках, что улучшает UX и снижает нагрузку на сервер.
- На клиентской стороне ошибки отображаются пользователю в виде уведомлений или формовых подсказок, обеспечивая понятность происходящего.

### Логирование

- Для логирования используется Serilog, настроенный на запись логов в консоль и файл с применением компактного формата. Это позволяет вести мониторинг событий, отслеживать успешные операции и ошибки.
- Логи содержат важные данные: временные метки, уровень важности, сообщения об ошибках и контекст выполнения. Это упрощает анализ инцидентов и поиск неисправностей.

```
| 2022-06-20 | 19-02-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-19 | 19-1
```

Рисунок 5.11 — Пример лог-файла

### 5.2. Планы сопровождения и расширения функционала

Для успешного функционирования и развития программного продукта важно организовать качественное сопровождение и регулярно обновлять функционал с учётом изменяющихся требований и пожеланий пользователей.

### Сопровождение

- Мониторинг работоспособности постоянное отслеживание состояния приложения с использованием логирования и инструментов мониторинга.
- Обработка ошибок и багов оперативное реагирование на сообщения об ошибках, их анализ и исправление.
- Обновление зависимостей регулярное обновление библиотек и фреймворков для поддержания безопасности и стабильности.

• Резервное копирование данных — обеспечение сохранности данных через регулярные бэкапы.

### Расширение функционала

- Добавление новых возможностей реализация новых функций по запросам пользователей или в соответствии с развитием бизнеса.
- Оптимизация производительности улучшение скорости работы и масштабируемости приложения.
- Интеграция с внешними сервисами подключение новых API и сервисов для расширения возможностей.
- Адаптация к новым стандартам безопасности обновление механизмов аутентификации и защиты данных.

### План развития

В дальнейшем планируется:

- Внедрить систему уведомлений в реальном времени.
- Расширить возможности группового чата и управление ролями.
- Добавить мобильное приложение для удобного доступа.
- Реализовать аналитические отчёты по активности пользователей.

Регулярное сопровождение и развитие помогут поддерживать высокий уровень качества и удовлетворять потребности пользователей на долгосрочной основе.

#### Заключение

В данном курсовом проекте была решена задача разработки программного продукта для управления задачами и коммуникациями в учебном процессе. В ходе работы были изучены и проанализированы технические требования, уточнены спецификации, а также выбраны оптимальные архитектурные подходы и технологии для реализации системы.

Была построена структурированная архитектура, включающая серверную и клиентскую части, обеспечивающая удобство использования и масштабируемость. Реализация программного продукта выполнена с применением современных инструментов и библиотек, таких как React для фронтенда и ASP.NET Core для бэкенда, что позволило создать надёжное и функциональное приложение.

Особое внимание уделялось вопросам безопасности, валидации данных и обработке ошибок, что гарантирует стабильную работу и защиту данных пользователей. Разработаны и реализованы механизмы аутентификации и авторизации, обеспечивающие контроль доступа.

Проведённое тестирование и анализ результатов подтвердили корректность функционирования системы и её соответствие поставленным требованиям. Планы по сопровождению и расширению функционала предусматривают дальнейшее улучшение продукта, что обеспечит его актуальность и востребованность.

Таким образом, поставленные цели были успешно достигнуты, а реализованное решение может быть использовано как основа для дальнейшего развития и внедрения в учебный процесс.

Ознакомится с исходным кодом можно по ссылке: https://github.com/Sadaly/StudyTaskManager.

### Список литературы

- 1. Кулаичев А.П. Методы и средства комплексного статистического анализа данных: учеб. пособие / А.П. Кулаичев. М. 2021 484 с.
- 2. Объектно-ориентированное программирование анализ и дизайн: Методическое пособие / В. В. Мухортов, В. Ю. Рылов. Новосибирск 2022 108 с.
- 3. Приемы объектно-ориентированного проектирования. Паттерны проектирования: Гамма Э., Хелм Р., Джонсон Р., Влиссидес Дж. СПб: Питер, 2023 368 с.: ил. (Серия «Библиотека программиста»).
- 4. Балдин К. В. Математическое программирование / Балдин К.В., Брызгалов Н.А., Рукосуев А.В., 2-е изд. Москва : Дашков и К, 2022. 218 с.: ISBN 978-5-394-01457-4. Текст: электронный. URL: <a href="https://znanium.com/bookread2.php?book=415097">https://znanium.com/bookread2.php?book=415097</a>
- 5. Аттетков А. В. Методы оптимизации: Учебное пособие / А.В. Аттетков, В.С. Зарубин, А.Н. Канатников. М.: ИЦ РИОР: НИЦ Инфра-М, 2023. 270 с.: ил.; (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-103309-8. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/bookread2.php?book=1002733
- 6. Карманов В. Г. Математическое программирование [Электронный ресурс] : Учебное пособие / В. Г. Карманов. 6-е изд., испр. Москва : ФИЗМАТЛИТ, 2021. 264 с. ISBN 978-5-9221-0983-3. Текст : электронный. URL: <a href="https://znanium.com/bookread2.php?book=544747">https://znanium.com/bookread2.php?book=544747</a>
- 7. Каштанов В. А. Исследование операций (линейное программирование и стохастические модели) : учебник / В.А. Каштанов, О.Б. Зайцева. Москва : КУРС, 2021. 256 с. ISBN 978-5-906818-78-2. Текст : электронный. URL: <a href="https://znanium.com/bookread2.php?book=1017099">https://znanium.com/bookread2.php?book=1017099</a>
- 8. Microsoft Docs. ASP.NET Core Documentation [Электронный ресурс] <a href="https://learn.microsoft.com/en-us/aspnet/core/">https://learn.microsoft.com/en-us/aspnet/core/</a>

- 9. React Official Documentation [Электронный ресурс] https://reactjs.org/docs/getting-started.html
- 10 RFC 6749 The OAuth 2.0 Authorization Framework [Электронный pecypc] https://tools.ietf.org/html/rfc6749

### Приложение А. Листинг

```
using StudyTaskManager.Persistence;
using Serilog;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using FluentValidation;
using StudyTaskManager.Application.Behaviors;
using MediatR;
using StudyTaskManager.Persistence.Interceptors;
using Microsoft.AspNetCore.Authentication.JwtBearer;
using StudyTaskManager.WebAPI.OptionsSetup;
using Microsoft.OpenApi.Models;
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
var configuration = builder.Configuration;
// Add services to the container.
builder.Services.AddControllers();
                                      configuring
                                                      Swagger/OpenAPI
//
      Learn
                           about
                 more
                                                                             at
https://aka.ms/aspnetcore/swashbuckle
builder.Services.AddEndpointsApiExplorer();
builder.Services.AddSwaggerGen();
builder.Services.AddCors(options =>
{
  options.AddDefaultPolicy(policy =>
  {
    policy.WithOrigins("https://localhost:62284");
    policy.AllowAnyHeader();
    policy.AllowAnyMethod();
```

```
policy.AllowCredentials();
         });
}
);
builder
         .Services
         .Scan(
                selector => selector
                         .FromAssemblies(
                                  StudyTaskManager.Infrastructure.AssemblyReference.Assembly,
                                 StudyTaskManager.Persistence.AssemblyReference.Assembly)
                         .AddClasses(false)
                         .AsImplementedInterfaces()
                         .WithScopedLifetime());
builder.Services.AddMediatR(cfg
                                                                                                                                                                                                                                                                                 =>
cfg. Register Services From Assembly (Study Task Manager. Application. Assembly Ref. Application. Assembly (Study Task Manager. Application. Application. Assembly (Study Task Manager. Application. Application. Assembly (Study Task Manager. Application. Application. Application. Assembly (Study Task Manager. Application. Application. Application. Assembly (Study Task Manager. Application. Applicati
erence. Assembly));
builder.Services.AddScoped(typeof(IPipelineBehavior<,>),
typeof(ValidationPipelineBehavior<,>));
builder.Services.AddValidatorsFromAssembly(StudyTaskManager.Application.As
semblyReference.Assembly,
        includeInternalTypes: true);
builder.Services.AddSwaggerGen(opt =>
        opt.SwaggerDoc("v1", new OpenApiInfo { Title = "MyAPI", Version = "v1" });
```

```
{
    In = ParameterLocation.Header,
    Description = "Please enter token",
    Name = "Authorization",
    Type = SecuritySchemeType.Http,
    BearerFormat = "JWT",
    Scheme = "bearer"
  });
  opt.AddSecurityRequirement(new OpenApiSecurityRequirement
    {
      new OpenApiSecurityScheme
       {
         Reference = new OpenApiReference
         {
           Type=ReferenceType.SecurityScheme,
           Id="Bearer"
         }
       },
      new string[]{}
  });
});
string?
                                 connectionString
                                                                            =
builder.Configuration.GetConnectionString("Database");
builder.Services.AddSingleton<ConvertDomainEventsToOutboxMessagesIntercep
tor>();
```

opt.AddSecurityDefinition("Bearer", new OpenApiSecurityScheme

```
builder.Services.AddDbContext<AppDbContext>(
  (sp, optionsBuilder) =>
  {
                                      interceptor
     var
sp.GetService<ConvertDomainEventsToOutboxMessagesInterceptor>();
    if (interceptor != null)
       optionsBuilder.UseNpgsql(connectionString)
         .AddInterceptors(interceptor);
  });
builder.Host.UseSerilog((context, configuration) =>
  configuration.ReadFrom.Configuration(context.Configuration));
builder.Services.AddAuthentication(JwtBearerDefaults.AuthenticationScheme)
  .AddJwtBearer();
builder.Services.ConfigureOptions<JwtOptionsSetup>();
builder.Services.ConfigureOptions<JwtBearerOptionsSetup>();
var app = builder.Build();
app.UseDefaultFiles();
app.UseStaticFiles();
// Configure the HTTP request pipeline.
if (app.Environment.IsDevelopment())
  app.UseSwagger();
```

```
app.UseSwaggerUI();
}
app.UseSerilogRequestLogging();
app.UseCors();
app.UseHttpsRedirection();
app.UseAuthentication();
app.UseAuthorization();
app.MapControllers();
app.MapFallbackToFile("/index.html");
using (var scope = app.Services.CreateScope())
{
                                       dbContext
      var
scope.ServiceProvider.GetRequiredService<AppDbContext>();
      DbInitializer. Initialize (dbContext);\\
}
app.Run();
```

## Приложение Б. Тест на антиплагиат

