

# **VISION**

• Élaborer une interface de jeu sur laquelle deux joueurs s'affrontent avec des vaisseaux armés



# **GROUPES CIBLES**

Les joueurs de jeu vidéo



#### **BESOINS**

- Le produit
  permettra à
  l'utilisateur de se
  distraire
- Le produit
  permettra de
  simuler des
  techniques de
  guerre



### **PRODUIT**

Un logiciel
 permettant
 de jouer au jeu
 de la bataille
 navale



### **VALEUR**

 Le produit nous permettra d'avoir de l'expérience dans le domaine du développement de logiciel et de l'agilité