

پیش گزارش آزمایش سوم

اعضای گروه:

صادق محمدیان:۴۰۱۱۰۹۴۷۷

متین محمدی:۴۰۱۱۱۰۳۲۹

امیرحسین ملک محمدی:۴۰۱۱۰۶۵۷۷

قسمت اول:

برای این قسمت ابتدا ماژول cascadable_1_bit_comparator را طراحی می کنیم که شمای کلی آن به شکل زیر است:

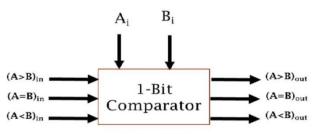


Fig 3: 1-Bit Cascaded Comparator

سپس با کنار هم قرار دادن ۴ cascadable_1_bit_comparator یک 4bit comparator می سازیم که شمای کلی آن به شکل زیر است:

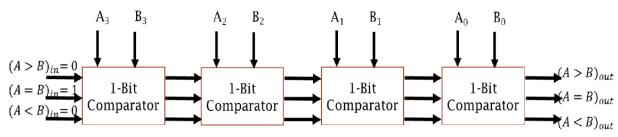


Fig 2: 4-Bit Comparator using 1-bit Cascaded Comparator

ماژول cascadable_1_bit_comparator ماژول

```
module CASCADABLE_1_bit_COMPARATOR(input la, input eq, input le,input a, input b , output laa , output eqq , output lee);

assign eqq = eq & (a==b);
assign laa = (eq & (a>b)) | la ;
assign lee = (eq & (a<b)) | le ;

endmodule</pre>
```

ماژول four_bit_comparator:

```
module FOUR_BIT_COMPARATOR(input [3:0]a, input [3:0]b, output la, output eq, output le);

CASCADABLE_1_bit_COMPARATOR comp1(0,1,0,a[3],b[3],laa1,eqq1,lee1);

CASCADABLE_1_bit_COMPARATOR comp2(laa1,eqq1,lee1,a[2],b[2],laa2,eqq2,lee2);

CASCADABLE_1_bit_COMPARATOR comp3(laa2,eqq2,lee2,a[1],b[1],laa3,eqq3,lee3);

CASCADABLE_1_bit_COMPARATOR comp4(laa3,eqq3,lee3,a[0],b[0],la,eq,le);

endmodule
```

روش کار به این صورت است که با مقایسه پر ارزش ترین بیت شروع می کنیم و بیت به بیت مقایسه می کنیم و و با استفاده از نتایج مقایسه بیت قبلی مقدار های la, eq, le را آپدیت می کنیم.باید توجه کنیم مقادیر ورودی laa,eq, le و با استفاده از نتایج مقایسه بیت قبلی مقدار های cascadable_1_bit_comparator باید به ترتیب 0,1,0 باشند.

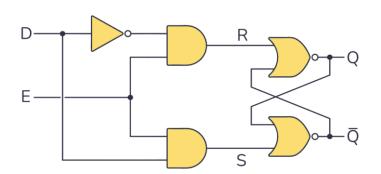
```
module tb();
    reg [3:0]a;
    reg [3:0]b;
    wire la,eq,le;
    FOUR_BIT_COMPARATOR comp(a,b,la,eq,le);
    begin
    a=4'b1111;
    b=4'b1011;
    $display("a = ", a ," b = ", b , "=>" ," la = " , la , " eq = " , eq , " le = " , le);
    a=4'b1011;
    b=4'b1011;
    $display("a = ", a ," b = ", b , "=>" ," la = " , la , " eq = " , eq , " le = " , le);
    a=4'b1001;
    b=4'b1011;
    $display("a = ", a ," b = ", b , "=>" ," la = " , la , " eq = " , eq , " le = " , le);
    a=4'b1011;
    b=4'b0000;
    $display("a = ", a ," b = ", b , "=>" ," la = " , la , " eq = " , eq , " le = " , le);
endmodule
```

و نتیجه حاصل از شبیه سازی نیز به شکل زیر است:

```
# a = 15 b = 11=> la = 1 eq = 0 le = 0
# a = 11 b = 11=> la = 0 eq = 1 le = 0
# a = 9 b = 11=> la = 0 eq = 0 le = 1
# a = 11 b = 0=> la = 1 eq = 0 le = 0
```

قسمت دوم:

طراحی ما باید شامل یک ماژول باشد و ما باید نتیجه مقایسه تا بیت قبلی را نگه داریم بدین منظور می توانیم از Latch استفاده کنیم.



E or Clk	D	Q	Q'
0	0	Latch	
0	1	Latch	
1	0	0	1
1	1	1	0

با توجه به نتیجه مقایسه تا بیت قبلی و بیت های ورودی جدید ۳ حالت رخ می دهد:

- ۱) عدد اول بزرگتر از عدد دوم باشد: در اینصورت با ورود بیت های جدید همچنان عدد اول بزرگتر می ماند.
- ۲) عدد اول کوچکتر از عدد دوم باشد: در اینصورت با ورود بیت های جدید همچنان عدد اول کوچکتر می ماند.
 - ۳) دو عدد مساوی باشند: در این صورت

اگر بیت های ورودی عدد اول بزرگتر باشد عدد اول بزرگتر خواهد بود

اگر دو بیت برابر باشند عدد نهایی بزرگتر خواهد بود

و در صورتی که بیت عدد دوم بزرگتر باشد عدد اول کوچکتر خواهد بود.

طراحی ما برای این ماژول به صورت زیر خواهد بود:

```
module SERIAL COMPARATOR(input clk, input rst, input a, input b,
          output la, output eq, output le);
          wire la d, eq d, le d;
          assign la d = (\sim rst) & ((eq & (a > b)) | la);
          assign eq d = rst | ((eq & (a == b)) & (~rst));
          assign le d = (~rst) & ((eq & (a < b)) | le);
11
          //latches
12
          wire la_bar, eq_bar ,le_bar;
13
14
15
          assign la = \sim(la bar & \sim(clk & la d));
          assign la_bar = \sim(la \& \sim(clk \& \sim(la_d)));
16
17
18
          assign eq = \sim(eq bar & \sim(clk & eq d));
          assign eq bar = \sim(eq & \sim(clk & \sim(eq d)));
19
20
21
          assign le = \sim(le bar & \sim(clk & le d));
22
          assign le bar = \sim(le & \sim(clk & \sim(le d)));
23
24
25
      endmodule
26
```

```
module SERIAL_COMPARATOR_TB();
    reg rst, clk, a, b;
    wire la, eq, le;
    SERIAL_COMPARATOR cfomparator(clk, rst, a, b, la, eq, le);
    always begin
        \#5 \text{ clk} = \text{~clk};
    initial begin
        clk = 0;
        rst = 1;
        #10
        $display("time: %d, reset: %b a_in: %b, b_in: %b, la: %b, eq: %b, le:
%b", $time, rst, a, b, la, eq, le);
        rst = 0;
        a = 1;
        b = 0;
        #10
        $display("time: %d, reset: %b a_in: %b, b_in: %b, la: %b, eq: %b, le:
%b", $time, rst, a, b, la, eq, le);
        a = 0;
        b = 1;
        #10
        $display("time: %d, reset: %b a_in: %b, b_in: %b, la: %b, eq: %b, le:
%b", $time, rst, a, b, la, eq, le);
        a = 0;
        b = 1;
        #10
        $display("time: %d, reset: %b a_in: %b, b_in: %b, la: %b, eq: %b, le:
%b", $time, rst, a, b, la, eq, le);
        rst = 1;
        #10
        $display("time: %d, reset: %b a_in: %b, b_in: %b, la: %b, eq: %b, le:
%b", $time, rst, a, b, la, eq, le);
        rst = 0;
        a = 1;
        b = 1;
        #10
```

```
$display("time: %d, reset: %b a_in: %b, b_in: %b, la: %b, eq: %b, le:
%b", $time, rst, a, b, la, eq, le);
    a = 0;
    b = 1;
    #10
    $display("time: %d, reset: %b a_in: %b, b_in: %b, la: %b, eq: %b, le:
%b", $time, rst, a, b, la, eq, le);
    a = 1;
    b = 0;
    #10
    $display("time: %d, reset: %b a_in: %b, b_in: %b, la: %b, eq: %b, le:
%b", $time, rst, a, b, la, eq, le);
    end
endmodule
```

و نتایج آن به صورت زیر است که نشان می دهد کد ما به درستی کار می کند:

```
10, reset: 1 a_in: x, b_in: x, la: 0, eq: 1, le: 0
time:
                       20, reset: 0 a_in: 1, b_in: 0, la: 1, eq: 0, le: 0
time:
                       30, reset: 0 a_in: 0, b_in: 1, la: 1, eq: 0, le: 0
time:
                       40, reset: 0 a_in: 0, b_in: 1, la: 1, eq: 0, le: 0
time:
                       50, reset: 1 a_in: 0, b_in: 1, la: 0, eq: 1, le: 0
time:
                       60, reset: 0 a_in: 1, b_in: 1, la: 0, eq: 1, le: 0
time:
                       70, reset: 0 a_in: 0, b_in: 1, la: 0, eq: 0, le: 1
time:
                       80, reset: 0 a in: 1, b in: 0, la: 0, eq: 0, le: 1
time:
```

ابتدا دو سریال 100 و 011 را مقایسه می کنیم و سپس بعد از ریست کردن مدار دوسریال 101 و 110را تست می کنیم.

