

برنامه سازی پیشرفته (مبانی تحلیل الگوریتم)

صادق اسکندری - دانشکده علوم ریاضی، گروه علوم کامپیوتر

eskandari@guilan.ac.ir

عوامل موثر در زمان اجرای یک الگوریتم

۱- پردازنده

هر چه سخت افزار قوی تر باشد، اجرای الگوریتم سریعتر است

۲- زبان برنامه نویسی

معمولاً زبان های کامپایلری (مانند **C++**) سریعتر از زبانهای مفسری مانند پایتون هستند.

۳- اندازه ورودی

یک الگوریتم، برای مرتب سازی یک لیست یک میلیارد عددی نیازمند زمان بیشتری نسبت به مرتب سازی یک لیست ده عددی دارد.

۴- پیچیدگی الگوریتم

برای محاسبه جمله n ام دنباله فیبوناچی، الگوریتم بازگشتی بسیار کندتر از الگوریتم تکراری است.

عوامل موثر در زمان اجرای یک الگوریتم

۱- پردازنده

هر چه سخت افزار قوی تر باشد، اجرای الگوریتم سریعتر است

۲- زبان برنامه نویسی

معمولاً زبان های کامپایلری (مانند C++) سریعتر از زبانهای مفسری مانند پایتون هستند.

۳- اندازه ورودی

یک الگوریتم، برای مرتب سازی یک لیست یک میلیارد عددی نیازمند زمان بیشتری نسبت به مرتب سازی یک لیست ده عددی دارد.

۴- پیچیدگی الگوریتم

برای محاسبه جمله n ام دنباله فیبوناچی، الگوریتم بازگشتی بسیار کندتر از الگوریتم تکراری است.

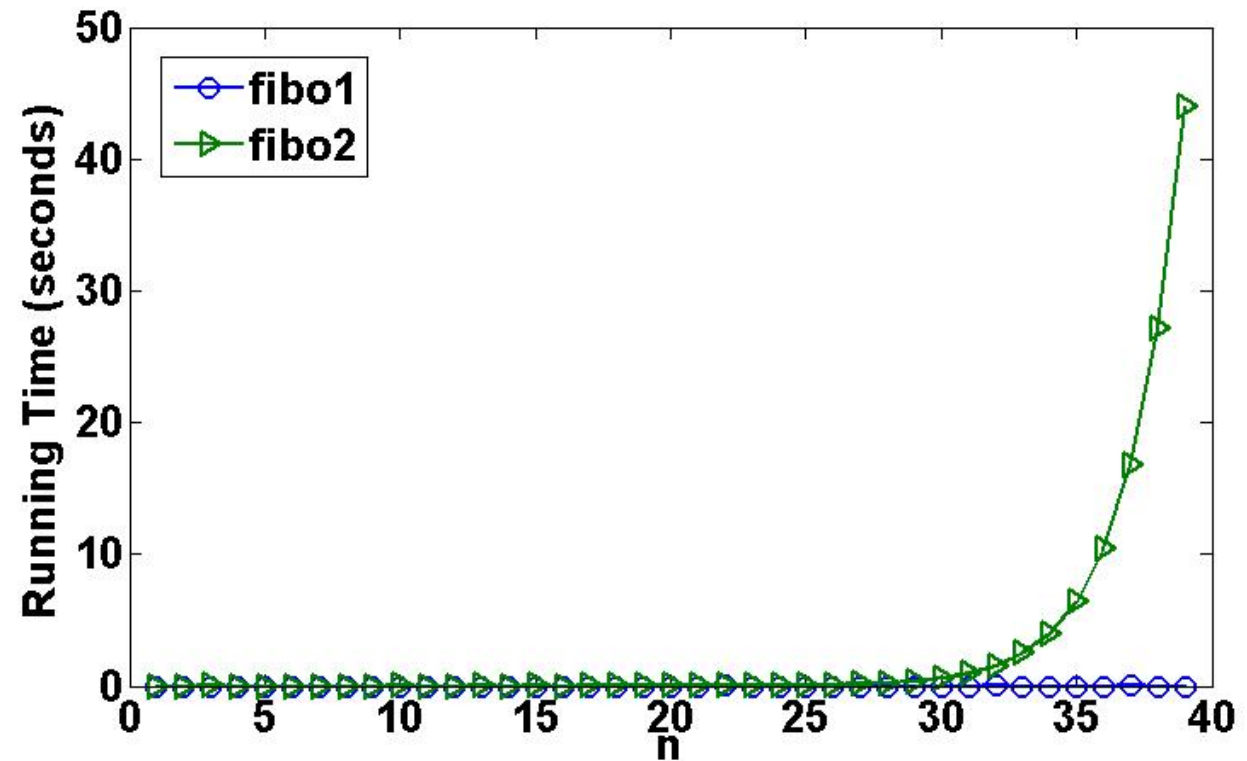
سوال: کدامیک از موارد فوق تحت کنترل برنامه نویس است؟
پیچیدگی الگوریتم

تأثير پیچیدگی الگوریتم بر زمان اجرا

مثال: محاسبه جمله n ام دنباله فیبوناچی

```
def fibo1(n):  
    if n == 1 or n == 2:  
        return 1  
    a, b, c = 1, 1, 0  
    for i in range(3, n+1):  
        c = a+b  
        a = b  
        b = c  
    return c
```

```
def fibo2(n):  
    if n == 1 or n == 2:  
        return 1  
    return fibo2(n-1)+fibo2(n-2)
```



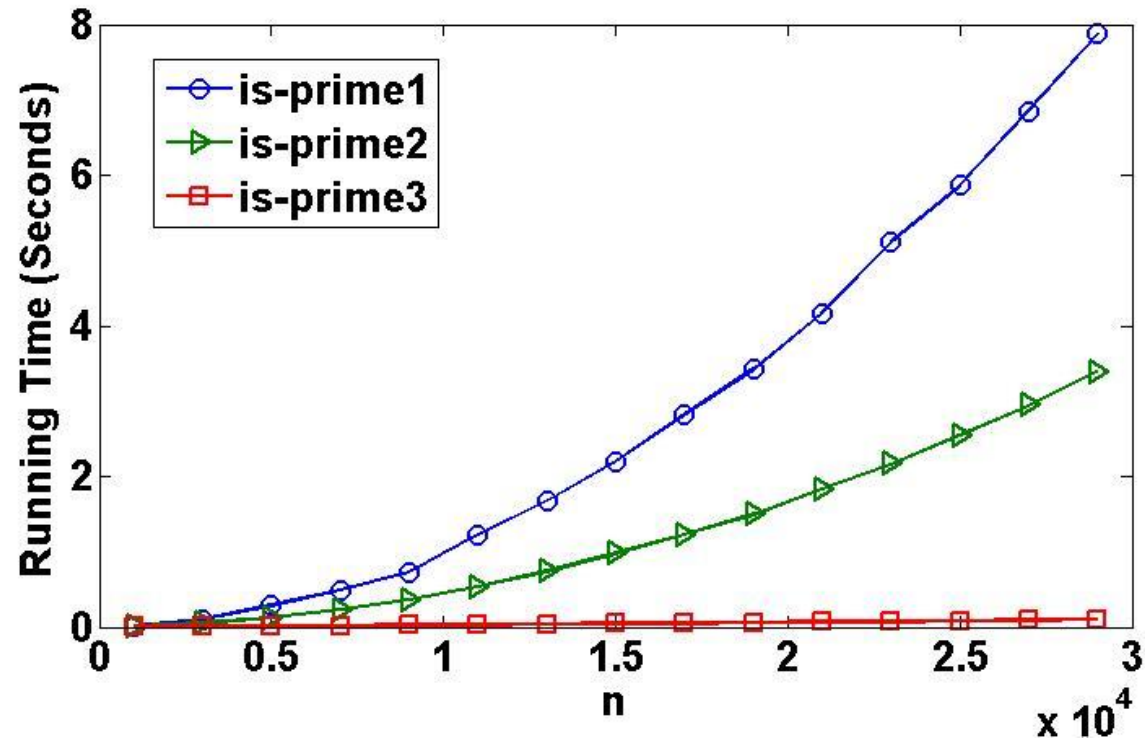
تأثير پیچیدگی الگوریتم بر زمان اجرا

مثال: مناسبه تعداد اعداد اول کوچکتر از n

```
def is_prime1(n):  
    if n == 2:  
        return True  
    for i in range(2,n-1):  
        if n%i == 0:  
            return False  
    return True
```

```
def is_prime2(n):  
    if n == 2:  
        return True  
    for i in range(2,n//2+1):  
        if n%i == 0:  
            return False  
    return True
```

```
import math  
def is_prime3(n):  
    if n == 2:  
        return True  
    for i in range(2,int(math.sqrt(n)+1)):  
        if n%i == 0:  
            return False  
    return True
```

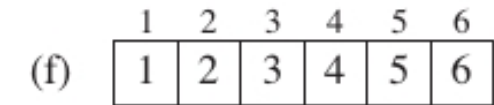
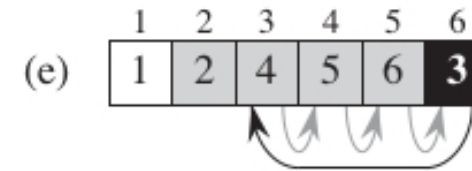
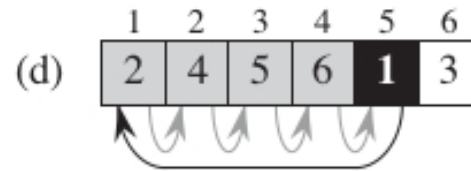
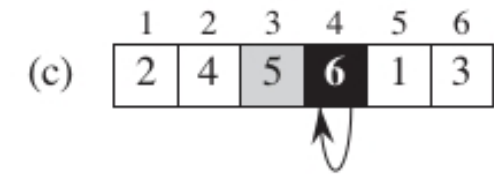
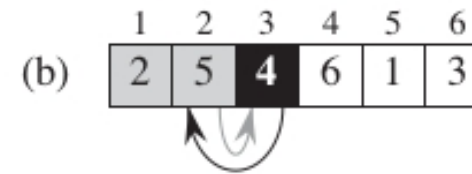
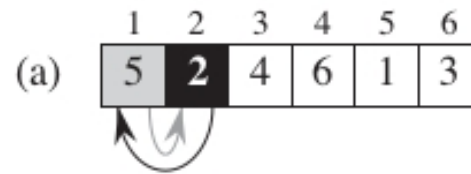


تحلیل خط به خط پیچیدگی الگوریتم ها

INSERTION-SORT(A)

```
1  for  $j = 2$  to  $A.length$ 
2       $key = A[j]$ 
3      // Insert  $A[j]$  into the sorted sequence  $A[1..j-1]$ .
4       $i = j - 1$ 
5      while  $i > 0$  and  $A[i] > key$ 
6           $A[i+1] = A[i]$ 
7           $i = i - 1$ 
8       $A[i+1] = key$ 
```

مثال: الگوریتم مرتب سازی درجی



تحلیل خط به خط پیچیدگی الگوریتم ها

مثال: الگوریتم مرتب سازی درجی

INSERTION-SORT(A)	$cost$	$times$
1 for $j = 2$ to $A.length$	c_1	n
2 $key = A[j]$	c_2	$n - 1$
3 // Insert $A[j]$ into the sorted sequence $A[1 \dots j - 1]$.	0	$n - 1$
4 $i = j - 1$	c_4	$n - 1$
5 while $i > 0$ and $A[i] > key$	c_5	$\sum_{j=2}^n t_j$
6 $A[i + 1] = A[i]$	c_6	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
7 $i = i - 1$	c_7	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
8 $A[i + 1] = key$	c_8	$n - 1$

پیچیدگی این الگوریتم در حالت کلی:

$$T(n) = c_1 n + c_2 (n - 1) + c_4 (n - 1) + c_5 \sum_{j=2}^n t_j + (c_6 + c_7) \sum_{j=2}^n (t_j - 1) + c_8 (n - 1)$$

تحلیل خط به خط پیچیدگی الگوریتم ها

مثال: الگوریتم مرتب سازی درجی

$$T(n) = c_1 n + c_2 (n - 1) + c_4 (n - 1) + c_5 \sum_{j=2}^n t_j + (c_6 + c_7) \sum_{j=2}^n (t_j - 1) + c_8 (n - 1)$$

بهترین حالت: لیست از ابتدا مرتب باشد ($\forall j: t_j = 1$)

$$T(n) = c_1 n + (c_2 + c_4 + c_8) (n - 1) + c_5 \sum_{j=2}^n 1 = An + B$$

بدترین حالت: لیست از ابتدا کاملاً نامرتب (معکوس) باشد ($\forall j: t_j = j$)

$$T(n) = c_1 n + (c_2 + c_4 + c_8) (n - 1) + c_5 \sum_{j=2}^n j + (c_6 + c_7) \sum_{j=2}^n (j - 1) = An^2 + Bn + C$$

تأثیر پیچیدگی های مختلف بر زمان اجرای الگوریتم

نسبت افزایش حداکثر اندازه ورودی با پردازنده ۱۰۰۰ برابر سریعتر	نسبت	حداکثر اندازه ورودی با پردازنده ۱۰ برابر سریعتر	حداکثر اندازه ورودی که در کمتر از ۱۰۰۰ ثانیه اجرا می شود	$T(n)$ (ثانیه)	الگوریتم
1000	10	$\frac{(100n)}{10} < 1000 \Rightarrow n = 100$	$100n < 1000 \Rightarrow n = 10$	$100n$	A_1
131.9	3.2	45	$5n^2 < 1000 \Rightarrow n = 14$	$5n^2$	A_2
125.9	2.3	27	$\frac{n^3}{2} < 1000 \Rightarrow n = 12$	$\frac{n^3}{2}$	A_3
2	1.3	13	$2^n < 1000 \Rightarrow n = 9$	2^n	A_4

سوال: چقدر طول میکشد تا هر یک از الگوریتم های فوق، مسئله ای با اندازه $n = 100$ را حل کنند.

$$A_1 : 100 \times 100 = 10000 \approx 3 \text{ hours}$$

$$A_2 : 5 \times 10000 = 50000 \approx 14 \text{ hours}$$

$$A_3 : 0.5 \times 1000000 = 500000 \approx 139 \text{ hours}$$

$$A_4 : 2^{100} \approx 4 \times 10^{22} \text{ years}$$

$$\Omega(n^2)$$

$$1$$

$$\log_3 n$$

$$10 \log_3 n$$

$$\log_2 n$$

$$\sqrt{n}$$

$$\sqrt{n}$$

$$n$$

$$n \log n$$

$$\frac{n^2}{2}$$

$$n^2$$

$$10n^2$$

$$n^3$$

$$2^n$$

$$3^n$$

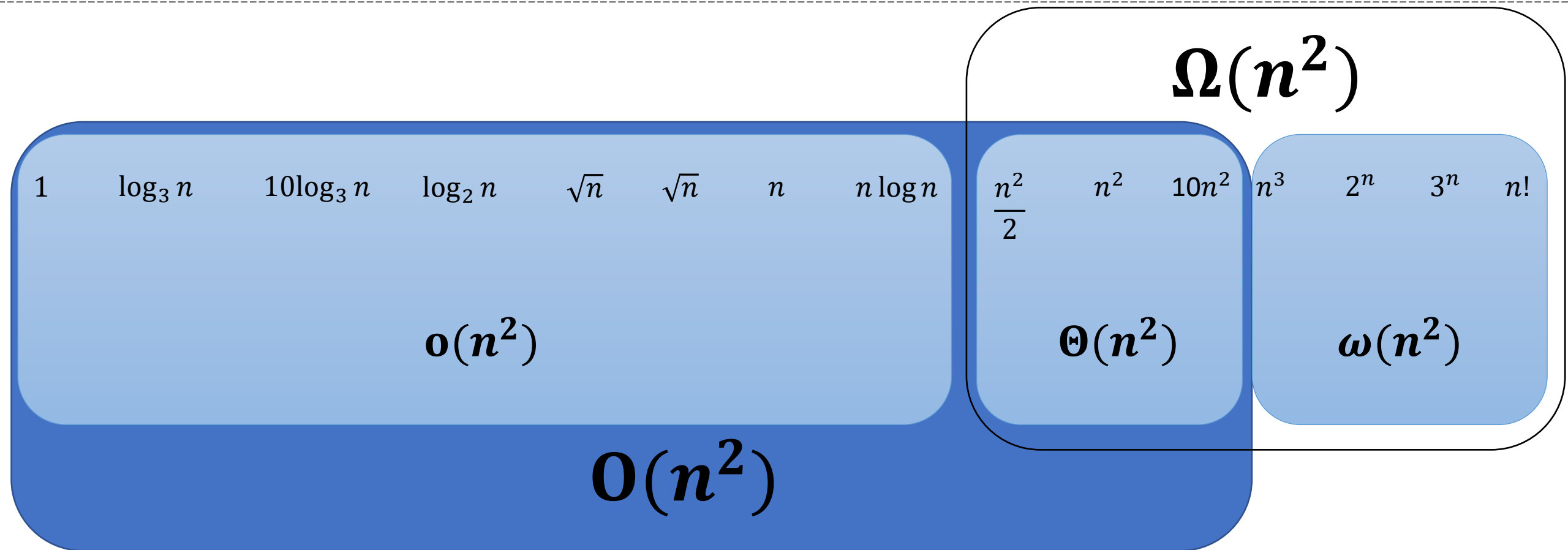
$$n!$$

$$o(n^2)$$

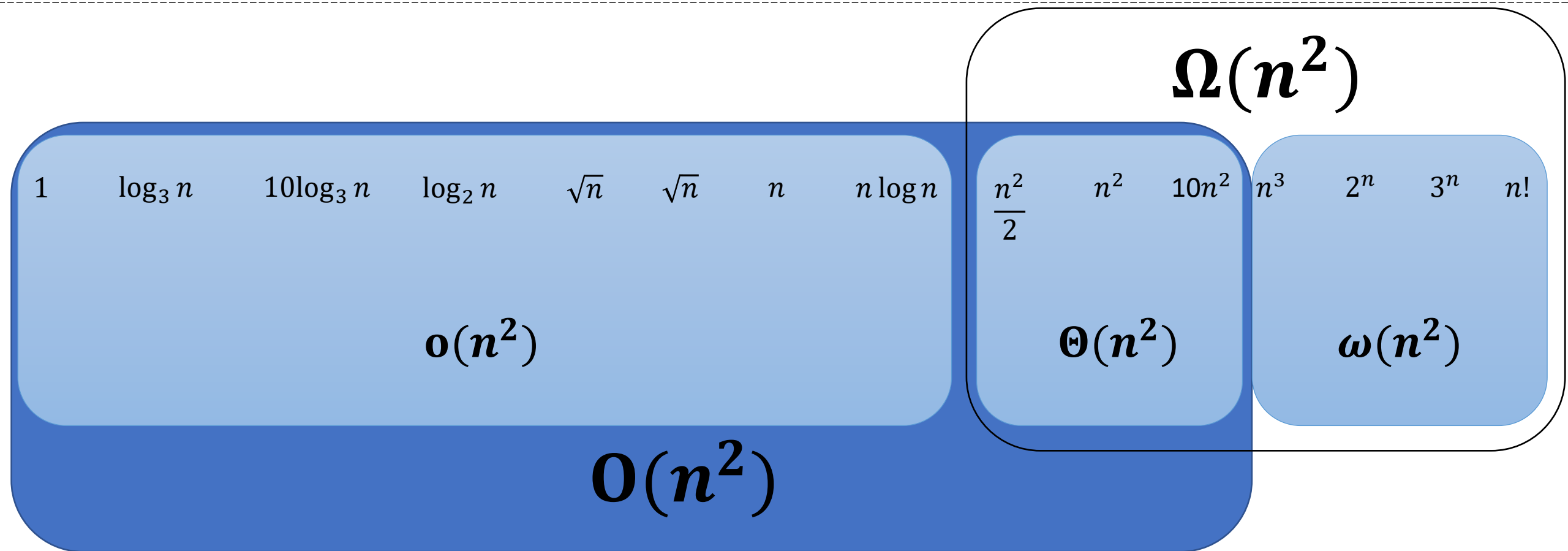
$$\Theta(n^2)$$

$$\omega(n^2)$$

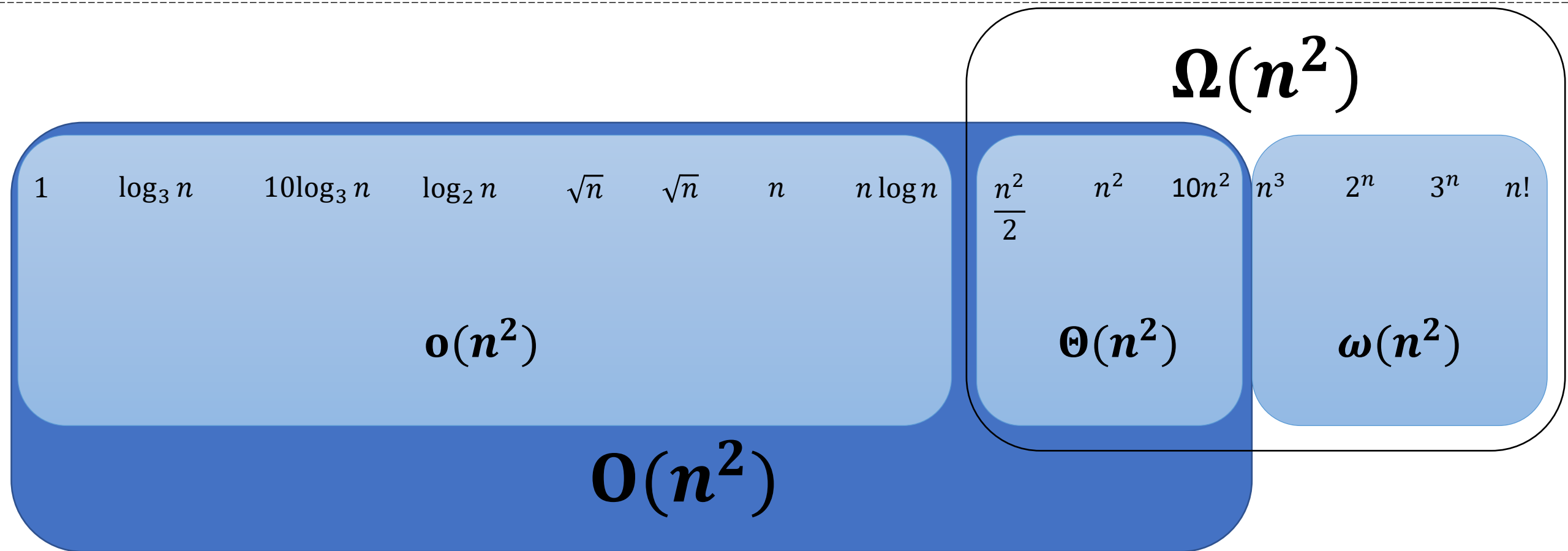
$$O(n^2)$$



پیچیدگی زمانی الگوریتم درجی در بهترین حالت $\Theta(n)$ است



پیچیدگی زمانی الگوریتم در بدترین حالت $\Theta(n^2)$ است



پیچیدگی زمانی الگوریتم در پی در حالت کلی $O(n^2)$ است

الگوریتم های مرتب سازی

مرتب سازی (Sorting) جزء مهمی از بسیاری از الگوریتم های کامپیوتری می باشد.

برای یک لیست داده شده، هدف از مرتب سازی، یافتن جایگشتی از عناصر است به گونه ای که ترتیب خاصی (صعودی یا نزولی) را برآورده کنند.

در الگوریتم هایی که در ادامه ارائه می شوند، ورودی یک لیست از اعداد و خروجی لیست مرتب صعودی خواهد بود.

الگوریتم های مرتب سازی

مهمترین الگوریتم های مرتب سازی:

الگوریتم	پیچیدگی بهترین حالت	پیچیدگی بدترین حالت	پیچیدگی
درجی (Insertion)	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$	$O(n^2)$
حبابی (Bubble)			
ادغامی (Merge)			
سریع (Quick)			

الگوریتم های مرتب سازی

الگوریتم مرتب سازی حبابی

```
def bubbleSort(arr):  
    n = len(arr)  
    for i in range(n-1):  
        for j in range(0, n-i-1):  
            if arr[j] > arr[j+1]:  
                arr[j], arr[j+1] = arr[j+1], arr[j]  
    return arr
```

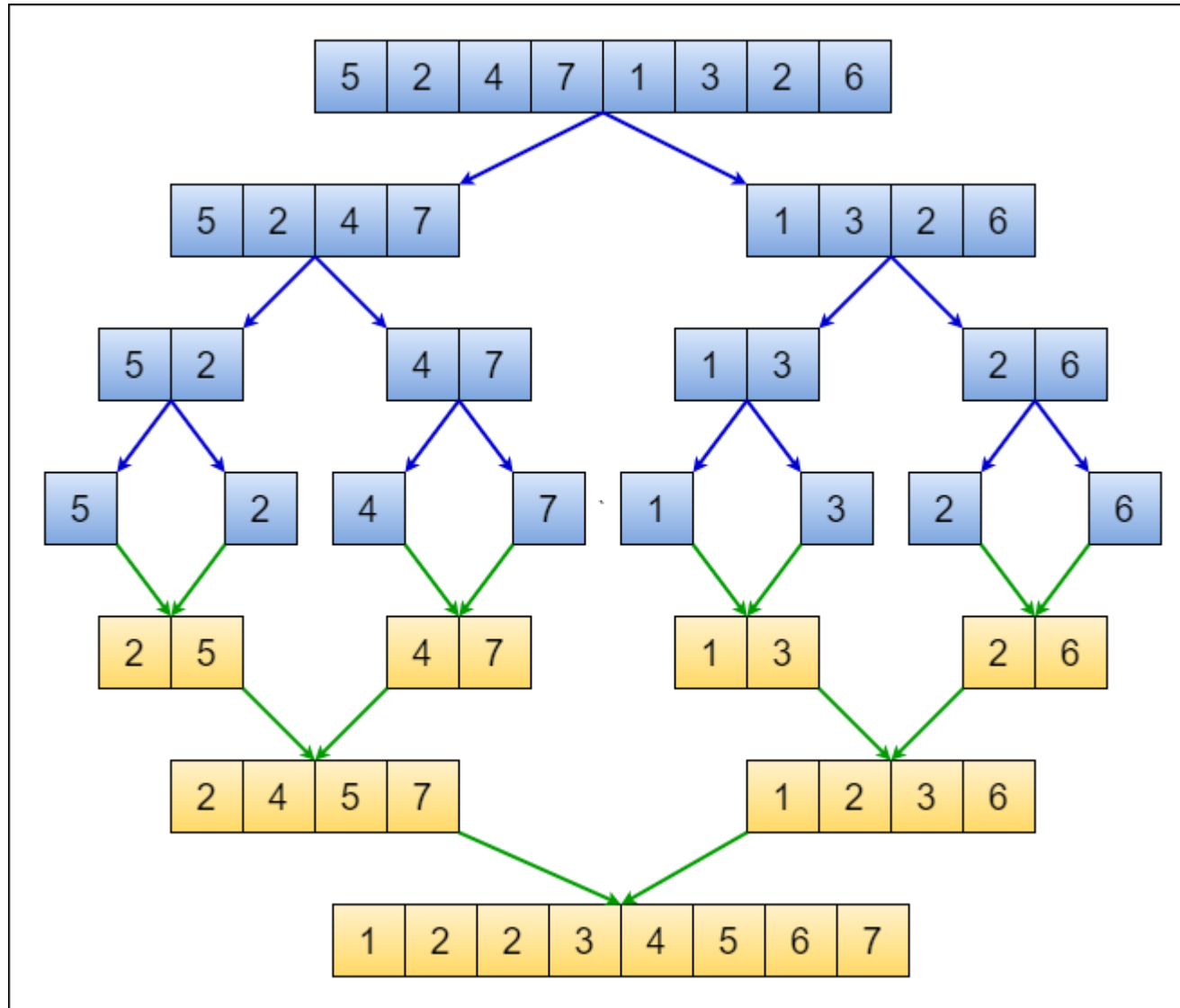

الگوریتم های مرتب سازی

مهمترین الگوریتم های مرتب سازی:

الگوریتم	پیچیدگی بهترین حالت	پیچیدگی بدترین حالت	پیچیدگی
درجی (Insertion)	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$	$O(n^2)$
حبابی (Bubble)	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$
ادغامی (Merge)			
سریع (Quick)			

الگوریتم های مرتب سازی

الگوریتم مرتب سازی ادغامی



الگوریتم های مرتب سازی

الگوریتم مرتب سازی ادغامی

```
def mergeSort(arr):
    if len(arr) > 1:

        mid = len(arr)//2    # Finding the mid of the list
        L = arr[:mid]        # Dividing the list elements
        R = arr[mid:]        # into 2 halves

        mergeSort(L)    # Sorting the first half
        mergeSort(R)    # Sorting the second half

        i = j = k = 0
        while i < len(L) and j < len(R):    # Merging the two sorted lists
            if L[i] < R[j]:
                arr[k] = L[i]
                i += 1
            else:
                arr[k] = R[j]
                j += 1
            k += 1

        while i < len(L):
            arr[k] = L[i]
            i += 1
            k += 1

        while j < len(R):
            arr[k] = R[j]
            j += 1
            k += 1
```

الگوریتم های مرتب سازی

مهمترین الگوریتم های مرتب سازی:

الگوریتم	پیچیدگی بهترین حالت	پیچیدگی بدترین حالت	پیچیدگی
درجی (Insertion)	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$	$O(n^2)$
حبابی (Bubble)	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$
ادغامی (Merge)	$\Theta(n \log n)$	$\Theta(n \log n)$	$\Theta(n \log n)$
سریع (Quick)			

الگوریتم های مرتب سازی

الگوریتم مرتب سازی سریع

تمرین