به نام خدا



دانشگاه تهران، دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر طراحی و تحلیل الگوریتمها، نیمسال اول، سال تحصیلی ۹۷-۹۶ تمرین کامپیوتری سری دوم، مهلت ارسال پاسخها: جمعه ۳ آذر



پارکینگ

الگوریتم این سوال DP است. فرض می کنیم جواب را برای طول پارکینگ 1 تا L داریم. حالا برای طول L+1 حساب می کنیم: کارکتر L+1 ام یا C است یا T که هر کدام طول مشخصی دارند و جواب را برای طول پارکینگ منهای طول این کارکتر، داریم.

بازی Pou

روی دقیقه ها از دقیقه ی اول تا دقیقه ی k+n ام لوپ می زنیم و در هر دقیقه باید پر هزینه ترین غذای تا آن دقیقه را به پو بدهیم. برای اینکار از ساختار داده ی هیپ می توان استفاده کرد که در آن قرینه ی هزینه ها نگه داشته می شود. در هر دقیقه (هر بار اجرای لوپ) غذای همان دقیقه را وارد لوپ کرده و بعد $delete\ min\ action{delete}$ هیپ، جواب گریدی است.

مسابقه ی سرعت

ابتدا آدم ها و کلیدها را مرتب می کنیم. سپس در یک حلقه، هر بار n کلید پشت سر هم (کلید i ام تا کلید i+n ام) را به آدم ها می دهیم و min همه ی این حالت ها جواب سوال است.

توضیح: برای درک بهتر پاسخ بالا فرض کنید دو دونده داریم که در دو طرف نقطه پایان قرار دارند، در این صورت پاسخ گریدی، دو کلیدی هستند که دو طرف نقطه پایان و بین دونده ها و نقطه ی پایان قرار دارند. اگر این دو دونده در یک طرف نقطه ی پایان باشند، پاسخ دو کلیدی هستند که بین دونده ها و نقطه ی پایان هستند. برای همین دو کلید همیشه پشت سر هم هستند. برای n دونده هم پاسخ به همین صورت است.