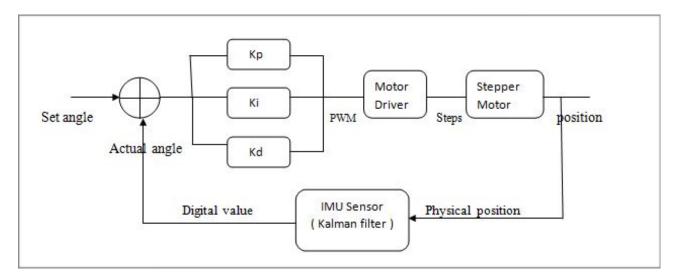
## طراحي مفهومي اوليه

میلاد حکیمی - صادق حایری - سحر رجبی

### کارکرد:

به طور کلی سیستم از چند سنسور یک پردازنده و ۲موتور تشکلی شده است، دیتا از دو سنسور ژیروسکوپ و شتابسنج توسط پردازنده گرفته میشود، به وسیلهی یک فیلتر مناسب دادههای این دو سنسور به داده مناسب برای اندازه گیری زاویهی انحراف ربات از سطح افق تبدیل میشود.زاویهی لحظهای ربات به ورودی الگوریت کنترلی ما میرود، حال با استفاده از یکی از الگوریتمهای مناسب برای این نوع سیستم جهت و میزان سرعت حرکت به طرفین به موتورها داده میشود. حال ربات میتواند در صورت فاصله گرفتن از حالت عمودی میزان انحراف را محاسبه کرده و با سرعت مناسب به همان سمت حرکت کند و خود را به حالت اولیه باز گرداند.(رفرنس اول)



همچنین در صورت موفقیت در اجرای فاز اول پروژه در فاز دوم کنترل ربات از راه دور اضافه میشود و در فاز سوم با استفاده از سنسورهای فاصلهسنج از برخورد ربات با موانع جلوگیری خواهد شد. دقت شود که هدف اصلی پروژه تعادل ربات میباشد و دو فاز بعد صرفا برای ایجاد جذابیت بیشتر پروژه انجام خواهند شد!

### ورودیها:

در فاز اول، سیستم به دو ورودی شتاب و سرعت زاویهای برای رسیدن به یک مدل از وضعیت تعادل ربات نیاز دارد. برای این کار از سنسور ۵۰۰۶-MPU استفاده میشود که که ویژگیهای مربوط به زاویهسنج و شتابسنج آن در زیر آورده شده است:

### زاويەسنج:

سه خروجی دیجیتال برای سرعت زاویهای حول محورهای X، Y و Z ، با بازههای +-۵۵۰، +- ۵۰۰، +-۱۰۰۰ و +-۲۰۰۰ درجه بر ثانیه ارائه میدهد که ما از بازهی +-۲۵۰ برای رسیدن به دقت بیشتر استفاده خواهیمکرد.

دارای یک فیلتر پایینگذر با قابلیت تنظیم دیجیتال که از آن برای حذف نویز استفاده میکنیم.

#### شتابسنج:

سه خروجی دیجیتال برای شتاب برای سه محور اصلی در بازههای ۲+، ۴+، ۸+ و ۱۶+ که ما از بازهی ۴+ استفاده خواهیمکرد.

همچنین در فاز دوم برای کنترل ربات از راه دور با استفاده از ماژول بلوتوث دستورات کنترلی را به برد آردوئینو ارسال میکنیم.

همچنین در فاز دوم برای کنترل ربات از راه دور با استفاده از ماژول بلوتوث hc-04 دستورات کنترلی را به برد آردوئینو ارسال میکنیم. (رفرنس دوم)

این ماژول از پروتکل USART برای انتقال داده استفاده میکند.

قدرت سیگنال این ماژول -۸۰dbm میباشد و برد بین ۱۰ تا ۳۵متر دارد.

دارای ۲مد master - slave است.

از baud rateهای هه۴۰۰٫۴۰۸، ۴۰۸۰۰٫۳۸۴۰۰٫۵۷۶۰۰٫۱۱۵۲۰۰٫۳۸۴۰۰٫۹۲۰ پشتیبانی میکند.

در فاز سوم پروژه برای تشخیص مانع از دو سنسور آلتراسونیک srf-04 استفاده خواهیمکرد. (رفرنس سوم)

دارای دقت اندازهگیری ۳سانتیمتر میباشد.

بازهی قابل اندازهگیری بین ۳سانتیمتر تا ۳متر است.

فرکانس نمونهبرداری ۴بار در ثانیه است.

## يردازش:

ما در این پروژه با توجه به پردازش محدود و حافظه مورد نیاز کم، و عدم نیاز به پردازش موازی از یک برد آردوئینو مدل UNO استفاده خواهیمکرد. (رفرنس چهارم)

همچنین در فاز سوم از یک کامپیوتر شخصی برای ارسال دستورات کنترلی استفاده میکنیم.

# شبکه و انتقال دیتا:

در این فاز تمام محاسبات و پردازشها با استفاده از برد آردوئینو انجام میشود. این برد ورودی و خروجی دیجیتال، 2Cا و سریال را پشتیبانی میکند.

همانطور که گفتهشد؛ برای انتقال دستورات کنترلی از طریق ماژول بلوتوث به یک کامپیوتر شخصی متصل میشویم و دستورات را دریافت و سپس برای برد آردوئینو با استفاده از پروتکل USART ارسال میکنیم.

### خروجیها:

خروجی سیستم تنها دو فاکتور سرعت و جهت چرخش برای هر یک از دو موتور است که در فاز اول تنها به وسیلهی الگوریتمهای پیادهسازی شده برای حفظ تعادل ربات، و در فازهای بعدی به صورت ترکیبی از دستور حرکتی ارسال شده توسط ریموت کنترل و الگوریتمهای گفتهشده است که نهایتا با حرکت موتورها ربات را در حال تعادل به مکان مناسب هدایت خواهد کرد.

## ملاحظات محيط فيزيكى:

مدلسازی این پروژه ممکن است در شرایط محیطی خاصی به خوبی عملنکند. برای مثال، برای عکسالعمل در مقابل ضربههای شدید لازم است که با سرعت بسیار زیاد پردازش لازم انجام شده، و عکسالعمل توسط موتورها صورتگیرد. خطا در اندازهگیری توسط سنسور، و یا نویزهای محیطی هم میتواند باعث بیثباتی ربات شود.

از طرفی به خاطر اینکه کنترل ربات با استفاده از دو چرخ صورت میگیرد، تغییر اصطکاک باعث تغییر مدل خواهدشد. یک راه این مشکل میتواند محدودکردن پروژه به حرکت بر روی یک سطح بهخصوص باشد.

## حجم دادهی مورد تعامل:

در این پروژه برای تعیین وضعیت ربات فقط به سرعت زاویهای حول محور عمود بر محور تعادل ربات و شتاب کلی حرکت صفحهی ربات نیاز داریم بنابراین در هر مرحله ۳ دادهی ۱۶بیتی از سنسورها گرفته میشود. سرعت نمونهبرداری سنسورها ۱kHz است که در این صورت حجم دادهها ۴۸kb/s میباشد.

# الگوریتمهای مورد استفاده:

### فيلترها: (رفرنس پنجم)

ماشین ما با حرکت کردن باید هنگامی که به آن نیرویی وارد میشود و از حالت عمودی منحرف میشود دوباره به حالت عمودی (که حالت ایدهآل ماست) برسد. برای انجام این کار باید ابتدا درجهی انحراف را پیدا کنیم سپس سرعت موتور ها را برای حرکت ماشین به جلو یا عقب تنظیم کنیم تا ربات به حالت عمود برگردد.

برای اندازهگیری زاویه همانطور که گفته شد دو سنسور داریم: شتابسنج و زاویهسنج

شتابسنج و زاویهسنج هردو مزایا و معایبی دارند.

برای مثال شتابسنج میتواند نیروی گرانش بر ماشین را اندازهگیری کند که بر اساس آن میتون زاویه ی انحراف را به دست آورد ولی علاوه بر آن نیروهای دیگر را نیز اندازه میگیرد پس مقداری نویز و خطا دارد.

زاویهسنج سرعت زاویهای را اندازه میگیرد و با انتگرالگیری از آن میتوان زاویهی ماشین را محاسبه کرد. مشکل این است که این روش محاسبه کامل نیست و انتگرال مقداری انحراف دارد. درنتیجه برای مدت کوتاهی مقدار محاسبه شده دقیق است ول با گذشت زمان مقدار انحراف محاسبه شده از مقدار اصلی فاصله میگیرد.

این مشکلات میتوانند با ترکیبکردن این دو سنسور حل شوند و روش های مختلفی برای ترکیبکردن آنها وجود دارد. چون برای انجام محاسبات از آردوئینو استفاده میکنیم دو روشی که در ادامه ذکر میشوند برای ما مناسب ترند:

Kalman filter: که به عنوان تخمین خطی مرتبه دوم نیز از آن یاد میشود، الگوریتمی است که حالت یک سیستم پویا را با استفاده از مجموعهای از اندازهگیریهای شامل خطا در طول زمان برآورد میکند. این فیلتر معمولاً تخمین دقیقتری را نسبت به تخمین بر مبنای یک اندازهگیری واحد را بر مبنای استنباط بیزی و تخمین توزیع احتمال مشترکی از یک متغیر تصادفی در یک مقطع زمانی ارائه میکند.

این الگوریتم در دو گام اجرا میشود. در گام پیشبینی، فیلتر کالمان تخمینی از وضعیت فعلی متغیرها را در شرایط عدم قطعیت ارائه میکند. زمانی که نتیجه اندازهگیری بعدی بدست آید، تخمین قبلی با میانگین وزندار آپدیت میشود. به این ترتیب که وزن اطلاعاتی که دارای قطعیت بیشتری هستند، بیشتر خواهد بود. الگوریتم بازگشتی میباشد و با استفاده از ورودیهای جدید و حالات محاسبه شده قبلی بهصورت بیدرنگ اجرا میشود.

در آردوئینو کتابخانهای برای پیادهسازی این روش وجود دارد.

Complementary filter: که ترکیبی از چند فیلتر است و اطلاعاتی را که از ورودیهای مختلف دریافت میکند با هم ترکیب کرده و بهترین نتیجه را به عنوان خروجی میدهد. که روش استفاده از آن بسیار آسان است.

### سیستم کنترلی:

برای پیادهسازی feedback control system مورد نیاز برای تصحیح وضعیت ربات، میتوانیم از دو نوع رایج کنترلرها، یعنی PID و LQR استفاده کنیم. هریک از این دو روش به اختصار در ادامه توضیح داده خواهند شد:

PID Controller: در این روش، در هر مرحله میزان خطای مقادیر فعلی، از وضعیت مورد- انتظار سیستم بدست آمده و با توجه به مقدار این خطا، سیستم با استفاده از سه قسمت تناسبی، انتگرال گیر و مشتق گیر با بررسی سیر تغییرات مقدار خطا در گذشته و پیش بینی روند تغییر آن، سعی در کاهش خطا و رساندن ربات به حالت ایده آل دارد.

LQR Controller: این کنترلر سعی در رساندن یک تابع به حالت بهینه دارد. به این صورت که پارامترهای موثر زمانی و محیطی را در هر لحظه دریافت میکند و خروجی را در جهت نزدیک کردن مقدار کنونی تابع به حالت ایده آل تولید میکند.

به نظر می رسد در مورد ربات هایی که مشابه پاندول معکوس عمل میکنند، کنترلر PID به خاطر وابستگی به خطا در لحظات مختلف، واکنش نرم تری به تغییرات نشان میدهد و با تغییرات جزئی سعی در بهبود خطا دارد، اما کنترلر LQR با توجه به ماهیت بهینه سازی تابعی که دارد، در مجموع زمان کمتری برای رسیدن به حالت تعادل پایدار مصرف میکند اما واکنش های شدیدتری دارد. از طرفی هر دو کنترل در صورت انتخاب مناسب فیلترها میتوانند ربات را به خوبی کنترل کنند.

# مقالات و مراجع مورد استفاده:

- 1- http://socialledge.com/sjsu/index.php/S14:\_Androbot
- 2- http://www.electronicaestudio.com/docs/istd016A.pdf
- 3- http://inside.mines.edu/~whoff/courses/EENG383/lab/SRF04%20Technical%20Documentation.pdf
- 4- https://www.farnell.com/datasheets/1682209.pdf
- 5- https://sites.google.com/site/myimuestimationexperience/filters/complementary-filter

# تجهیزات و ابزارهای مورد نیاز:

برد آردوئینو - موتور به همراه گیربوکس - درایورها - ماژول بلوتوث - فاصلهسنج اولتراسونیک - بدنهی پیلکسی -بردبورد و ...

برآورد هزینه:

قیمت کل (تومان)	تعداد	نام
25000	1	Arduino Uno Board
11000	2	Gear-Motor-120
10000	1	L298 Motor Driver
16000	1	Bluetooth Module
20000	1	MPU6050 Module
10000	2	Ultrasonic Sensor
92000		Total

+ برای بدنه از پوسته پلکسی استفاده میکنیم، همچنین برای باتری از پاوربانک استفاده خواهیم کرد.