Artificial Intelligence

Computer Assignment 1

Sadegh Hayeri - Abtin Bateni - Shayan Hosseini

مسئله اول)

الف) کروموزومهای این مسئله را چگونه تعریف میکنید؟ چه کروموزومهایی معتبر هستند؟

روش اول (اینکود به صورت جایگشت)

در این روش هر کرموزوم جایگشتی از اعداد یک تا n است که اعداد که اعداد پشت سر هم به هم یال دارند (برای مثال جایگشت ۱۲۳ نشان دهنده دور ۱–۲۰–۳۰–۱ است)

روش دوم (اینکودینگ ماتریسی)

استفاده از ماتریس مجاورت راس ها است که در صورت وجود یال بین دو راس یک میگذاریم و در غیر اینصورت صفر قرار میدهیم (برای مثال ماتریس مجاورت مثال بالا، ماتریس روبرو میشود)

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

ب) کروموزومها را چگونه evaluate میکنید؟

میتوان طول دور هر کروموزوم را به عنوان تابع fitness در نظر گرفت (مجموع فاصلههای بین هر دو راس متوالی در کروموزوم) و هر کدام عدد کوچکتری داشته باشد مناسبتر است. ج) روش **mutation** مورد استفاده در این مسئله چه محدودیتی دارد و کدامیک از روشهای مطرح شده، میتواند برای این مسئله انتخاب مناسبی باشد؟

باید دقت شود که در mutation مسئله دورهگرد کروموزوم به دست آمده بعد از mutation باید باز هم بازگشتی از اعداد ۱ تا n باشد (همهی راسها یکبار در کروموزوم آمده باشند)

برای مثال روش های Bit Flip Mutation و Random Resetting در حل این مسئله مناسب نیستند چون امکان دارد دنباله اعداد نامناسبی را ایجاد کند.

ولی در مقابل روش های Swap Mutation و Scramble Mutation و Inversion Mutation مناسب هستند چون در نتیجه آنها بازهم یک جایگشت از راسهاست.

روشهای مناسب دیگر:

- Insert Mutation
- K-opt Mutation

د) حال باید روشی برای مرحله crossover انتخاب کنیم. برای این کار نیز تکنیکهای متعددی وجود دارد که بسته به مسئله خاصی که در حال حل کردن آن هستیم، باید روش مناسب را انتخاب کنیم. از بین روشهای مطرح شده، کدامیک را برای حل مسئله فروشنده دوره گرد مناسب میبینید؟

از بین روشهای گفته شده در لینک (Single point crossover ،Single point crossover) (Single point crossover–Permutation ،Arithmetic crossover ،crossover

فقط Single point crossover–Permutation را میتوان برای این مسئله به کار برد چون هیچ یک از الگوریتمهای دیگر نمیتوانند شرط ایجاد جایگشت راسها را ارضا کند.

روشهای مناسب دیگر:

- Partially Mapped Crossover
- Ordered Crossover
- Cycle Crossover
- Merging Crossover
- Modified Ordered Crossover