

**Voraussetzungen:** Keine**Ziel:** Tötet alle Feinde**Einleitung**

Der Hügel ist recht einfach zu finden - eine kurze Wanderung von Neumarkttor aus und er ragt wie eine Ratte unter einem Teppich am Rande des Corpsewood hervor. Als ihr euch nähert, seht ihr, dass er aus aufgeschütteter schwarzer Erde besteht. Vom überwachsenen Eingang aus führen abgenutzte Steinstufen in die Dunkelheit.

Während ihr hinabsteigt, seid ihr dankbar für das schwache Licht, das von unten heraufstrahlt. Unglücklicherweise wird dieses Licht von unverwechselbarem Verwesungsgeruch begleitet. Während ihr euch noch überlegt, wer so dumm sein könnte, an diesem abscheulichen Ort sein Lager aufzuschlagen, erreicht ihr auch schon das Ende der Treppenstufen. Hier findet ihr die Antwort: eine Gruppe von verwahrlosten Halsabschneidern, die von eurer unerwarteten Anwesenheit nicht gerade begeistert sind. Auf einen weiter hinten passt die Beschreibung der Person, die ihr finden sollt.

„Kümmert euch um diese Pechvögel“, sagt er, während er den Raum durch eine Hintertür verlässt. Ihr könnt noch vage seine Silhouette erkennen, wie sie durch einen Gang eilt und dann durch eine Tür zu eurer Linken verschwindet.

„Na, das passiert uns auch nicht jeden Tag! Leute, die blöd genug sind, hier persönlich vorbeikommen und ihre Wertsachen abliefern“, grinst einer der Banditen, während er einen rostigen Dolch zieht. „Wir bringen euch jetzt um“.

Ihr Pech - wenn ihr irgendwelche Wertsachen hättet, wärt ihr bestimmt nicht hier heruntergestiegen.



Nachdem ihr die Tür eingetreten habt, erkennt ihr, warum die Banditen dieses Loch als Versteck ausgesucht haben: animierte Knochen - Abscheulichkeiten, von nekromantischen Kräften zurück ins Leben gerufen. Hier gibt es nichts mehr zu tun, als sie zusammen mit

dem Rest dieses unglückseligen Haufens, zur ewigen Ruhe zu betten.

**Epilog**

Als der letzte Bandit tot ist, nehmt ihr euch einen Moment, um zu Atem zu kommen und die Vorstellung von belebten Knochen, die sich in euer Fleisch bohren, zu vergessen. Eure Zielperson ist nicht unter den Toten und ihr erschauert bei dem Gedanken an die Schrecken in den Katakomben unter euch. ②

**Neuer Ort:**

Grabhügelhöhle ② (G-11)

**Party Erfolg:**

Erste Schritte

**Kartenteile:**

L1a  
G1b  
I1b

Banditen  
WacheBanditen  
BogenschützeLebendige  
KnochenSchatz-  
marker (x1)Schadens-  
falle (x2)

Tisch (x2)