

# # 43 0-4 Das Drachennest

Verbindungen: keine

**Voraussetzungen:** Die Macht der Verbesserung (Global) ABGESCHLOSSEN

**Ziele:** Tötet viermal so viele Drachen wie Charaktere

## Einführung:

„Oh je, ihr glaubt, ich könnte euch helfe, unter Wasser zu atmen? Wie niedlich.“ Hagel sieht euch mit einem entnervten Gesichtsausdruck an. „Was denkt ihr denn, wer ich bin? Wie soll ich das anfangen?“

Sie dreht sich und beginnt zu schreiten. „Ihr würdet natürlich Drachenschuppen benötigen - etwa, um die Luft aus dem Wasser zu filtern. Und wenn man die wassereigenen elementaren Eigenschaften berücksichtigt...“ Ihre Stimme klingt aus, während sie verschwindet.

## Karten- teile:

I2a  
N1a  
G2a  
A2b  
A3a  
E1b



Flammen-  
Dämon



Reißender  
Drache



Spuckender  
Drache



Schatz-  
marker  
(x1)



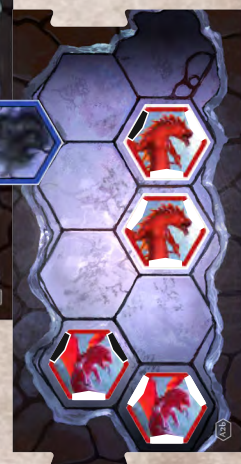
BETÄUBLUNGS-  
Falle(x6)



Nest  
(x2)



Fels  
(x6)





## # 43: Das Drachennest

Ihr seid ihr Verhalten mittlerweile gewohnt und wartet geduldig auf ihre Rückkehr. Es dauert eine Stunde.

„Gut, ja, ihr habt mich neugierig gemacht. Ich nehme euer Angebot an. Bringt mir ein paar Drachenschuppen und ich werde sehen, was ich tun kann. Ich kenne ein Drachennest am Nordrand des Dolchwaldes. Ich zeichne euch eine Karte.“

Die Karte ist mäßig, aber sie bringt euch zum Eingang einer Höhle, und aus dieser ist ein ausgeprägtes Zischen zu vernehmen. Ihr sollt Hagel so viele Drachenschuppen wie möglich bringen, also macht euch ans

### Epilog:

Die Schwärme rotgeschuppter Echsen wollen nicht enden, aber ihr habt eine bedeutende Anzahl von Kadavern gesammelt und zieht euch geordnet zurück. Am Höhleneingang erhöht ihr das Tempo, und die Dra-

chen sind an einer Verfolgung nicht interessiert. Ihr machte euch daran, die Häute zurück in den Gebogenen Knochen zu schleppen.

Hagel nimmt euch bei eurer Ankunft schweigend die blutige Schuppenmassen ab und verschwindet vor euren Augen. Zwei Stunden später kehrt sie zurück und hält eine Handvoll kleiner, blauer Kugeln vor sich.

„Gut, ihr müsst nur eine von ihnen in euren Rachen einführen, wenn ihr unter Wasser geht, und sie sollten beim Ein- und Ausatmen filtern.“

„Es wird furchtbar schmerzen, und ihr werdet richtig Spaß kriegen, wenn ihr sie an Land wieder versucht heraus zu holen. Ich beneide euch überhaupt nicht, aber es sollte für diesen Zweck reichen.“ (26) (37)

### Globale Errungenschaft:

Wasser-Atmung (Water-Breathing)