

9 1-2 Die Diamantmine

Verbindung: Keine

Voraussetzungen: Die Händlerin flieht (Global) NICHT ABGESCHLOSSEN

Ziel: Tötet den Gnadenlosen Aufseher (Merciless Overseer) und plündert den Schatzmarker

Einleitung:

Ihr ignoriert Argeises Warnung und macht euch zur Diamantmine auf. "Finstere Machenschaften" hört sich natürlich beunruhigend an, allerdings klingt das aus eurer Sicht in Verbindung mit "bedeutender Belohnung" schon gar nicht mehr so schlimm. Ihr betretet die unterirdische Höhle in der Erwartung, ein paar abgemagerte Vermlinge vorzufinden, die nicht viel Ärger machen. Mit einem Rudel bösartiger Jagdhunde, die den Eingang bewachen, hattet ihr nicht gerechnet. Diesen Diamanten zu finden, könnte schwieriger werden als erwartet.

1

Ihr bewegt euch durch einen engen Kriechgang, der sicher eher für Vermlinge geeignet ist, in eine Höhlen voll mit Geröll und ausgesprochen wachsamem Vermling-Bergleuten. Am anderen Ende der Höhle lässt ein Mann in einer dunklen Robe seine Peitsche knallen während er seinen Untergeben einige Befehle zufaucht. Diese richten nun langsam ihre Spitzhacken auf euch.

Boss Special 1

Alle Vermlinge führen sofort einen weiteren Zug aus. Sie verwenden dabei die in dieser Runde gezogene Aktionskarte.

Boss Special 2

Der Gnadenlose Aufseher beschwört zwei normale Vermling-Kundschafter bei zwei Charakteren, einen normalen und einen Elite-Vermling-Kundschafter bei drei Charakteren, oder zwei Elite-Vermling-Kundschafter bei vier Charakteren.



Jagdhund



Vermling Kundschafter



Gnadenloser Aufseher (Boss)



BETÄUBUNGS-
Falle (x3)



Große Felsen (x4)



Felsen (x5)



Schatzmarker (x1)

Epilog:

Nachdem der Aufseher tot ist und ihr den Diamanten in den Händen haltet, kehrt ihr zu Jekserah zurück, um euch eure Belohnung zu holen. Ihre Leibwächter führen euch in ihr Anwesen. Jekserah scheint düsterer und zerknirschter denn je. "Wunderbar". Sie nimmt euch den Diamanten im Tausch gegen eine große Börse voller Münzen ab. "Dies wird einen hervorragenden Fokus für die Beschwörungen abgeben. Ich frage mich, ob die Kultisten überhaupt wussten, was sie da besaßen. Hiermit kann ich eine ganze Armee von Untoten erschaffen!"

Sie dreht sich mit einem seltsamen Leuchten in den Augen zu euch um. "Nun dann! Seid ihr bereit, das Militär von Gloomhaven zu stürzen und die Kontrolle in die Hände der Kaufmannsgilde zu legen? (11) Oder habt ihr nicht den Mumm, für eine wahrhaft große Veränderung?" (12)

Neue Orte:

Gloomhaven-Platz A (11) (B-16),
Gloomhaven-Platz B (12) (B-16)

Global Erfolge:

Die Toten marschieren ein
(The Dead Invade)

Belohnungen:

jeder 20 Gold
+1 Wohlstand

Kartenteile:

12a
N1a

