

GLOOMHAVEN

Irgendwas essen muss jeder.

Was auch immer Dich hier nach Gloomhaven, an den Rand der bekannten Welt, verschlagen hat, diese einfache Wahrheit wird sich nie ändern. Auch ein Söldner kann nicht mit leerem Magen kämpfen.

Als also diese Jekserah, eine Valrath-Frau mit einem roten Mantel und genug Schmuck, um euch ein Jahrzehnt satt zu machen, im Sleeping Lion auf euch zukommt und euch 10 Goldstücke bietet, einen Dieb aufzuspüren und ein bisschen Diebesgut zurückzubringen, haltet ihr das für eine gute Ausrede nüchtern zu werden und anzufangen euren Deckel abzustottern.

“Der Dieb hat einige wichtige Schriftstücke mitgenommen,” erklärt die rothäutige Händlerin, während ihr Schwanz nervös hin- und herzuckt. “Es ist mir egal, was ihr mit ihm anstellt. Bringt mir nur zurück, was mir gehört.”

Mit Jekserahs Beschreibung, war es leicht, eine paar Gassenstrolche aufzumischen und das Diebesnest ausfindig zu machen. In Gloomhaven kommt man als Söldner nicht weit, wenn man nicht weiss, wie man ein paar Köpfe einschlägt.

Die Zielperson ist also im Finsternen Grabhügel. Hört sich nach einem entzückendem Ort an.

Neuer Ort:







Der Finstere Grabhügel ① (G-10)

Globale Errungenschaft:

Stadtherrschaft: Militärisch

Ihr sollte ein paar wichtige Dinge wissen, bevor ihr eure Karriere als Söldner beginnt. Nehmt euch die Reiseereigniskarten 1-30 und mischt sie. Macht das gleiche mit den Stadtereigniskarten 1-30. Dies sind eure Stadt- und Reiseereignis-Startdecks. Sobald ihr eure Charaktere erschaffen habt, könnt ihr optional ein Stadtereignis abhandeln; bevor ihr mit dem ersten Szenario beginnt, müsst ihr ein Reiseereignis abhandeln.

Zusätzlich solltet ihr den Vorrat der in der Stadt verfügbaren Gegenstände aus den Gegenstandskarten 001 bis 014 zusammenstellen. Bevor ihr loszieht, ist es vielleicht besser, ihr kauft euch einige nützliche Gegenstände von den 30 Gold, die jeder Charakter besitzt. Hier sind für jede Klasse einige Vorschläge:

- ❖  Brute: Boots of Striding (Item 001), Minor Healing Potion (Item 012)
- ❖  Tinkerer: Eagle-Eye Goggles (Item 006)
- ❖  Spellweaver: Cloak of Invisibility (Item 005), Minor Power Potion (Item 014)
- ❖  Scoundrel: Leather Armor (Item 004), Minor Stamina Potion (Item 013)
- ❖  Mindthief: Poison Dagger (Item 011), Minor Stamina Potion (Item 013)
- ❖  Cragheart: Boots of Striding (Item 001), Minor Power Potion (Item 014)