

11 B-16 Der Gloomhaven-Platz A

Verbindung: Gloomhaven

Voraussetzungen: Ende der Invasion (Global) NICHT ABGESCHLOSSEN

Ziel: Tötet den Hauptmann der Wache

Einleitung:

Jekserahs Plan ist beunruhigend, aber er ist stichhaltig auf eine finstere, verdrehte Art. Ihr habt die Wachen auf der Mauer gesehen. Sie sind kaum in der Lage, Vermlinge zurückzuhalten - die Steuern ersticken die Stadt und

eure Geldbörsen.

Mit einer Armee von Untoten könnten die Händler die Stadt in ein Zeitalter des Wohlstands führen und sie vor den Mächten außerhalb der Mauern beschützen.

„Söldner, seid ihr bereit, das Schicksal dieser

Stadt in die eigenen Hände zu nehmen?“

Ihr nickt. „Meine Armee ist bereit. Auf zur Geisterfestung!“ Ein Aufruhr in der Eingangshalle lenkt euch von Jekserahs Ansprache ab. Ihr stürmt hinein und erkennt einen Trupp von Soldaten, der über den Körpern von Jekserahs Inox-Leibwächtern steht.

Kartenteile:

D1a
H1b
L1a
L2b
E1a



Lebendige Knochen



Lebendige Leiche



Stadtwache



Bogenschütze der Stadtwache



Hauptmann der Stadtwache (Boss)



Schatzmarker (x1)



BETÄUBUNGSMARKER (x2)



Brunnen (x1)



Wandabschnitt (x6)

