

16 B-6 Der Bergpass

Verbindungen: Die Echokammer – #24

Voraussetzungen: Keine

Ziel: Tötet alle Feinde

Einleitung:

Immer wenn die Leute über echte Drachen sprechen, schütteln sie den Kopf, als ob sie selber nicht glauben können, was sie da gerade sagen. Sie behaupten zwar, dass es keine echten Drachen gibt, aber trotzdem ist im Norden eine riesige geflügelte Bestie gesichtet worden. Ihr habt euch also aufgemacht, um zu untersuchen, ob es sie vielleicht doch gibt.

Euer Ziel ist Icecrag, der höchste Gipfel in den Coppernecks. Um ihn zu erreichen, müsst ihr den Nordpass durchqueren, eine enge Klamm zwischen zwei gewaltigen Felswänden, die für zahlreichen Steinschläge und andere Gefahren bekannt ist.

Ihr bewegt euch vorsichtig voran und sucht über euch nach Anzeichen für einen möglichen Hinterhalt. Diese Aufmerksamkeit bewahrt euch davor, von der Steinlawine zerquetscht zu werden, die den Abhang herunterkommt. Noch bevor die ersten Felsbrocken niedergehen, könnt ihr in Deckung springen. Ein weiterer Blick nach oben und ihr seht eine Gruppe Inox, die aus einer verborgenen Höhle an der Seite der Klamm hervorkommt. Da es nicht geklappt hat, euch mit den Felsen erledigen, versuchen sie es jetzt auf die herkömmliche Weise.



Da der Pass nundurch die Lawine blockiert ist, betretet ihr die Höhle, um euren Angreifern gegenüberzutreten. In der Höhle könnt ihr ein ganzes Netzwerk von Gängen erkennen, die sich in den Berg hineinstrecken. Vielleicht solltet ihr euch das näher ansehen, sobald eure Gegner tot sind.



Erd-dämon



Wind-dämon



Inox-Wache



Inox-Bogenschütze



Schatz-marker(x1)



Schadens-falle (x4)



Felsen (x4)



Grosser Felsen (x3)

Epilog:

Was haben Inox und Dämonen zusammen gemacht? Und das so weit im Norden? Ihr durchsucht ihre Habseligkeiten nach einer Erklärung. Alles, was ihr findet, sind ein paar krude Krakeleien über eine „Stimme“.

Ihr werft einen Blick in die Höhle. Vielleicht gibt es weitere Hinweise tiefer in den Tunneln. Im Norden ragt in der Entfernung die Eisspitze auf. (25) Dennoch habt ihr das Gefühl, dass etwas euch zuflüstert, die Höhle zu erkunden. (24) Nicht hörbar, doch ihr spürt

einen fast unmerklichen machtvollen Drang.

Ihr werft einen Blick auf das Inox-Gekritzel. Eine Stimme – ja, das kommt euch fast bekannt vor. Ihr könnt sie jetzt beinahe selber hören.

Neue Orte:

Die Echokammer (24) (C-6),
Aufstieg zum Icecrag (25) (A-5)



Kartenteile:

B4b
A2b
K2a
I2a