

67 K-2 Die Arkane Bibliothek

Verbindung: Keine

Voraussetzungen: Keine

Ziel: Tötet den Arkanen Golem (Arcane Golem)

Gastdesigner: Rob Daviau

Einleitung:

Es sieht so aus, als ob in den alten Schriften des verrückten Mystikers Morsbane, die ihr gefunden habt, die Wahrheit stand. Darin schwafelt er über einen großen, versteckten Schatz, der mit der Zeit immer wertvoller werden soll. Der alte Bastard ist schon lange tot, seinen Hinweisen folgend findet ihr allerdings die Ruinen seines Turms.

Der Turn ist mittlerweile nicht viel mehr als Geröll. Welche Schätze auch immer darin waren sind weg oder tief unter Schutt begraben. So leicht gebt ihr allerdings nicht auf. Am Fuß eines Hügels entdeckt ihr eine überwachsene Steintür. Leider wird sie von einigen bedrohlichen Waldbewohnern bewacht.

Als ihr dagegen drückt, fällt die Tür praktisch von selbst aus den verrosteten Angeln und gibt den Weg in einen überfluteten Tunnel unterhalb des Turms frei. An einer der Wände bemerkt ihr einige tief in den Stein gekratzte Wörter: "Ich bin ein Monster. Ich bin böse. Ich bin seelenlos."

Sonderregeln:

Die Tür **2** ist verschlossen und bleibt nur geöffnet, solange ein Charakter auf Druckplatte **a** steht. Charaktere, die auf dem Türfeld stehen, während sich die Tür schließt, erleiden Fallenschaden und werden auf das nächste unbesetzte Feld bewegt.

Die Tür öffnet sich und gibt den Blick auf eine unberührte Bibliothek frei, in deren Zentrum ein Steingolem steht. Überraschenderweise spricht euch der Golem mit tiefer, ernster Stimme an: "Nein! Warum seid ihr hergekommen? Ich habe alles zerstört, was hier zu holen war. Warum zwingt ihr mich euch zu töten?"



Waldgeist



Höhlenbär



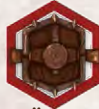
Steingolem



Schatzmarker (x1)



Felsen (x3)



BETÄUBUNGS- und Schadens-falle (x6)



Wasser (x11)



Baum (x2)



Bücherregal (x4)

Sonderregeln:

Der Level des Elite-Steingolems ist eins höher als das Szenariolevel (maximal 7). Er hat HxC Lebenspunkte, wobei H die regulären Lebenspunkte eines Elite-Steingolems sind. Dies ist der Arkane Golem. Er kann das Türfeld **2** weder betreten noch überqueren.

Epilog:

Der Golem sagt zwei letzte Worte während die Runen auf seinen Armen und Beinen verblasen und Steine von seiner Gestalt zu bröckeln beginnen: "Vielen Dank."

Als ihr die Bibliothek durchsucht, findet ihr Aufzeichnungen darüber wie dem Golem Intelligenz und die Fähigkeit zu lernen gegeben wurden. Allerdings lernte er, dass er ein seelenloses Monster war. Er konnte niemals Kontakt zu anderen herstellen, da er den Auftrag hatte, die Bibliothek nie zu verlassen und alle Eindringlinge sofort zu töten. Ihr findet einen leutenden Kraftkern im Körper des Golems.

Globaler Erfolg:

Uralte Technologie

Reward:

"Kraftkern" (Gegenstand 132)



Kartenteile:

L3a
Gib
A2a
M1a

