

2 6-11 Die Grabhügelhöhle

Verbindung: Der Finstere Grabhügel – #1


Voraussetzungen: Erste Schritte (Party) ABGESCHLOSSEN

Ziel: Tötet den Anführer der Banditen und alle aufgedeckten Feinde

Einleitung:

Die Gestank von Tod und Verwesung wird stärker als ihr die Leichen unsanft zur Seite schiebt und tiefer in die unterirdische Grabstätte vordringt. Ihr hört gedämpfte Stimmen und bahnt euch euren Weg durch ein Labyrinth von Grabkammern. Als ihr schließlich eine Tür zu einer kleinen Kammer aufbrecht, seht ihr euch einer Gruppe von boshaft lächelnden Männern gegenüber - sie richten ihre Bögen auf euch. Offensichtlich bewachen sie etwas. Ihr scheint hier richtig zu sein.

Sonderregeln

Füge dem Angriffs-Modifier-Deck jedes Charakters drei VERFLUCHT  Karten als Szenarioeffekt hinzu.



Ihr öffnet die Tür zu einer großen Grabkammer mit vielen Särgen. Weiter hinten steht eure Zielperson. Der Mann passt zu eurer Beschreibung - allerdings ist da ein merkwürdiges Leuchten in seinen Augen, das ihr zuvor nicht bemerkt habt. "Wer seid ihr, dass ihr denkt ihr könntet die Arbeit des Gloom stören?" Dunkle Energie umströmt seine Hände während er spricht. "Ich werde Euch zeigen, womit ihr es zu tun habt!"

Sonderregeln

Die Türen sind verschlossen und können nur vom Anführer der Banditen geöffnet werden.

Boss Special 1

Unabhängig von seiner Position wird der Anführer der Banditen sofort auf ein Türfeld gestellt, die Tür wird geöffnet und der Nachbarraum aufgedeckt. Der Anführer öffnet die Türen in folgender Reihenfolge: **a**, **b**, **c**, **d** und zurück zu **a**.

Boss Special 2

Der Anführer der Banditen ruft 1 Lebendige Knochen (normal) bei 2 Charakteren oder 1 Lebendige Knochen (Elite) bei 3 bis 4 Charakteren herbei.



Banditen-Bogenschütze



Anführer der Banditen (Boss)



Lebendige Knochen



Lebendige Leiche



Schatzmarker (x1)



BETÄUBUNGS-Falle (x2)



Sarkophag (x3)



Kartenteile:

B3b
M1a
A1a
A2a
A3b
A4b