

Universidade Federal de Santa Catarina
Centro Tecnológico
Departamento de Informática e Estatística
Ciências da Computação
INE 5319 – Análise e Projeto de Sistemas Computadorizados I
Prof. Ricardo Pereira e Silva

Jogo de Roleta

Auto-avaliação

Alunos: Thiago Veronese
Diogo Dantas

Matrícula: 0513250-9
Matrícula: 0423203-8

A Aplicação

Durante o desenvolvimento do jogo de Roleta foram aplicados os diversos conhecimentos adquiridos durante o semestre na disciplina de Análise e Projeto de Sistemas Computadorizados.

Tais conhecimentos foram fundamentais para a elaboração de uma modelagem condizente com a implementação do jogo, e todo o desenvolvimento de um projeto antes de iniciar a codificar o mesmo.

Essa atividade de desenvolvimento de uma aplicação foi essencial à prática de modelagem necessária para fixar os conteúdos passados pelo professor, os quais serão de grande utilidade no futuro no caso do projeto e implementação de um software de grande porte ou complexo.

Possíveis Melhorias Futuras

- 1) A versão em que o jogo se encontra não possui todas as formas de apostas possíveis num jogo de roleta normal de cassinos, tais como, apostar em dois números, em uma linha, etc. Futuramente isso poderia ser adicionado ao jogo;
- 2) Poderia ser feita uma animação da roleta quando do sorteio de um número, melhorando a experiência do jogador;
- 3) Ser adicionada uma opção de salvar o jogo para continuar a partida futuramente;
- 4) Utilização de uma arquitetura cliente-servidor para realização de jogos via internet envolvendo várias pessoas.