

Alumno/a: Adrián Ángel Moya Moruno

[Actividad o PRÁCTICA nº1.3]

[Navegadores y herramientas de desarrollo]

1. Qué es un navegador y su relación con el servidor web.

-Un navegador es un software que utiliza el usuario para acceder a las distintas páginas web.

2. Indica cuál es el funcionamiento básico de un navegador.

-Se encarga de interpretar el contenido de la web (documentos html, css, javascript...) y muestra su resultado en pantalla mediante el motor de renderizado..

3. Indica qué es Flash y su relación con los navegadores actuales.

-Flash Player es una aplicación informática englobada en la categoría de reproductor multimedia.

Flash Player tiene soporte para un lenguaje de programación interpretado conocido como ActionScript (AS) basado en el estándar ECMAScript. Desde su origen AS ha pasado de ser un lenguaje muy básico a un lenguaje avanzado con soporte de programación orientada a objetos, comparable en funciones y uso al lenguaje JavaScript (también basado en ECMAScript).3

-Actualmente se está dejando de utilizar porque JavaScript lo está reemplazando, Google Chrome anunció que en 2020 dejaría de ejecutar aplicaciones web elaboradas con esta tecnología.

4. Indica qué es un applet y su relación con los navegadores actuales.

-Es una aplicación realizada en Java que se ejecuta en la web. El NPAPI (tecnología necesaria para los applets Java) ya no está soportada en Chrome

5. Qué es el motor de renderizado (render engine) en un navegador. Indica los más destacados en la actualidad y asócialos a cada navegador.

-Es el que se encarga de mostrar el apartado gráfico ofrecido por el html y el css de la página web.

Motor:	Navegadores usados:
WebKit	Safari y AppStore
Blink	Chrome, Chromium, Edge, Brave Opera
Gecko	Firefox, ThunderBird, SeaMonkey, WaterFox, IceCat
Servo	Navegador experimental
Goanna	Pale Moon, Basilisk
NetSurf	NetSurf

6. Qué es el intérprete de JavaScript (JavaScript engine) en un navegador. Indica los más destacados en la actualidad y asócialos a su navegador.

-Es un intérprete informático que interpreta el código fuente en lenguaje JavaScript y ejecuta un script acorde a las instrucciones dadas.

Interprete:	Navegador:
Chakra	Internet Explorer
Chrome V8	Chromium, Google Chrome y Edge
JavaScript-C	SpiderMonkey (Mozilla)
JavaScriptCore	Mac OS (Safari)
Carakan	Opera
Rhino	Desarrollo mediante Mozilla
River Trail	Extension Prototipo para Firefox
SpiderMonkey	Firefox

7. El mismo código JavaScript va a ser ejecutado en distintos navegadores. Explica las particularidades de la programación de guiones y sus ventajas y desventajas sobre la programación tradicional.

-Las ventajas son que la programación de guiones contiene reutilización de código, es más organizado y cuando se realiza un cambio en un script, se aplica a todos los demás.

8. Microsoft pretende realizar un cambio de rumbo en su navegador Edge. Comenta el estado actual y

los cambios.

-Nunca llegó a cuajar entre los usuarios por su pobre soporte de extensiones y su rendimiento dejaba que desear. Microsoft lleva ya tiempo trabajando en una versión de Microsoft Edge basada en Chromium. Esta versión aún se encuentra en fase beta y se está desarrollando, aún no existe una versión oficial.

9.Firefox Quantum. Averigua qué es y destaca alguna de sus ventajas.

-Firefox Quantum llegaba a la rama estable del navegador el 27 de septiembre de 2017 como la versión 57 de Firefox. Quantum ha supuesto una de las mayores apuestas por parte de Mozilla para «renovarse o morir» y poder seguir siendo una opción al mercado de los navegadores web.

-Firefox 57 introducía un nuevo motor de renderizado, Quantum, que ofrecía un rendimiento muy superior al del motor Gecko clásico de Mozilla. Además, esta versión también estrenaba un nuevo diseño, Photon, mucho más minimalista y personalizable para que los usuarios se encontraran con una interfaz lo más simple a la vez que clásica posible.

-También eliminaron el soporte para las extensiones clásicas de Mozilla, dejando paso exclusivamente a las WebExtension, las extensiones web de Mozilla similares a las de Google que brindan un mejor rendimiento, menos consumo y mayor seguridad.

10.Chrome Dev Tools, Chrome Canary y Timeline. Averigua qué son.

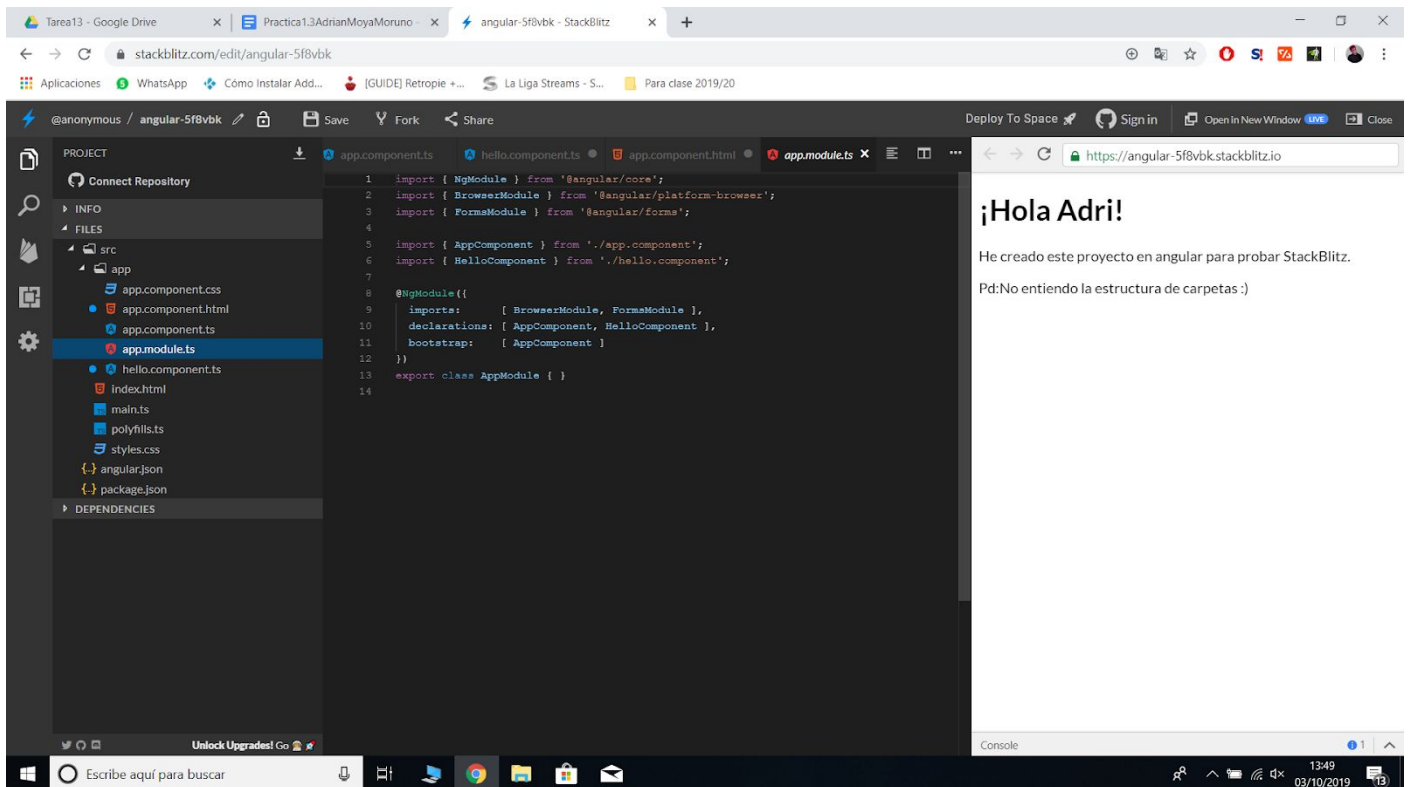
-Chrome DevTools es un conjunto de herramientas de creación web y depuración integrado en Google Chrome. Se usa DevTools para iterar y depurar un sitio web, y para crear un perfil de él.

-Google Chrome Canary es un navegador web de la familia de Google Chrome. Disponible como código abierto. Google Canary es una versión especial de Chrome que recibe actualizaciones del canal "Canary" que permite ser instalada con la versión normal de Chrome. Google Canary recibe las actualizaciones antes que Google Chrome estándar.

-Google Timeline (Cronología), te permite consultar y gestionar tu historial de ubicaciones tanto en dispositivos móviles como en ordenadores. Te permite editar entradas específicas del historial de ubicaciones, eliminar información de periodos o borrar todos los datos del historial. Además, es privada, por lo que solo el mismo usuario puede verla.

11.Stackblitz. Averigua qué es y crea un primer proyecto en él. Indica qué ventajas tiene.

-Es un editor de código online, que guarda los proyectos directamente en la nube. Una de las ventajas es que no necesitas instalar ningún elemento en tu ordenador ya que el navegador se encarga de ejecutar esta aplicación. Otra ventaja es que los proyectos lo vinculas a una cuenta, y ya accedes a ellos desde móvil, ordenador o distintos terminales, y cada cambio que realices se actualiza en la nube.



Tarea13 - Google Drive | Practica1.3AdrianMoyaMoruno - x | angular-5f8vbk - StackBlitz

stackblitz.com/edit/angular-5f8vbk

Aplicaciones WhatsApp Cómo Instalar Add... [GUIDE] RetroPie +... La Liga Streams - S... Para clase 2019/20

@anonymous / angular-5f8vbk Save Fork Share Deploy To Space Sign in Open in New Window Close

PROJECT

- Connect Repository
- INFO
- FILES
 - src
 - app
 - app.component.css
 - app.component.html
 - app.component.ts
 - app.module.ts
 - hello.component.ts
 - index.html
 - main.ts
 - polyfills.ts
 - styles.css
 - angular.json
 - package.json
 - DEPENDENCIES

```
1 import { NgModule } from '@angular/core';
2 import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
3 import { FormsModule } from '@angular/forms';
4
5 import { AppComponent } from './app.component';
6 import { HelloComponent } from './hello.component';
7
8 @NgModule({
9   imports: [ BrowserModule, FormsModule ],
10  declarations: [ AppComponent, HelloComponent ],
11  bootstrap: [ AppComponent ]
12 })
13 export class AppModule { }
```

https://angular-5f8vbk.stackblitz.io

¡Hola Adri!

He creado este proyecto en angular para probar StackBlitz.

Pd:No entiendo la estructura de carpetas :)

Console

Unlock Upgrade! Go

Escribe aquí para buscar

13:49 03/10/2019