

Alumno/a: Adrián Ángel Moya Moruno

[PRÁCTICA nº2.4]

[Estándares, variables y operadores]

Responde a las siguientes preguntas:

1. Define qué es ECMA

-Ecma International es una organización internacional basada en membresías de estándares para la comunicación y la información

2. Define qué es ECMA-262 y su relación con JavaScript.

-Es un estandar de comunicacion, JavaScript es una de las implementaciones del estándar ECMA-262, cuando en la web se habla de ECMAScript y JavaScript en realidad se está hablando de la misma cosa. El primero es el estándar que define cómo debe funcionar el lenguaje, y el segundo es una implementación concreta de lo que indica la especificación estándar.

3. Indica las dos últimas versiones del ECMA-262 y sus fechas de actualización.

-ECMAScript® 2019 Language Specification, 10th edition (June 2019).

-9th edition, officially known as ECMAScript 2018, was finalized in June 2018.

4. Indica qué es ES5 y ES6

-ES5 es EcmaScript5 que fue la version lanzada en 2009, contaba con las siguientes novedades:

Added "strict mode".

Added JSON support.

Added String.trim().

Added Array.isArray().

Added Array Iteration Methods.

-ES6 es EcmaScript6 que fue la version lanzada en 2015, contaba con las siguientes novedades:

Added let and const.

Added default parameter values.

Added Array.find().

Added Array.findIndex().

5.¿Qué sucede si se usa una variable sin declaración previa (let, var ó const)? Responde dentro y fuera de una función.

-Que se considera una variable de ámbito global. dentro de una funcion pasaria a ser como variable de esa función y es localizable dentro de todo ese bloque, y fuera de la funcion, pasaría a formar parte del objeto window.

6.Hoisting. Indica qué es.

-Hoisting es una peculiaridad que tiene JavaScript que cuando se declara una variable (indicandole si es var,let o const), esa variable toma la declaración al inicio del bloque donde se encuentra

7.Tipos de datos en JavaScript.

-Numérico

-String

-Undefined

-Null

-Boolean

-Symbol

8.Diferencia entre typeof y typeof(). Qué son y qué valores devuelven

-typeof es una sentencia que devuelve el tipo de operando que le pases como parametro, la unica diferencia es que en typeof, el parametro se coloca al lado, y typeof() el parametro se pasa dentro de los paréntesis.

9.Ámbito de bloque y ámbito de función. Indica qué son con respecto a la definición de las variables.

-El ámbito de bloque es la parte que engloba el contenido de un objeto, bucle, condicional... que está marcado su inicio y fin mediante llaves “{}”. En cambio el ámbito de función, también está marcado por llaves, pero esta puede contener bloques dentro de ella. La diferencia es que en un bloque si declaramos una variable con const o let, la variable solo puede ser usada dentro del bloque, pero si la declaramos en la función, la variable tiene vida dentro de la función y dentro de los bloques que definamos dentro. Si se declarase la variable con var, el ámbito sería de función.

10.Cuál es el operador exponencial.

-El uso de doble asterisco “**”

11.¿Qué es el operador ternario? Indícalo con un ejemplo

-Es una forma de declarar un if-else en una linea. siguiendo la siguiente estructura:

(condición):sentencia en caso de ser true ? sentencia en caso de ser false.

12.Indica diferencia entre el operador igualdad (==) y el operador identidad o igualdad estricta (===). Indícalo mediante un ejemplo.

-La diferencia es qué el igualdad estricta además de mirar el contenido de ambos operandos, comprueba si son del mismo tipo.

Un ejemplo sería:

1 == “1” ---> devolvería true (mismo contenido)

1 ===”1” ---> devolveria false (mismo contenido, pero uno es cadena y otro numérico).