

软件可靠性课程实验报告

题 目: BP 神经网络模型

院 系: 计算机科学与技术学院

专业: 软件工程

学生姓名: 朱婷

学 号: 161730305

二零一九 年 十一月 十五日

目录

1. 引言	2
1. 1 编写目的	2
2. 模型理论	
2.1 模型背景	2
2.2 模型假设	
2.3 模型原理	3
2.4 模型推导	3
(1) 前向传播	
(2) 反向传播	4
3. 算法实现	5
3.1 流程图	
3.2 算法伪代码	7
3.3 算法实现	8
3.5 数据来源	
3.6 结果展示	13
4. 总结	
参考文献	14

1. 引言

1. 1 编写目的

随着软件规模越来越大,结构日趋复杂,应用日趋广泛。软件危机依然是我们难以逾越的障碍,加强软件工程管理,势在必行,势在必然!改进和提高软件可靠性,为部队提供可靠顶用的装备是我们的义务和责任!

此次试验以BP神经网络模型为核心,帮助我们理解神经网络的基本原理,掌握和应用BP神经网络模型。

2. 模型理论

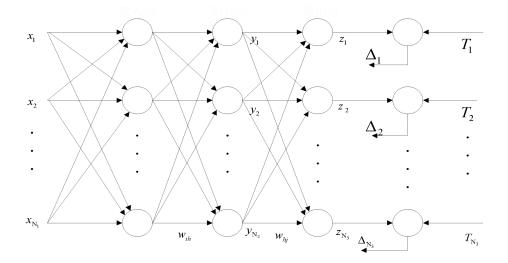
2.1 模型背景

20世纪80年代中期,David Runelhart。Geoffrey Hinton和Ronald W-11ians、DavidParker等人分别独立发现了误差反向传播算法(Error Back Propagation Training),简称BP,系统解决了多层神经网络隐含层连接权学习问题,并在数学上给出了完整推导。人们把采用这种算法进行误差校正的多层前馈网络称为BP网。

BP 神经网络具有任意复杂的模式分类能力和优良的多维函数映射能力,解决了简单感知器不能解决的异或(Exclusive OR, XOR)和一些其他问题。从结构上讲,BP 网络具有输入层、隐藏层和输出层;从本质上讲,BP 算法就是以网络误差平方为目标函数、采用梯度下降法来计算目标函数的最小值。目前,在人工神经网络的实际应用中,绝大部分的神经网络模型都采用BP 网络及其变化形式。它也是前向网络的核心部分,体现了人工神经网络的精华。

2.2 模型假设

- 假设模型一共有三层,输入层,中间(隐含层),输出层;
- 假设输入层有 N1 个节点, 隐含层有 N2 个节点, 输出层有 N3 个节点;
- 给定输入数据置于数组 X[N1]中;
- 给定预期输出数据置于数组 Do[N3]中;
- Wih[i][j]表示输入层第 i 个节点到隐含层第 j 个节点的连接权值;
- Who[i][k]表示隐含层第 i 个节点到输出层第 k 个节点的连接权值:
- 使用 S 型激活函数;



2.3 模型原理

基本原理:利用输出后的误差来估计输出层的直接前导层的误差,再用这个误差估计更前一层的误差,如此一层一层的反传下去,就获得了所有其他各层的误差估计。

学习的过程:神经网络先直接对外界输入样本进行处理,将这个原始输出与 之前设置的原始输出进行误差比较,来估计输出层的直接前导层的误差,并通过 误差更改网络的连接权值,如此往复,直到网络的输出不断地接近期望的输出。

2.4 模型推导

(1) 前向传播

激活函数使用 S 型激活函数:

-輸入

 $net=x1w1+x2w2+\cdots+xnwn$

-输出

y=f (net) =
$$\frac{1}{1+e^{-net}}$$

• 输入层到隐含层:

计算隐含层各神经元的输入值

$$\operatorname{net}_{hj} = \sum_{i=0}^{N1} X_i W \operatorname{ih}_{ij} + \operatorname{b}_1$$

神经元 hj 的输出 outhj:

$$\operatorname{out}_{hj} = \frac{1}{1 + e^{-net_{hj}}} ;$$

• 隐含层到输出层:

计算输出层各神经元的输入值:

$$net_{oj} = \sum_{i=0}^{N2} out_{hj} * Who_{ij} + b_{2}$$

神经元 0j 的输出 outoj:

$$out_{oj} = \frac{1}{1 + e^{-net_{oj}}}$$

- (2) 反向传播
 - 先计算总误差

$$Etotal = \sum_{k=0}^{N3} \frac{1}{2} (Do[k] - out_{ok}[k])^2$$

• 隐含层到中间层的权值更新

$$\frac{\partial E \text{total}}{\partial w ho_{jk}} = \frac{\partial E total}{\partial out_{ok}} * \frac{\partial out_{ok}}{\partial net_{ok}} * \frac{\partial net_{ok}}{\partial w ho_{jk}}$$

Etotal =
$$\sum_{k=0}^{N3} \frac{1}{2} (Do[k] - out_{ok})^2$$

$$\frac{\partial E \text{total}}{\partial out_{ok}} = -2 * \frac{1}{2} (Do[k] - out_{ok})$$

$$\frac{\partial \text{out}_{\text{ok}}}{\partial net_{ok}} = out_{ok}(1 - out_{ok})$$

$$net_{ok} = \sum_{i=0}^{N2} Who_{jk} * out_{hj} + b2$$

$$\frac{\partial \text{net}_{ok}}{\partial who_{ik}} = out_{hj}$$

用 So[k]表示输出层的误差;

$$So[k] = \frac{\partial Etotal}{\partial net_{ok}} = (out_{ok} - Do[k]) * out_{ok} (1 - out_{ok})$$

$$\frac{\partial E \text{total}}{\partial w ho_{jk}} = So[k] * out_{hj}$$

因此更新后的权值为

$$Who_{jk} = Who_{jk} - learnrate * \frac{\partial Etotal}{\partial Who_{jk}}$$

• 输入层到隐含层的权值更新

方法和上面相似

$$\begin{split} &\frac{\partial E \text{total}}{\partial W i h_{ij}} = \frac{\partial E total}{\partial out_{hj}} * \frac{\partial out_{hj}}{\partial net_{hj}} * \frac{\partial net_{hj}}{\partial W i h_{ij}} \\ & \cancel{\sharp} + \frac{\partial E total}{\partial out_{hj}} = \sum_{k=0}^{N^3} \frac{\partial E_{\text{o}k}}{\partial out_{hj}} \\ & \frac{\partial E \text{total}}{\partial W i h_{ij}} = Sh[j]X[i] = (\sum_{k=0}^{N^3} So[k] * W ho_{jk}) * out_{hj} (1 - out_{hj}) * X[i] \end{split}$$

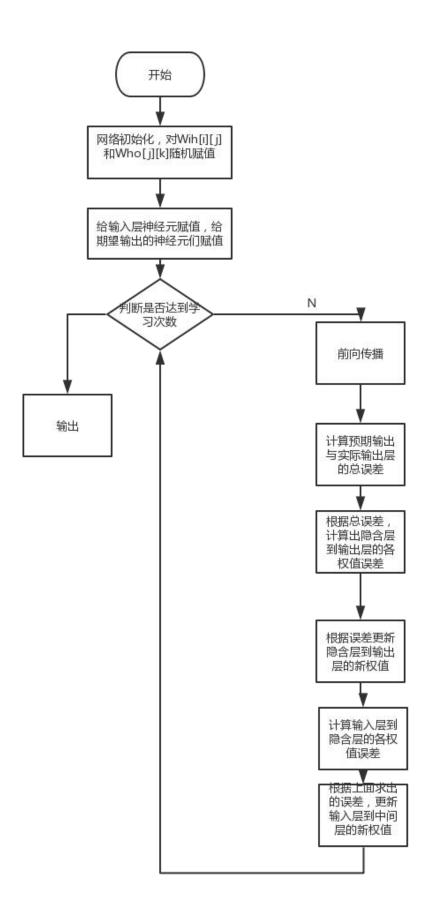
因此更新权值后为

$$Wih_{ij} = Wih_{ij} - learnrate * \frac{\partial Etotal}{\partial Wih_{ii}}$$

然后继续正向传播;

如此循环往复,直到到达学习次数或者误差减小到一定值;

- 3. 算法实现
 - 3.1 流程图



3.2 算法伪代码

```
Void main(){
Bpinit();//网络权值随机化
choseSample();//选择输入层神经元值和预期输出神经元值
}
Void Bpinit(){
For(i=0^N1){
    For(j=0^N2)
    Wih[i][j]=1-random();
}
For(j=0^N2)
    For(k=0^N3){
    Who[j][k]=1-random;}
}
Void choseSample(){
X[0] = \cdots;
X[1] = \cdots ;
.....
X[N1]=·····; //赋值
Do[0]=····;
Do[1]=····;
• • • • • •
Do[N3]=****;
}
Void Train(){
For(int i=0;i<M;i++)//最大学习次数
     up_calculate();
    calculateE_total();
    update_who();
    update_wih();
}
Printf("……")//输出
Void up_calculate(){
    For(j=0;j<N2;j++)
    \{hi[j]=Wih[0][j]X[0]+Wih[1][j]X[1]+Wih[2][j]X[2]+\cdots\cdots+Wih[N1-1][j]X[N1-1];
    ho[j]=f(hi[j]);
    }
    For(k=0;k<N3;k++)
```

```
 \{yi[k] = Who[0][k]ho[0] + Who[1][k]ho[1] + Who[2][k]ho[2] + \cdots + Who[N2-1][k]ho[N2-1]; \} 
     yo[j]=f(yi[j]);
     }
     }
calculateE_total(){
For(every Eo[i])
{Eo[i]=0.5(Do[k]-yo[k])^2;}
E_{total} = Eo[0] + Eo[1] + \cdots + Eo[N3-1];
}
     update_who(){
     For(k=0 to N3-1) Calculate So[k];
     For(j=0 to N2-1)
      For(k=0 to N3-1)
     {Who[j][k]=who[j][k]-So[K]*ho[j];}
     }
     }
     update_wih(){
     For(j=0 to N2-1) Calculate Sh[j];
     For(i=0 to N1-1)
      For(j=0 to N2-1)
     {Wih[i][j]=wih[i][j]-Sh[j]*X[i];}
     }
     }
```

3.3 算法实现

本次实验采用 Java 语言编写,运行的 IDE 是 IDEA。

用到的数据结构:

```
private static final int number_intie=5;//輸入层有n个神经元
private static final int number_hidtie=3;//隐含层有p个神经元
private static final int number_outie=4;//輸出层有q个神经元
private double E_total=0;//总误
private double E_o[]=new double[number_outie];//输出层各个神经元的分误差
private int M=100000;//最大学
private double epsl=0.1;//计算精度值
private double learnrate=0.5;//学习系数0-1,控制学习的快慢
private double Wih[][]=new double[number_intie][number_hidtie];//輸入层与中间层的连接权值
private double Who[][]=new double[number_hidtie][number_outie];//隐含层与输出层的连接权值
private double hidden_threshold=0.35;//隐含层阈值
private double output_threshold=0.35;//输出层神经元阈值
private double X[]=new double[number_intie];//输入向量
private double Do[]=new double[number_outie];//期望输出向量
private double rac{	ext{hi}}{	ext{l}}[]=	ext{new double}[	ext{number\_hidtie}];//隐含层输入向量
private double ho[]=new double[number_hidtie];//磨含层輸出向量 private double yi[]=new double[number_outie];//輸出层輸入向量 private double yo[]=new double[number_outie];//輸出层輸出向量 private double So[]=new double[number_outie];//误差函数对输出层各神经元的偏导数
private double PiandaoE_who[][]=new double[number_hidtie][number_outie];//隐含层到输出层的权值修改值
private double PiandaoE_wih[][]=new double[number_intie][number_hidtie];//输入层到隐含层的权值修改值
```

数据的初始化:

```
public void bpNetinit(){
        //初始化权值和清零
     for(int i=0;i<number_intie;i++)</pre>
         for(int j=0;j<number_hidtie;j++){</pre>
            Wih[i][j]=1-Math.random();
     for(int j=0;j<number hidtie;j++)</pre>
         for(int k=0;k<number_outie;k++) {</pre>
             Who[j][k] = 1 - Math.random();
         }
        for(int k=0;k<number_outie;k++){</pre>
            E o[k]=0;
        }
    }
主函数中代码如下:
   public static void main(String []arg)
   {
        BpNet bpNet= new BpNet();
        bpNet.train();
   }
```

train()函数:

实现的关键代码如图所示:

```
public void train()
         bpNetinit();
         choose_sample();
         //反向
 for(int i=0;i<M;i++)</pre>
    {
         up_calculate();
         calculateE_total();
         update_who();
         update_wih();
    System.out.println("训练代数: "+M);
    System.out.println("误差值: "+E_total);
System.out.println("输入层-隐含层权值: ");
    for(int i=0;i<number_intie;i++)</pre>
    {for (int j=0;j<number_hidtie;j++)</pre>
    {System.out.print(Wih[i][j]+";");
         System.out.println();
    System.out.println();
    System.out.println("隐含层-输出层权值:");
     System.out.println();
     System.out.println("隐含层-输出层权值: ");
     for(int i=0;i<number_hidtie;i++) {</pre>
         for (int j = 0; j < number_outie; j++) {</pre>
             System.out.print(Who[i][j] + ';');
         System.out.println();
         System.out.println("实际输出层数据: ");
         for(int i=0;i<number_outie;i++)</pre>
            System.out.print(yo[i]+';');
     System.out.println();
          System.out.println("预期输出层数据: ");
     for(int i=0;i<number_outie;i++)</pre>
         System.out.print(Do[i]+';');
```

bpNetinit()函数:

```
public void bpNetinit(){
```

```
//初始化权值和清零
for(int i=0;i<number_intie;i++)
    for(int j=0;j<number_hidtie;j++){
        Wih[i][j]=1-Math.random();
    }
for(int j=0;j<number_hidtie;j++)
    for(int k=0;k<number_outie;k++) {
        Who[j][k] = 1 - Math.random();
    }
    for(int k=0;k<number_outie;k++){
        E_o[k]=0;
    }
}</pre>
```

Choose_sample()函数:

反向传播:

```
//
public void calculateE_total()// 计算误差函数
{
    double result_Eoi;
    for(int i=0;i<number_outie;i++){
        result_Eoi=0;
        result_Eoi=Math.pow(result_Eoi,2);
        result_Eoi=0.5*result_Eoi;
        E_o[i]=result_Eoi;
    }
    E_total=0;
    for(int j=0;j<number_outie;j++){
        E_total+=E_o[j];
    }
//ystem.out.println("E_total="+E_total);
}
```

```
public void update_who(){//更新中间层到输出层的权值
        // calculateE_total();
         calculate_So();
         for(int i=0;i<number_hidtie;i++)</pre>
              for(int j=0;j<number_outie;j++){</pre>
                  Who[i][j]=Who[i][j]-learnrate*PiandaoE_who[i][j];
//System.out.println("更新后Who[]: "+Who[0][0]+','+Who[0][1]+','+Who[1][0]+','+Who[1][1]);
             public void calculate_Sh(){
                  //计算偏导数Sh
190
                  //求PiandaoE_h[];
191
                  double piandaoEtotal_ho[]=new double[number_hidtie];
                  double piandaoho_hi[]=new double[number_hidtie];
192
                  double piandaohi_wih[][]=new double[number_intie][number_hidtie];
193
                  double helpPianEo_yo[]=new double[number_outie];
double helpPianyo_yi[]=new double[number_outie];
194
195
196
                  double result=0;
             for(int i=0;i<number_hidtie;i++){</pre>
197
198
                  result=0;
199
                  for(int j=0;j<number_outie;j++){</pre>
200
                   helpPianEo_yo[j]=yo[j]-Do[j];
                   helpPianyo_yi[j]=yo[j]*(1-yo[j]);
201
                   result=helpPianEo_yo[j]*helpPianyo_yi[j];
202
203
                  piandaoEtotal_ho[i]=result;
204
205
             for(int i=0;i<number_hidtie;i++){</pre>
207
                  piandaoho_hi[\underline{i}]=ho[\underline{i}]*(1-ho[\underline{i}]);
208
209
              for(int i=0;i<number_intie;i++){</pre>
210
                  for(int j=0;j<number_hidtie;j++) {</pre>
                      piandaohi_wih[i][j] = X[i];
                  }
      //Sh[i]=piandaoEtotal_ho[j]*piandaoho_hi[j];
      for(int i=0;i< number_intie;i++)
            for(int j=0;j<number_hidtie;j++){</pre>
                 PiandaoE\_wih[\underline{i}][\underline{j}]=piandaoEtotal\_ho[\underline{j}]*piandaoho\_hi[\underline{j}]*piandaohi\_wih[\underline{i}][\underline{j}];
            }
      }
```

3.5 数据来源

```
自己输的数据:
X[0]=0.05;
X[1]=0.1;
X[2]=0.3;
X[3]=0.24;
X[4]=0.189;
Do[0]=0.01;
Do[1]=0.99;
Do[2]=0.3;
Do[3]=0.23;
```

3.6 结果展示

```
E:\Java\jdk1.8.0_191\bin\java.exe ...
训练代数: 100000
误差值: 1.8348556004296757E-11
输入层-隐含层权值:
0.7164252999677998;0.8467245557386143;0.7973692663040884;
0.2692748896874349; 0.49005532940922847; 0.8908414204693685;
0.4407476167753489;0.16631104824146062;0.14307820006221084;
0.5821082074556669; 0.29891807552636396; 0.7703439519724473;
0.5348678898033777;0.23090741054040714;0.782116549722346;
隐含层-输出层权值:
56.5747957487404360.77098058578652558.2117986669049258.802940067138955
56.93931997556397661.6023692203610558.5451746920640857.91223607454658
56.2272579460924760.9158074919208558.48467221849042457.97512156443527
实际输出层数据:
59.0100042887750259.9899957217385859.359.23
预期输出层数据:
59.0159.9959.359.23
Process finished with exit code 0
```

4. 总结

由输出结果查看最后实际输出层与预期输出的误差非常小,接近于 0,证明这个模型的实现效果还是不错的。但是我做的这个模型只有三层,当然做多层完全没问题,但是原理都一样,我就直接做了三层了。

BP 网络看着唬人,做起来还蛮有意思的。

参考文献

[1] (美)[M.R.柳]Michael R.Lyu 主编; 刘喜成,钟婉懿等译.软件可靠性工程手册 (Handbook Of Software Reliabilty Engineering)[M].电子工业出版社,1997