|  |  |
| --- | --- |
| Сюжет | Бесконечный лабиринт из которого нужно выбраться |
| Персонажи | Главный герой , небольшой помощник дающий тонкие подсказки |
| Игровой процесс | Мы заходим в лабиринт должны выйти и будет указанно сколько мы прошли похожих структур, т.е. мы будем проходить через двери на 14 этапе нам встретится помощник и он будет на говорить тонкие подсказки, взаимодействовать с ним будет нельзя, он сам поймет когда давать подсказку, так же во время прохода будут появляться аномалии к которым либо нельзя прикасаться, либо нужно будет уничтожить |
| Целевая аудитория | Скорее больше подростки нежели дети |
| Мир игры | Действие будет происходить в бесконечной комнате так называемой лабиринтом, в данной комнате будут два окна с которыми нельзя будет взаимодействовать |