



1 INFORMATIONS GENERALES

Apprenti :	Nom:	Prénom :
Lieu de travail :	ETML / SEBEILLON 12 / 1004 LAUSANNE	
Chefs de projet :	Nom: HARDEGGER	Prénom: CINDY
	 : cindy.hardegger@vd.ch	 : 021 316 78 29
Dates de réalisation :	Semaines 7 à 21	
Horaire de travail :	4 périodes par semaine	
Temps total :	48 périodes	

2 PROCÉDURE

- Tous les apprentis réalisent le projet sur la base d'un cahier des charges.
- Le cahier des charges est présenté, commenté et discuté.
- Les apprentis sont entièrement responsables de la sécurité de leurs données.
- En cas de problèmes graves, les apprentis avertissent leur chef de projet au plus vite.
- Les apprentis ont la possibilité d'obtenir de l'aide externe, mais ils doivent le mentionner.
- Une auto-évaluation est demandée à chaque apprenti.
- En cas d'imprévu, le temps total doit être géré par l'apprenti.

3 TITRE

Interface graphique pour interroger un PC

4 SUJET

Créer une interface graphique en tant qu'application avec divers fonctionnalités qui permettra d'interroger un PC.

5 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- WM Microsoft Windows 10 (celle du module)
- Navigateurs Web
- Accès à Internet
- Virtual box

6 PRÉREQUIS

Module 426

7 CAHIER DES CHARGES

7.1 Objectif et portée du projet (objectifs SMART)

Ce projet vise à consolider les connaissances de mise en œuvre du module 122 et du 426.

Au final, l'application mise en place doit être exploitable et livrable. Dès lors, on attend un rendu professionnel et un soin particulier dans les tâches à accomplir.

7.2 Travail à réaliser par les apprentis dans le cadre de ce projet

a) L'application doit avoir les fonctionnalités suivantes

- Une interface graphique intuitive, épurée et facilitant l'utilisation. Utilisez les principes appris dans le module 120. De plus, l'interface doit être réalisée avec powershell.
- Visualiser la taille du ou des disques du PC (avec le taux d'utilisation et l'espace restant).
- Récupérer le nom du PC
- Récupérer la liste des utilisateurs locaux
- Récupérer la liste des groupes locaux
- Lister la liste des services avec leur statut
 - Depuis cette liste, filtrer selon le statut (arrêter, suspendu, etc)
- Afficher les caractéristiques du PC (Ram, carte graphique, etc.)
- Il est possible que des fonctionnalités soient rajoutées par le client durant le projet pendant les revues ou en communiquant via le PO.

b) Mettre en place au moins ces VM avec Virtual Box

- Une VM Windows 7
- Une VM Windows 8.1
- Une VM Windows 10
- Une VM Windows Server 2012
- Une VM Windows Server 2016
- Une VM Linux (système de votre choix)

c) Depuis votre application, il doit être possible d'interroger n'importe quel VM créé au point b.

7.3 A rendre à la fin du projet

Une documentation est demandée à chaque groupe. Elle devra comprendre une partie d'analyse (répartition du travail, recherche accomplie, solutions trouvées, etc.) et une partie de réalisation en expliquant en détail la mise en place de l'application.

Pour la partie pratique du projet, il sera rendu terminé à 100% au plus tard dans la semaine 19 (le jour de votre projet) avec la documentation. Néanmoins, les échéances liées à la méthode Scrum doivent être respectées.

Une auto-évaluation intermédiaire est demandée à chaque groupe en semaine 12 (sur demande du groupe).

Une présentation et l'auto-évaluation finale doivent être rendues à l'enseignant au début du cours en semaine 20. Les présentations commencent dès la semaine 20.

8 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Chef de Projet :		