

RELAZIONE TECNOLOGIE WEB

Gruppo:

FRANCESCO BARBARANTI GAFARI SANT ANNA PEGUY NYA SADJO SAMUELE PAURO

August 6, 2018

Indirizzo web del sito: http://tecweb.studenti.math.unipd.it/speguyny/Motogp/home.php

* Credenziali di accesso amministratore:

Username: admin Password: admin

Contents

1	Intr	roduzione	3
	1.1	Abstract	3
	1.2	Utenza	3
	1.3	Suddivisione dei ruoli	3
2	Des	crizione del sito	4
	2.1	Organizzazione dell'informazione	4
		2.1.1 Aree del sito	5
		2.1.2 Struttura organizzativa	9
		2.1.3 Comportamento	9
3	Acc	essibilità	9
	3.1	Percepibile	9
		3.1.1 Alternative testuali	9
		3.1.2 Media temporizzati	10
		3.1.3 Distinguibile	10
	3.2	Utilizzabile	10
		3.2.1 Tastiera	10
		3.2.2 Adeguata disponibilità di tempo	10
	3.3	Comprensibile	11
		3.3.1 Testi comprensibili	11
		3.3.2 Previdibile	11
	3.4	Form	11
	3.5	Tabelle	11
	3.6	Test visivi per utenti con problemi visivi	12
		3.6.1 Protanopia	12
		3.6.2 Tritanopia	13
		3.6.3 Deuteranopia	13
4	Usa	bilità	13
	4.1	Link	13
	4.2	Navbar	14
	4.3	Uso dei Linguaggi(JAVASCRIPT,PHP,CSS,HTML5)	14
	4.4	Azioni dell amministratore	15
5	Cor	npatibilità dei browser	15

1 Introduzione

1.1 Abstract

Il sito da noi sviluppato(Motogp) nasce da una passione comune per Motogp Mondiale. Nonostante che esistano gia numerosi siti con lo stesso scopo abbiamo cercato di rimanere indipendenti rispettando i riquesiti del progetto. Abbiamo percio creato un sito che possa aiutare altri appassionati come noi.

1.2 Utenza

Il contenuto del nostro sito è destinato ad informare **Utenti e appassionati** di qualsiasi età tramite i link sviluppati chiaramente e con una massima precisione sulle ultime notizie di Motogp Mondiale(le ultime gare, Gare future, Piloti, Team, Classifica). In piu offre un area dedicata alle **recensioni** dove gli utenti possono interagire tra di loro.

1.3 Suddivisione dei ruoli

* Francesco Barbaranti

- CSS: Creazione del css su tanti file.
- PHP: Scrittura di tanti file.
- **TEST:** Microsoft Edge, Google chrome sul proprio PC, Firefox su Windows 10.
- DATABASE: Popolamento del database

* Gafari Sant'anna

- CSS: Creazione del css per Desktop, Mobile e Stampa.
- PHP: Scrittura di alcuni file.
- TEST: MAC OS sul proprio PC, Firefox su Windows 10.

* Peguy Nya Sadjo

- CSS: Creazione del css su tanti file.
- PHP: Scrittura di tanti file.
- **TEST:** Microsoft Edge, Google chrome sul proprio PC, Firefox su Windows 10, Safari, Telefono(Huawei tag-L01).
- JAVASCRIPT: Scrittura di tutti i controlli fatti .

* Samuele Pauro

- CSS: Creazione del css su alcuni file.
- PHP: Scrittura di alcuni file.
- TEST: Internet Explorer sul proprio PC, Safari.

2 Descrizione del sito

2.1 Organizzazione dell'informazione

Nella realizzazione del nostro sito, abbiamo preferito tenere separati 'presentazione', 'contenuto', e 'comportamento'.

Si è deciso di creare un layout con un sitema di navigazione a barra per rendere la navigazione sul sito piu efficiente e permettere a tutti gli utenti di avere un' idea generale sul suo contenuto a prima vista. Il sistema di navigazione si troverà all' inizio di ogni pagina web come presente nella Figura 1 per laptop e altri apparecchi di grande dimensione.



Figure 1: Presentazione della Navbar su PC.

Per tablet e telefoni a seconda della dimensione, abbiamo scelto un menu a tendina come si puo vedere sulla Figura 2.

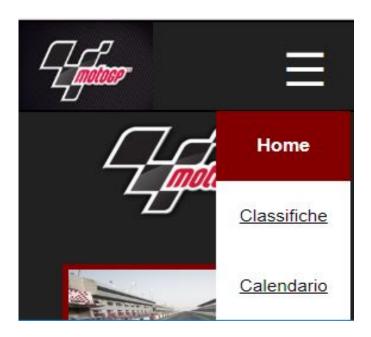


Figure 2: Presentazione della Navbar sui dispositivi mobili.

Come si puo vedere, il sito è composto di 7 sezioni: Home, Classifiche, Calendario, Team e Piloti, Recensioni, Foto, Login.

2.1.1 Aree del sito

- Home Nella homepage abbiamo preferito presentare in maniera precisa tutti i piloti che parteciperanno all'edizione 2018 attraverso una foto in cui si puo vedere la squadra d appartenenza. si posssono avere maggiore informazioni sul prossimo evento(data, nome del circuito e un link che da maggiore informazioni sul circuito) e tutti gli sponsor presenti per l'edizione 2018 di Motogp. Questa pagina del sito è stata creata automaticamente dai file nextevent.php e sponsor.php .(Figura 3)



Figure 3: Homepage del nostro sito.

- Classifiche Nella Figura 4 si può visualizzare la classifica generale dei piloti e dei costruttori in base al punteggio ottenuto alla fine di ogni gara. Le tabelle sono state create dinamicamente per mezzo dei file piloticlassify.php e teamclassify.php. Le tabelle si aggiornano automaticamente alla fine di ogni gara, e costituiscono il contenuto di classifica.php



Figure 4: Classifica generale piloti e costruttori.

-Calendario come si puo osservare dalla Figura 5,il contenuto di questa pagina informa gli utenti in maniera dettagliata su tutte le Gare(Data, Luogo, nome del circuito, detentore record sul circuito con una breve descrizione del circuito) che si svolgeranno durante l'anno corrente.La pagina è generata dinamicamente da calendario.php



Figure 5: Calendario delle gare.

- Team e Piloti nella Figura 6, si osserva che da questa pagina, l'utente ha maggiori informazioni sui piloti (età, nome, nazionalità e team d'appartenenza) e rispettivi team dell'edizione 2018 di Motogp.La pagina è generata dinamicamente da piloti.php

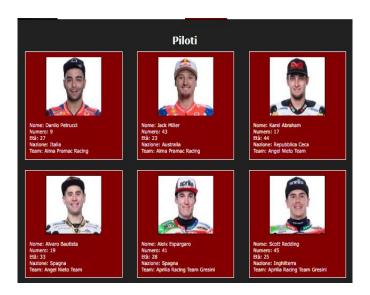


Figure 6: Piloti e Team.

- Recensioni attraverso questa pagina, gli utenti hanno possibilità di registrasi al sito e di poter interagire con altri utenti. L'utente, una volta che lascia un commento, rimarrà visibile sul sito. Lo si può visualizzare dalla Figura 7.



Figure 7: Recensioni

- Foto come si vede in Figura 8, questa pagina rappresenta la galleria foto del sito. In questa galleria, l'utente vedrà le foto dei momenti forti dell'ultima gara con i commenti sotto ogni foto. In piu è stato creato un slideshow che permette di scorrere tutte le foto una volta cliccato sopra una di esse. Dopo ogni gara, la galeria sarà aggiornata in modo che l'utente sia sempre informato dei tempi salienti dell'ultima gara. Tutto è stato fatto

dinamicamente usando foto.php

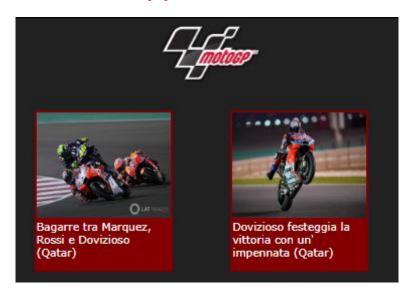


Figure 8: Galleria foto dell'ultima gara

- Login come lo mostra la Figura 9, questa pagina è dedicata ad un login form che permette in primo piano all'utente non ancora registrato di effettuare una registrazione dentro al sito. Una volta registrato, l'utente potrà effettuare il Login e avrà la possibilità di lasciare un commento sul sito. In piu, ogni volta che il login avverà con successo, al posto del Login, apparirà sulla navbarl'username dell'utente con un link correlato che una volta cliccato sopra, porterà ad una nuova pagina dedicata ai dati personali. In secondo piano, l'amministratore accederà alla sua pagina tramite un login coi credenziali dati sopra.



Figure 9: Login form

2.1.2 Struttura organizzativa

Per realizzare il sito in maniera accurata, abbiamo scelto di organizzare quasi tutto l'insieme dei dati dentro un database che facilita e rende efficiente sia la navigazione che le ricerche di dati precisi da parte dell'utente dentro il sito.

2.1.3 Comportamento

Lo sviluppo del sito si è svolto con idee chiare su quale fossero le tipologie target di utenti e quali fossero i loro bisogni informativi. Un'interazione tipica con il sito prevede all'utente registrato di salvare i propri dati personali. Le conclusioni a cui si è giunti sono due:

- 1. **Tipi di dati salvati:** l'utente puo solo salvare i suoi dati personali.L'amministratore, invece, deve poter salvare dati riguardanti la società (classifica delle gare, dati dei piloti, sponsor, team, Foto).
- 2. Operazioni sui dati: l'amministratore del sito puo inserire i dati attraverso le pagine d'amministrazione, puo accedere alle proprie pagine di competenza dalla home tramite un Login coi credenziali definiti sopra. Questo punto di accesso è presente solo nella home, sia per motivi di semplicità che per motivi puramente estetici. Per l'accesso controllato alla parte amministrativa del sito si è fatto uso delle sessioni. Non è possibile accedere alle pagine protette da un login se questa non avviene con successo. Una volta effettuato il logout non è piu possibile accedere a tali pagine, se non tramite un nuovo login.

3 Accessibilità

Il sito è stato sviluppato separando come richiesto dai requisiti del progetto 'struttura, presentazione, contenuto'. In piu, abbiamo scelto di seguire e rispettare con accuretezza alcune linee guida della **Web Accessibility Content Guidelines(WACG2.0)** che sarebbe tra altro una delle versioni piu recenti di linee guida per l'accessibilità. in seguito, spiegheremo brevemente come sono state implementate alcune linee guida nel nostro sito per facilitare l'accessibilità.

3.1 Percepibile

3.1.1 Alternative testuali

Per ogni contenuto non testuale dentro il sito, abbiamo fornito un contenuto testuale e a seconda del dispositivo usato, e della disabilità dei nostri utenti, si adatta senza difficoltà. Per i non vedenti, abbiamo fatto delle prove usando

NVDA che è un screen reader per i non vedenti e una stampa a caratteri grandi.

3.1.2 Media temporizzati

Essendo un po' difficile e poco accessibili per i disabili,in particolare per i non vedenti, non abbiamo fatto uso dei video, delle gallerie foto nemmen o dei testuali scorevoli che sono quasi inaccessibile.

3.1.3 Distinguibile

Per assicurare l'accessibilità, abbiamo fatto un test visivo sui due colori di base usati nel sito (bianco(#FFFFFF) e darkred(#840000)) tramite il link https://webaim.org/ che ci ha portato a un risultato positivo cioè un contrast ratio di 10.60:1 come si vede nella Figura 10.

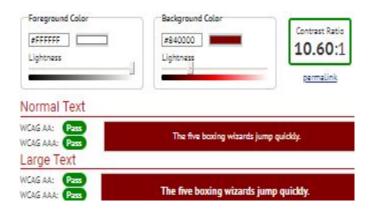


Figure 10: Risultato del test visivo sui colori

3.2 Utilizzabile

3.2.1 Tastiera

Tutte le funzioni del contenuto del sito sono accessibili tramite un'interfaccia di tastiera senza richiedere tempi specifici.è possibile muoversi su tutti i link del sito usando solo TAB.

3.2.2 Adeguata disponibilità di tempo

Il sito non usa nessuna temporizzazione nel suo contenuto, ma lascia agli utenti la libertà di sfruttare il contenuto ad tempo indeterminato.

3.3 Comprensibile

3.3.1 Testi comprensibili

Essendo proprio ad una cultura (italiana), il nostro sito è stato costruitto usando una codifica UTF-8 ed il tag lang='it'

su ogni pagina in generale e per ogni parola straniera per esempio 'Team' abbiamo usato il tag adeguato per facilitare o per rendere il lavoro dei screen reader piu facile (Team).

3.3.2 Previdibile

Per non confondere i nostri utenti, abbiamo prodotto un sito uniforme in cui un qualsiasi elemento che riceve il focus non provoca un cambiamento automatico del contenuto.

3.4 Form

Si puo osservare che tutte le Form presente nel nostro sito hanno una descrizione o seguono una logica identica, per prima, dentro ogni form viene descritto un tag **label** che ha un identificativo univoco con l'id del tag input che lo segue, ogni volta che l'utente schiaccerà sul label, potrà direttamente inserire il testo dentro la casella apposita.

Figure 11: Script della form login.php

3.5 Tabelle

Visto che la progettazione di una tabella di dati accessibile richiede maggiore attenzione, abbiamo fatto uso di una seria di metà-informazioni che consentono di capire e interpretare al meglio il contenuto e la struttura di tutte le tabelle usate nel nostro sito. La Figura 12 è un esempio chiaro di tutti i tag e misure che abbiamo preso nella costruzione delle nostre tabelle.

L'utilizzo degli attributi quali: **scope** permette di identificare le celle d'intestazioni, **caption** permette di associare una didascalia alla tabella,infine **summary** non visualizzato su web browser standard fornisce un testo leggibile dagli screen reader inidcando una descrizione dei contenuti della struttura e della finalità della tabella.

Figure 12: Script usato per Classifica generale dei piloti

3.6 Test visivi per utenti con problemi visivi

Abbiamo usato il sito https://www.color-blindness-com/coblis-color-blindness-simulator/ per vedere come appare per il nostro sito alle persone che soffrono di daltonismo. Sotto abbiamo elencato il nome delle malattie e come la persona vede il sito.

3.6.1 Protanopia

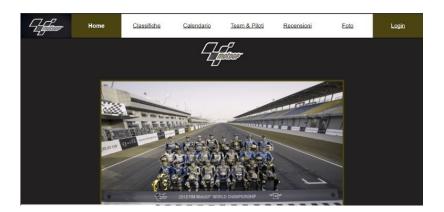


Figure 13: Protanopia/Red-blind

3.6.2 Tritanopia

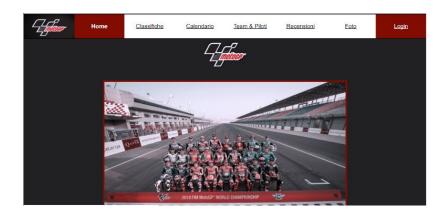


Figure 14: Tritanopia/Blue-blind

3.6.3 Deuteranopia

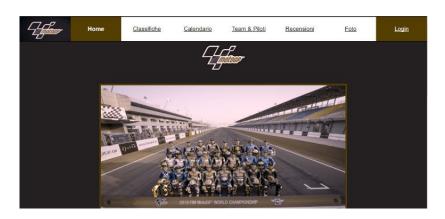


Figure 15: Deuteranopia/Green-blind

4 Usabilità

4.1 Link

Il nostro sito è composto da piu link che abbiamo scelto di lasciare **sotto-**lineati in modo che gli utenti se ne accorgono senza difficoltà.

Per la stessa ragione abbiamo scelto di dare un colore diverso ad ogni link che viene cliccato e anche un colore diverso di sfondo per quanto riguarda la navbar(Figura 16). Per gli altri link del sito, il colore di sfondo rimane invariato.



Figure 16: Presentazione dei link della navbar

4.2 Navbar

Come si può vedere dalla Figura 1, la navbar è composta da piu link tutti sottolineati alla base. Ogni volta che viene cliccato un link, il suo colore diventa bianco con lo sfondo redblack che è diverso dagli altri. Ad esempio nella Figura 1, si vede che l'utente sta visitando la Homepage.

4.3 Uso dei Linguaggi(JAVASCRIPT,PHP,CSS,HTML5)

Per la realizzazione completa del sito, abbiamo fatto uso di 4 linguaggi che abbiamo trovato necessari e giusti per soddisfare le nostre aspettative e i requisiti del progetto.

- Javascript: essendo un linguaggio interpretato lato client, il suo uso nel nostro sito era imperativo e ci ha aiutato a fare controlli su tutte le form che vengono compilate assicurandosi che tutti i campi della form siano compilati prima di essere inviati. Per realizzare il bottone (ci permette di tornare su) che si vede nella Figura 17 in tutte le pagine è stato usato javascript. Il controllo si fa in tempo reale senza aspettare un reload della pagina.
- Php: per fornire agli utenti un sito efficiente del punto di vista dell'usabilità e per i requisiti che ci impone il progetto,

php essendo un linguaggio interpretato **lato server**,ci aiuta ad avere delle pagine dinamiche cioè ci permette di eliminare, inserire, modificare, aprire, leggere file sul server ed interagire in modo perfetto col database.



Figure 17: Torna su

- CSS: visto che i fogli di stile favoriscono la separazione tra presentazione e contenuto, abbiamo usato il css in modo appropriato per rendere il

sito non solo piu bello ma anche per essere in grado di modificare facilmente il layout quando lo vogliamo.

- HTML5: per il contenuto del sito, abbiamo preferito usare HTML5 in modo da rendere piu chiaro e semplice la trasmissione delle informazioni.

4.4 Azioni dell amministratore

Nel sito, è stato implementata una parte dedicata in cui solo l'amministratore potra fare aggiornamenti sul sito. L'amministratore puo aggiungere su ogni singola pagina del sito una informazione relativa alla pagina per esempio, dopo ogni gara,potra inserire la posizione di ogni pilota in maniera che la classifica sia fatta automaticamente. nella stessa maniera potra togliere informazioni che non sono piu rilevante per il sito all esempio una recensione che non centra niente col sito.

5 Compatibilità dei browser

Alla fine del nostro lavoro, abbiamo preso il tempo di verificare i browser compatibili col nostro sito. Dopo le prove fatte sui nostri computer abbiamo rilevato che il sito era compatibile con: Mozilla Firefox, Google chrome, Microsoft Edge, tutti i dispositivi mobili (tablet, telefono, ecc..)