

2019-11-06

computational Statistics

HW#6

192STG11 우나영

computational Statistics

HW#6

1. Problem

적분 근사 방법은 크게 Numerical Integration 과 Monte Carlo(MC) Simulation 방법 두 가지가 있다. Numerical Integration 은 함수의 전 구간을 n 개의 grid 로 나눈 후 각각의 구간을 polynomial 함수로 근사하는 방법이다. p 차원 함수의 경우 Numerical Integration 에 필요한 grid 개수가 n^p 개로 차원이 커짐에 따라 grid 의 개수가 기하급수적으로 증가한다. 따라서 Numerical Integration 은 차원이 높아짐에 따라 계산량이 많아져 오차가 커지기 때문에 수렴하지 않는다. 반면에 MC 는 함수의 likelihood 를 이용해 grid 를 잡기 때문에 모든 구간을 systematic 하게 grid 로 나누는 Numerical Integration 과 비교해 훨씬 효율적이다. 따라서 고차원에서는 Numerical Integration 대신 MC 를 사용할 수밖에 없다.

MC 는 target 함수에서 샘플을 무작위로 뽑아 통계량을 계산하는 기법이다. 예를 들면 X_1, \dots, X_n 이 iid 로 f 라는 분포를 따를 때 MC 를 이용해 continuous 함수 $h(x)$ 의 expected value 를 구해보자.

$$X_1, \dots, X_n \sim f, \text{ iid}, \quad \mu = E[h(x)] = \int h(x)f(x)dx$$

$$\widehat{\mu}_{MC} = \frac{1}{n} \sum h(x_i) \quad \text{where } n \text{ is the number of sample, } x_i \text{ is sample from } \text{dist}^n f$$

$$\text{then } \widehat{\mu}_{MC} \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \mu \quad (\text{by SLLN, Strong Law of Large Number})$$

f 에서 랜덤하게 iid 로 sample size n 개를 뽑은 후 이를 $h(x)$ 에 대입한 값의 합을 n 으로 나눠 $\widehat{\mu}_{MC}$ 을 구한다. $\widehat{\mu}_{MC}$ 는 sample size n 이 커짐에 따라 SLLN 에 의해 참값으로 수렴한다. 하지만 이렇게 간편한 MC simulation 을 수행하기 위해서는 target 함수에서 샘플을 iid 로 뽑을 수 있어야 한다는 점이 전제되어야 한다. 이론적으로 iid 샘플을 생성하는 방법은 분포함수(CDF)의 역함수를 이용하는 것이다.

< inverse CDF thm >

For any continuous dist^n function F

if $u \sim \text{unif}(0,1)$ then $X = F^{-1}(u)$ has the dist^n function F

if F^{-1} has closed form and $u_1, \dots, u_n \sim u(0,1)$ iid

then $X_i = F^{-1}(u_i)$ which means $X_i \sim F$ iid

하지만 대부분의 함수에서 F^{-1} 가 closed form 으로 존재하지 않는다. 따라서 inverse CDF thm 에 따라 샘플링을 할 수 있는 분포는 거의 없다. 본 과제에서는 임의의 분포에서 iid 샘플을 뽑는 방법으로 Rejection Sampling 과 SIR(Sampling Importance Resampling)기법의 이론에 대한 소개하고 예제를 통해 이들을 구현해 보도록 하겠다.

1. Rejection Sampling

만약 target 함수를 f 라 할 때 $f(x)$ 를 정확하게 혹은 적어도 unknown 상수에 비례하는 정도까지 계산할 수 있다면 Rejection Sampling 을 이용해 정확한(exact) target 함수로부터 iid 샘플링 할 수 있다. Rejection Sampling 은 f 로부터 직접 샘플을 뽑는 대신 샘플을 뽑기 쉬운 분포 g 로부터 후보 샘플을 뽑은 후 $e(x) = \frac{g(x)}{\alpha} \geq f(x)$ for all x for $f(x) > 0$, given constant $\alpha \leq 1$ 의 성질을 갖는 envelope 함수를 이용하여 f 분포를 따르지 않는 샘플을 reject 하는 방식으로 f 의 iid 샘플을 뽑는다. Rejection Sampling 의 과정은 아래와 같다.

1. Sample $Y \sim g$
2. Sample $U \sim \text{Unif}(0,1)$
3. Reject Y if $U > f(Y)/e(Y)$. 이때 Y 는 target 함수 f 의 sample 이 될 수 없다. 따라서 다시 1 번으로 돌아간다.
4. Otherwise, keep the value of Y . Set $X=Y$. 그리고 X 는 target 함수 f 의 sample 이 된다. 필요한 만큼의 sample size 가 생길 때까지 1 번으로 돌아가 위와 같은 과정을 반복 수행한다.

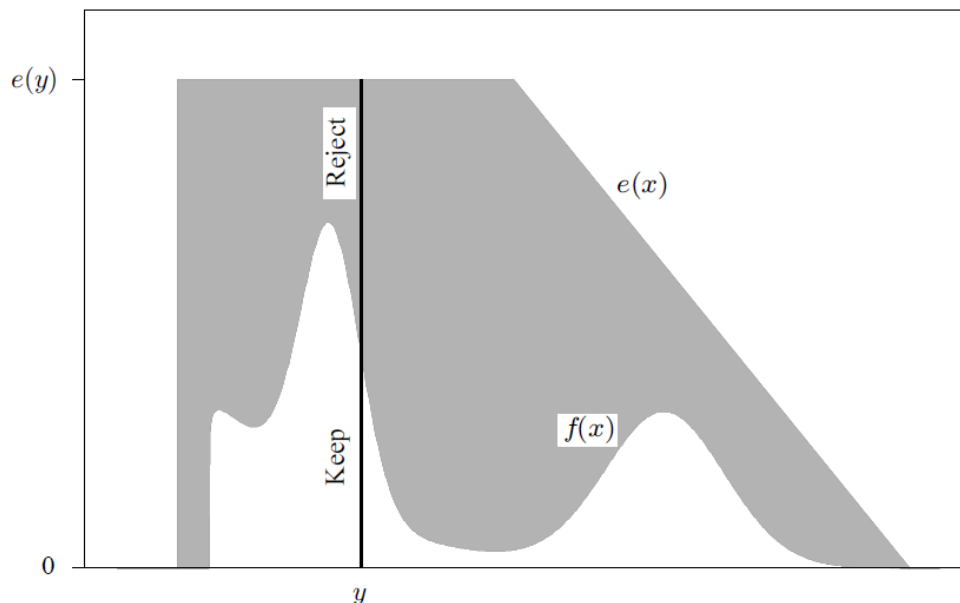


FIGURE 6.1 Illustration of rejection sampling for a target distribution f using a rejection sampling envelope e .

그림에서 알 수 있듯이 envelope 함수 e 는 모든 범위에서 f 보다 크거나 같은 함수로 f 를 감싸고 있기 때문에 봉투(envelope)함수라고 부른다. Envelope 함수와 target 함수의 높이 차이가 작을수록 accept 확률이 높아질 것이다. Envelope 이 $e(x) = \frac{g(x)}{\alpha} \geq f(x)$ 이기 때문에 α 가 작을수록 envelope 이 target 함수보다 높아져 accept 확률이 낮아진다. 따라서 α 값은 expected proportion of acceptance 로 값이 클수록 accept 될 확률이 높아져 샘플이 빠르게 생성될 수 있다. Rejection Sampling 을 통해 구한 샘플이 실제 f 분포의 샘플인지 확인하기 위해 아래와 같은 증명을 할 수 있다.

$$\begin{aligned}
 P(X \leq y) &= P\left[Y \leq y \mid U \leq \frac{f(y)}{e(y)}\right] \\
 &= P\left[Y \leq y \text{ and } U \leq \frac{f(y)}{e(y)}\right] / P\left[U \leq \frac{f(y)}{e(y)}\right] \\
 &= \int_{-\infty}^y \int_0^{f(z)/e(z)} \text{dug}(z) dz / \int_{-\infty}^{\infty} \int_0^{f(z)/e(z)} \text{dug}(z) dz \\
 &= \int_{-\infty}^y f(z) dz
 \end{aligned}$$

앞서 언급했듯이 target 함수를 정확히 모르더라도 unknown 상수에 비례한다는 것까지 계산이 가능하다면 Rejection Sampling 을 이용할 수 있다. 특히 베이지안에서는 unnormalized posterior 의 샘플을 생성할 때 유용하다. Posterior 는 likelihood 와 prior 에 비례한다는 사실은 알려져 있지만 normalizing constant 를 계산의 어려움으로 인해 정확한 posterior 는 구하기 어렵다. 그러나 Rejection Sampling 을 이용한다면 정확한 posterior 를 구하지 않더라도 정확한 posterior 로부터 iid 샘플을 생성할 수 있다.

2. SIR(Sampling Importance Resampling)

iid 샘플을 뽑는 두 번째 방법은 SIR(Sampling Importance Resampling)이다. SIR 의 알고리즘은 아래와 같다. 참고로 f 는 target density, g 는 envelope density 그리고 $w^* = f(Y_i)/g(Y_i)$ 으로 unstandardized weight 이고 $w = \frac{f(Y_i)/g(Y_i)}{\sum f(Y_i)/g(Y_i)}$ 은 standardized weight 이다.

1. Sample $Y_1, \dots, Y_m \sim g$ iid where g is envelope
2. Calculate standardized weight $w(Y_1), \dots, w(Y_m)$
3. Resample X_1, \dots, X_n from Y_1, \dots, Y_m with replacement and probability $w(Y_1), \dots, w(Y_m)$

Then X_i from SIR $\xrightarrow{m \rightarrow \infty}$ follows target function f

SIR 의 기본 아이디어는 envelope 함수 g 로부터 생성한 m 개의 iid 샘플의 weight f/g 를 계산한다. 각각의 원소들이 뽑힐 확률이 Standardized weight 인 m 개의 iid 샘플에서 다시 n 개의 샘플을

복원 추출(with replacement)한다. Weight f/g 가 높을수록 f 하고 가까운 값들이기 때문에 resampling 될 확률이 높아진다. SIR 을 통해 생성된 $X_i, i = 1, \dots, n$ 은 m 이 커짐에 따라 X_i 들의 분포가 target density f 로 근사(approximate)한다. SIR 과 관련된 이슈는 크게 두가지로 첫 번째 m 과 n 의 크기와 두번째 envelope 함수인 g 이다. 생성된 n 개의 샘플의 분포가 target density f 로 근사하기 위해 n 과 m 의 크기가 중요하다. 하지만 n/m 의 크기는 g 함수에 dependent 하기 때문에 더 중요한 것은 envelope 함수인 g 이다. g 가 f 와 비슷하다면 n/m 이 작지 않아도 되지만 다르다면 n/m 이 매우 작아야 한다. 그렇다면 g 는 어떤 함수여야 할지 알아보자. g 함수는 두 가지 조건을 따라야한다. 첫 번째는 $\text{support}(g) \geq \text{support}(f)$ 로 g 가 f 를 포함하고 있어야한다. 두 번째는 g 가 f 보다 분포의 꼬리가 더 두꺼워(heavier)야 한다. 즉 weight 인 f/g 가 너무 빨리 커져서는 안된다. 다시 말하면 분포의 꼬리에서 f 가 g 보다 density 가 클 경우 weight 인 f/g 가 기하급수적으로 커지기 때문에 resampling 된 샘플들이 f 의 꼬리부분에서 많이 나타나게 될 것이다.

SIR 는 샘플의 분포가 m 이 커짐에 따라 target density 에 approximation 인 반면 Rejection Sampling 는 샘플의 분포가 exact target density 이다. 그러나 SIR 는 n 개의 resampling 샘플을 뽑기 위해 사전에 정해진 m 개를 sampling 하면 되지만 Rejection Sampling 은 envelope 에 따라서 acceptance rate 가 달라지기 때문에 n 개의 샘플을 얻기 위해 필요한 후보 샘플의 사이즈가 random 이다. 아래는 SIR 과 Rejection Sampling 의 차이점을 표로 정리한 것이다.

	Rejection Sampling	SIR
sample size	dependent on acceptance rate $n \times \text{acceptance rate}$ where n is candidate sample size	n , predefined
approximation	exactly target function	approximate if m goes to ∞

2. Result

1.1 Rejection Sampling : example 6.1 Gamma(r , 1) Sampling

Y 가 $f(y)$ 에서 생성되었을 때 $X=t(Y)$ 는 Gamma($r,1$) , $r \geq 1$ 분포를 갖는다고 한다.

$$f(y) = \frac{t(y)^{r-1} t'(y) \exp\{-t(y)\}}{\Gamma(r)}$$

$$\text{where } t(y) = a(1 + by)^3 \text{ for } -\frac{1}{b} < y < \infty, a = r - \frac{1}{3}, b = \frac{1}{\sqrt{9a}}$$

위의 문제를 Rejection Sampling 을 이용하여 $\text{Gamma}(r, 1)$ where $r \geq 1$ 의 샘플을 뽑기 위해 아래와 같은 set up 이 선행된다.

Draw $Z \sim N(0,1)$ which is easy to sample pdf and $U \sim U(0,1)$

target function to generate is proportional to $q(y) = \exp\{\text{alog}\left\{\frac{t(y)}{a}\right\} - t(y) + a\}$

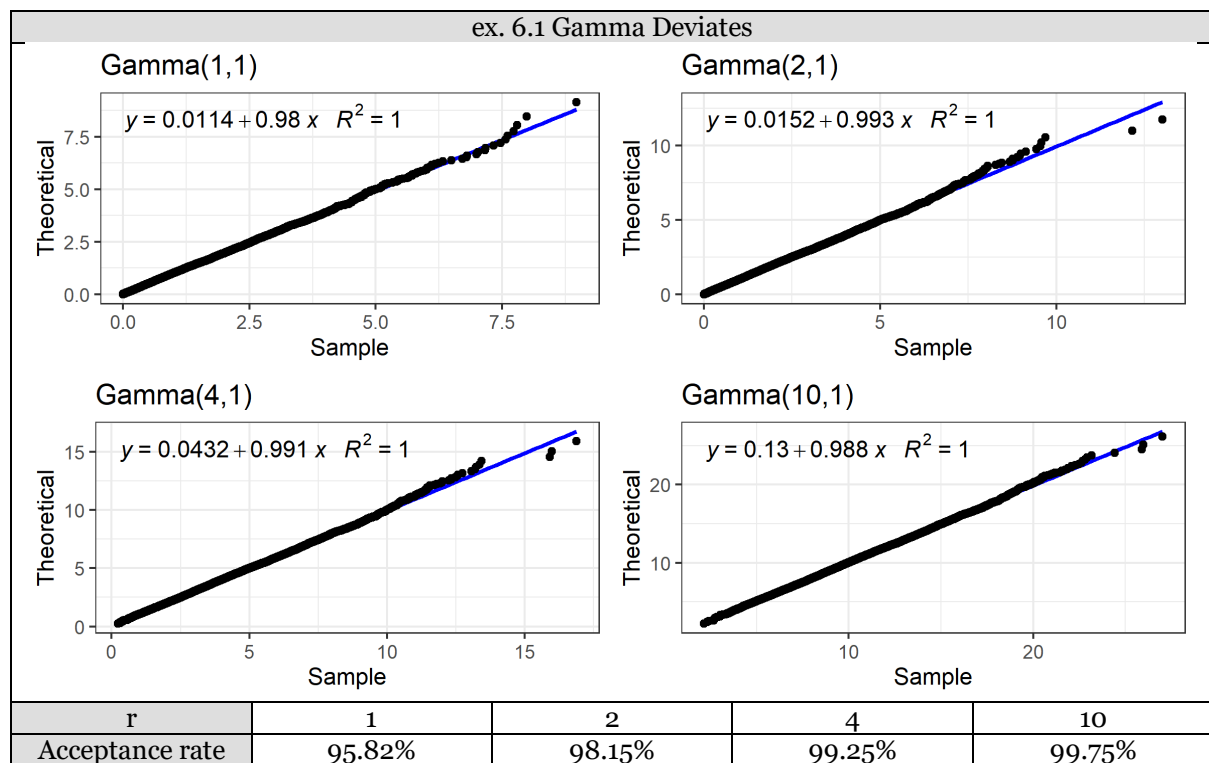
envelope function $e(y) = \exp\left\{-\frac{y^2}{2}\right\}$

Accept Z and set $X = t(Z)$

if $t(Z) > 0$ and $U \leq \frac{q(z)}{e(z)} = \exp\left\{\frac{z^2}{2} + \text{alog}\left\{\frac{t(z)}{a}\right\} - t(z) + a\right\}$

Then X is sample from $\text{Gamma}(r,1)$ where $r \geq 1$

아래의 결과는 $N(0,1)$ 로부터 후보 샘플을 10,000 개를 뽑은 후 Rejection Sampling 을 이용하여 생성한 샘플이 target density 분포를 갖는지 확인하기 위해 아래와 같은 QQ plot 을 그렸다. 또한 전체 후보 샘플 중 accept 비율을 확인하기 위해 acceptance rate 를 계산했다.



QQ plot 이 거의 직선을 보여주고 R^2 값이 1 이라는 사실을 통해 Rejection Sampling 으로 생성된 sample 의 quantile 과 실제 target 함수의 quantile 이 거의 유사하다는 것을 확인할 수 있다. 이는 sample 이 정확히(exactly) target 함수에서 생성된 것과 다름 없음을 보여준다. Acceptance rate 가 가장

높을 때는 r 이 10 일때로 99.75%가 accept 되었고 가장 낮을 때는 r 이 1 일때로 95.82%이다. 가장 acceptance rate 가 낮을 때는 5%미만으로 reject 가 발생한 것으로 보아 target 함수에 적합한 envelope 함수로 sampling 했다는 것을 알 수 있다.

1.2 Rejection Sampling : example 6.2 Bayesian Posterior Sampling

observed : 8, 3, 4, 3, 1, 7, 2, 6, 2, 7

likelihood $L(\lambda|x) \sim \text{Pois}(\lambda)$ *prior* $\log(\lambda) \sim N(\log(4), 0.5^2) = f(\lambda)$

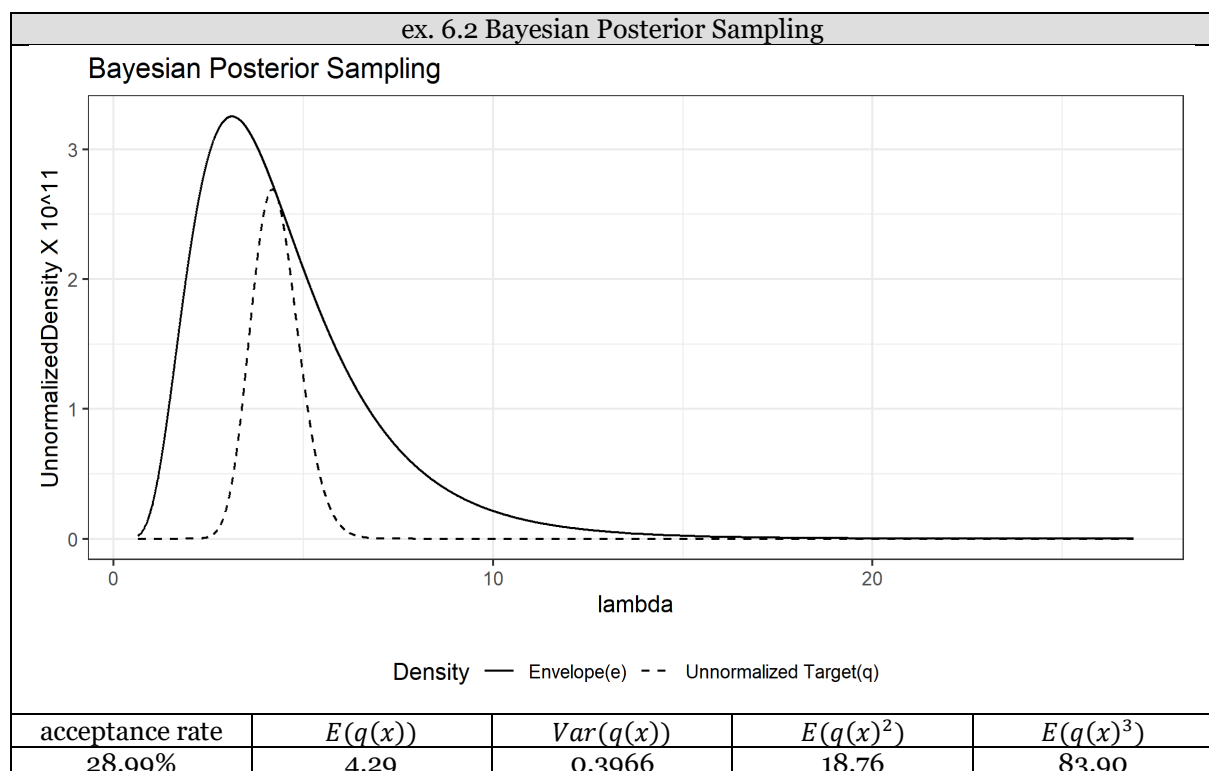
Target function(Unnormalized Posterior) $q(\lambda|x) = f(\lambda)L(\lambda|x)$

$$\leq f(\lambda)L(\bar{x}|x) = e(\lambda|x)$$

Draw λ_i from prior $\text{lognormal}(\log(4), 0.5^2)$ and $U_i \sim U(0,1)$

$$\text{Accept } \lambda_i \text{ if } U_i < \frac{f(\lambda_i)L(\lambda_i|x)}{f(\lambda_i)L(\bar{x}|x)} \text{ o.w. Reject}$$

아래는 prior로부터 후보 샘플을 10,000 개 뽑은 후 target 함수인 unnormalized posterior 함수와 envelope 함수를 비교한 그래프, acceptance rate 그리고 Posterior Moment 를 구해본 결과이다.



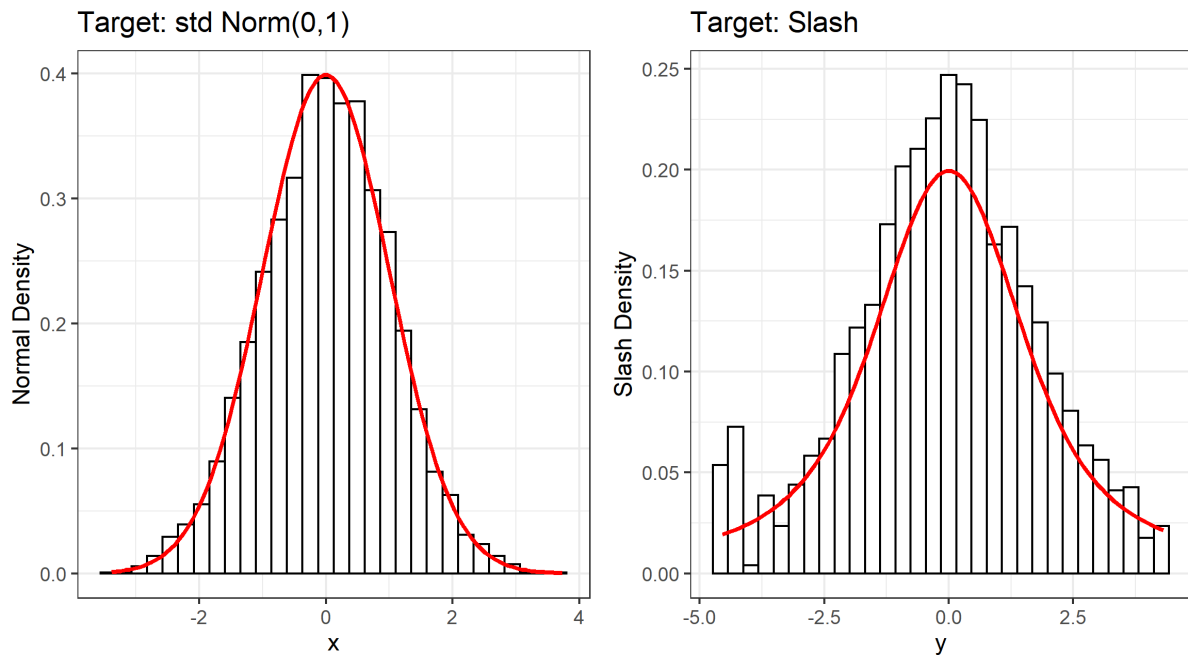
예상했던 대로 target 함수인 unnormalized function 은 Envelope 함수보다 작거나 같다. Acceptance rate 는 28.99%로 envelope 함수가 target 함수의 샘플을 뽑는데 효과적이지 않다는 것을 알 수 있다.

2.1 SIR : example 6.3 Slash and Standard Normal

$Y = \frac{X}{U}$ follows slash density $f(y)$ if $X \sim N(0,1)$ and $U \sim Unif(0,1)$

$$f(y) = \begin{cases} \frac{1 - \exp(-\frac{y^2}{2})}{y^2 \sqrt{2\pi}}, & y \neq 0 \\ \frac{1}{2\sqrt{2\pi}}, & y = 0 \end{cases}$$

slash density has lower height but heavier tail than standard normal density



좌측 그래프는 envelope 함수인 slash 분포에서 population 을 $m(=100,000)$ 개 뽑아 target 함수인 standard normal 을 따르는 $n(=10,000)$ 개의 샘플을 resampling 했다. 우측은 좌측과 반대로 envelope 을 standard normal 로 target 을 slash 로 정하였다. 그 결과 좌측은 n 개의 샘플의 히스토그램이 target density 를 따르지만 우측의 경우 target density 에 벗어나 있다. 이러한 현상이 발생한 이유는 envelope 함수 때문이다. 좌측의 경우 envelope 이 slash 이고 target 이 standard normal 으로 envelope 이 target 보다 분포의 꼬리가 두껍기 때문에 $\text{weight} = f/g$ where f is target and g is envelope 가 왜곡되지 않았다. 하지만 우측의 경우 envelope 이 standard normal 이고 envelope 이 slash 로 envelope 이

target 보다 분포의 꼬리가 두껍지 않아 weight 가 꼬리 쪽에서 급격히 커졌다. 따라서 왜곡된 weight 로 resampling 하였기 때문에 최종 샘플이 target density 를 따르지 않는 결과가 발생했다. 이를 통해 envelope 함수는 target 함수보다 분포의 꼬리가 두터워야 함을 알 수 있다. 이러한 사실은 SIR 뿐만 아니라 모든 sampling 기법에 적용된다.

2.2 SIR : example 6.2 Bayesian Posterior Sampling

1.2 에서 Rejection Sampling 을 통해 베이지안 사후 분포의 샘플을 생성했다면 이번에는 SIR 을 이용해 사후 분포의 샘플을 생성하고 두 샘플을 비교해 볼 것이다.

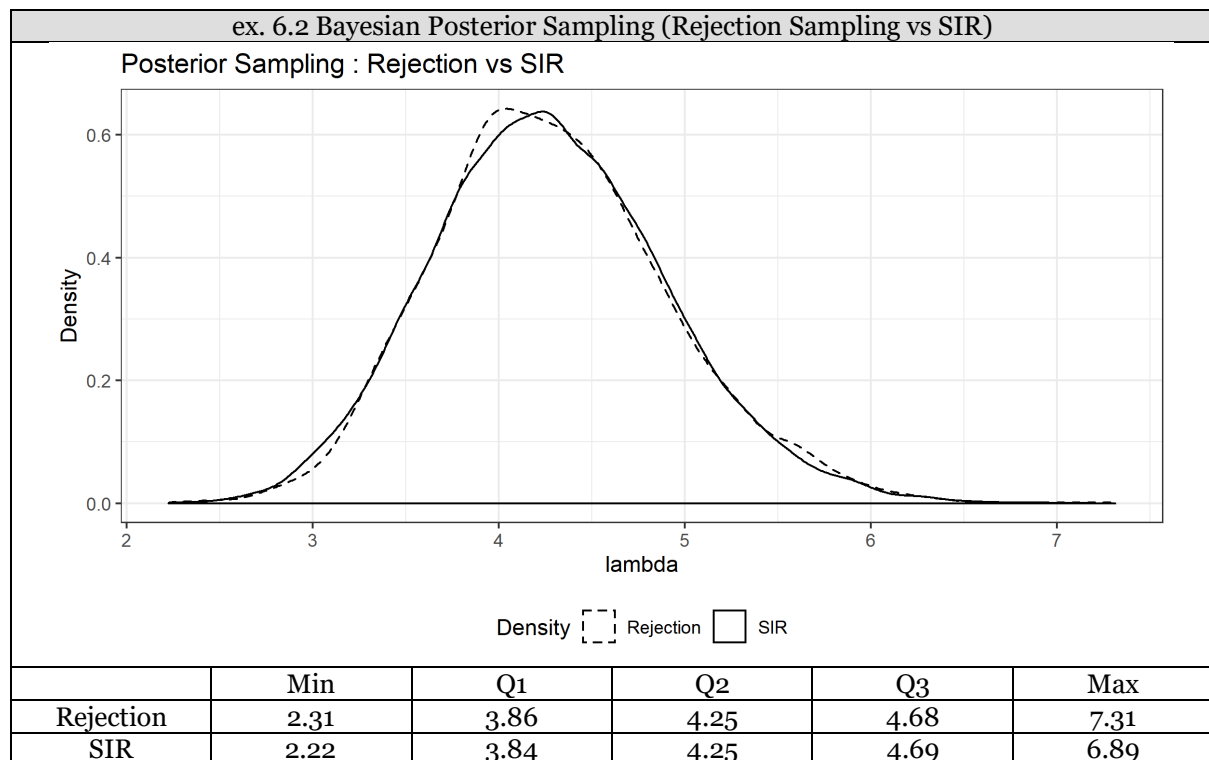
$$\text{Envelope function prior } f(\lambda) \sim \text{lognormal}(\log(4), 0.5^2)$$

$$\text{Likelihood } L(\lambda|x) \sim \text{pois}(\lambda)$$

$$\text{Target density Unnormalized Posterior } f(\lambda|x) = f(\lambda) \times L(\lambda|x)$$

$$\text{Weight should be } L(\lambda|x) = \frac{f(\lambda|x)}{f(\lambda)}$$

envelope 함수인 prior로부터 $m(=100,000)$ 개의 sample 을 생성한 후 Likelihood 로 weight 를 계산하고 $n(=10,000)$ 개를 resampling 한다. 아래는 Rejection Sampling 과 SIR 을 통해 구해진 sample 의 density 그래프와 summary 이다. 아래의 결과를 통해 Rejection Sampling 과 SIR 의 샘플이 유사함을 알 수 있다.



3. Discussion

이번 과제를 통해 고차원의 함수의 적분을 근사하는 MC 를 하기 위해 필요 조건인 iid 샘플 생성 방법을 배웠다. MC 는 target function 으로부터 iid 샘플을 생성해 통계량을 구하는 시뮬레이션 기법이다. MC 이론이 성립하기 위한 필수 조건이 바로 iid 샘플이다. 이론적으로 분포의 iid 샘플은 inverse CDF 를 통해 구할 수 있지만 실제로 대부분의 분포함수들이 inverse CDF 의 closed form 이 정의되지 않기 때문에 iid 샘플을 생성할 수 없다. 따라서 본 과제에서는 Rejection sampling 과 SIR 을 통해 iid 샘플 생성하는 방법을 구현했다. Rejection Sampling 과 SIR 모두 target function f 로부터 직접 샘플링 하지 않고 f 보다 크거나 같은 envelope 함수로부터 후보 샘플을 생성한 후 각 방법의 rule 에 따라 f 분포를 따르는 샘플을 선별한다. 두 방법 모두 envelope 함수에 따라 샘플의 quality 가 결정된다. Envelope 함수는 target function f 와 유사하고 f 를 적당히 포함하는 동시에 f 보다 분포의 꼬리가 두꺼운(heavier)것이 효율적이다. Result 2.1 의 결과를 통해 envelope 이 target function f 보다 분포의 꼬리가 두껍지 않을 때 왜곡된 샘플을 얻을 수 있다는 결론을 얻을 수 있었다. Result 2.2 의 결과를 통해 Rejection Sampling 과 SIR 두 방법을 이용한 베이지안 사후 분포의 sample 이 유사함을 알 수 있었다. 따라서 주어진 문제의 특성에 따라 두 가지 샘플링 방법 중 하나를 택해 iid 샘플을 생성하면 될 것이다. 이때 유의할 점은 Rejection Sampling 은 exact target function 으로부터의 샘플 생성인 반면 SIR 은 샘플의 분포가 approximation to target function 이라는 것이다. 또한 Rejection Sampling 은 sampling 하기 전에 acceptance rate 을 알 수 없기 때문에 후보 샘플의 사이즈와 최종 샘플의 사이즈가 random 인 반면 SIR 은 정해진 m 개의 후보 샘플 사이즈를 뽑아 n 개의 최종 샘플을 resampling 할 수 있다.

4. Appendix

```
rm(list=ls())
setwd('C:/Users/dnskd/Desktop/19-2/계특/과제/hw6')
# HW1.1 generate Gamma(r, 1) using Rejection Sampling

rjt <- function(r, n){

  set.seed(1)
  a <- function(r) r - 1/3; b <- function(r) 1/sqrt(9 * a(r))
  z <- rnorm(n, 0, 1)
  z <- z[which(z > -1/b(r))]
  u <- runif(length(z), 0, 1)
  t <- function(r, z) a(r)*(1+b(r)*z)^3

  tz <- t(r, z)
  smp <- tz[which(u <= exp(z^2/2 + a(r)*log(tz/a(r)) - tz + a(r)))]
  rate <- length(smp)/length(z)

  return(list(smp=smp, rate=rate, size=length(z)))
}

# accepted rate
```

```

rjt(1, 10^4)$rate #0.9582577
rjt(2, 10^4)$rate #0.9815
rjt(4, 10^4)$rate #0.9925
rjt(10, 10^4)$rate #0.9975

# QQplot
library(tidyverse)
library(ggpmisc)
library(gridExtra)
smp1 <- rjt(1, 10^4)$smp
smp2 <- rjt(2, 10^4)$smp
smp4 <- rjt(4, 10^4)$smp
smp10 <- rjt(10, 10^4)$smp

qftn <- function(vt, r){
  df <- vt %>% data.frame
  colnames(df) <- "sample"
  df$rank <- rank(df$sample)
  df$pr <- df$rank/(nrow(df)+1)
  df$qgam <- qgamma(df$pr, shape=r)
  my.formula <- y ~ x
  ggplot(data=df, aes(x = sample, y = qgam)) +
    geom_smooth(method = "lm", se=FALSE, color="blue", formula = my.formula) +
    stat_poly_eq(formula = my.formula,
                  aes(label = paste(..eq.label.., ..rr.label.., sep = "~~~")),
                  parse = TRUE) +geom_point()+labs(title=paste0("Gamma(",r,"",1)"),x="Sample",
y="Theoretical")+theme_minimal()+theme_bw()
}
p1 <- qftn(smp1, 1)
p2 <- qftn(smp2, 2)
p3 <- qftn(smp4, 4)
p4 <- qftn(smp10, 10)
g <- arrangeGrob(p1,p2,p3,p4, ncol=2)
ggsave('qqplot.png', g)

# HW1.2 generate Bayesian Posterior using Rejection Sampling

n <- 10^4
x <- c(8, 3, 4, 3, 1, 7, 2, 6, 2, 7)

set.seed(1)
lam <- rlnorm(n, log(4), 0.5)
u <- runif(n, 0, 1)

prior <- c(); likeli <- c()
for( i in 1:length(lam)){
  prior[i] <- dlnorm(lam[i], log(4), 0.5)
  likeli[i] <- prod(dpois(x, lam[i]))
}
smp <- lam[which(u < likeli/prod(dpois(x, mean(x))))]

# plot
q <- prior*likeli; e <- prior*prod(dpois(x, mean(x)))
df <- data.frame(lam=lam, q=q, qq=q*10^11, e=e, ee=e*10^11)
df %>% ggplot()+geom_line(aes(x=lam, y=qq, linetype="Unnormalized
Target(q)"))+geom_line(aes(x=lam, y=ee, linetype="Envelope(e)"))+labs(x="lambda",
y="UnnormalizedDensity X 10^11", title="Bayesian Posterior Sampling")+
  theme_minimal()+theme_bw()+scale_linetype_manual("Density",values=c("Unnormalized
Target(q)"= 2, "Envelope(e)"=1))+theme(legend.position = "bottom")
ggsave('hw12.png')

```

```

# acceptance rate
length(smp)/length(lam)

# posterior moment
mean(smp)          # 1st moment
var(smp)           # variance
var(smp)+mean(smp)^2 # 2nd moment
mean(smp^3)        # 3rd moment

# HW 2.1 slash example using SIR

slash <- function(z){
  ifelse(z!=0, (1-exp(-z^2/2))/z^2*sqrt(2*pi), 1/(2*sqrt(2*pi)))
}

# case 1) envelope(g) : slash / target(f) : std normal

## step 1. sample m from envelope(slash)
set.seed(1)
m <- 10^5
x <- rnorm(m, 0, 1)
u <- runif(m, 0, 1)
y <- x/u # slash sample

## step 2. calculate weight
w <- dnorm(y, 0, 1)/slash(y)
stdw <- w/sum(w)

## step 3. resample n from m with replacement and weight
n <- 5000
sirsmp <- sample(y, n, replace = T, prob=stdw)

# case 2) envelope(g) : std normal / target(f) : slash

## step 1. sample m from envelope(std normal)
set.seed(1)
y <- rnorm(m, 0, 1)

## step 2. calculate weight
w <- slash(y)/dnorm(y, 0, 1)
stdw <- w/sum(w)

## step 3. resample n from m with replacement and weight
sirsmp2 <- sample(y, n, replace=T, prob=stdw)

## plot to compare
if(!require(extraDistr)) install.packages('extraDistr'); library(extraDistr)
smpdf1 <- sirsmp %>% data.frame()
colnames(smpdf1) <- "x"
smpdf2 <- sirsmp2 %>% data.frame()
colnames(smpdf2) <- "y"

p1 <- ggplot(smpdf1, aes(x=x))+geom_histogram(aes(y=..density..),bins=30,color="black",
fill="white")+
  stat_function(fun=dnorm,col='red',size=1)+labs(x="x",y="Normal Density",title="Target: std
Norm(0,1)")+theme_minimal()+theme_bw()
p2 <- ggplot(smpdf2, aes(x=y))+geom_histogram(aes(y=..density..),bins=30,color="black",
fill="white")+

```

```
stat_function(fun=dslash,col='red',size=1) + labs(x="y", y="Slash Density",title="Target:
Slash")+theme_bw()+theme_minimal()
g <- arrangeGrob(p1, p2, ncol=2)
ggsave('sir.png',g)

# HW 2.2 Bayesian Posterior Sampling using SIR

## step 1. sample m from envelope(prior)
m <- 10^5
n <- 10^4
x <- c(8, 3, 4, 3, 1, 7, 2, 6, 2, 7)
y <- rlnorm(m, log(4), 0.5)

## step 2. calculate weight(likelihood)
w <- c()
for(i in 1:length(y)) w[i] <- prod(dpois(x,y[i]))

## step 3. resample n from m with replacement and weight
sirb <- sample(y, n, replace = T, prob=w)

## compare Rejection and SIR
# 1. density graph
rejdf <- smp %>% data.frame; colnames(rejdf) <- "smp"
sirdf <- sirb %>% data.frame; colnames(sirdf) <- "smp"
ggplot(data=rejdf,
aes(x=smp))+geom_density(aes(linetype='Rejection'))+geom_density(data=sirdf,aes(linetype='SIR'
))+theme_minimal()+theme_bw()+
  labs(x="lambda",y="Density",title="Posterior Sampling : Rejection vs
SIR")+theme(legend.position = "bottom")+
  scale_linetype_manual("Density",values = c('Rejection' = 2, 'SIR' = 1))
ggsave('rejvssir.png')

# 2. summary
summary(smp)
summary(sirb)
```