

ACTIVIDAD: CUESTIONARIO

1) *¿Cómo se inicia la aplicación bajo prueba?*

- A. use el menú Inicio de Windows
- B. simplemente comience a grabar
- C. abrir una línea de comando e iniciar la aplicación escribiendo su nombre
- D. haga clic en el botón Iniciar aplicación en la barra de herramientas de grabación

2) *Mientras graba un guión, el monitor de grabación _____.*

- A. aparece al final de la grabación
- B. solo se muestra en la barra de herramientas
- C. no aparece
- D. muestra un mensaje para cada acción

3) *¿Qué se puede probar al registrar un punto de verificación?*

- A. solo los datos de un objeto
- B. datos o propiedades de un objeto solamente
- C. si el objeto está funcionando o no
- D. datos, propiedades o existencia de un objeto

4) *¿Qué puede usar para seleccionar un objeto como punto de verificación?*

- A. el buscador de objetos, el selector de objetos o el buscador de objetos
- B. el buscador de objetos principal, el buscador de objetos de prueba o el buscador de objetos extra
- C. el buscador de objetos, el buscador de objetos de prueba o el método de retraso
- D. el método de retraso, el método de secuencia de comandos o el método de puntero

5) *Una grabación se inicia por:*

- A. Ingresando el registro de script en la línea de comando
- B. crear un script y luego presionar el botón de grabación en la aplicación RFT
- C. inicio de la aplicación bajo prueba
- D. Inicio de RFT

6) *¿Cómo dejas de grabar?*

- A. haga clic en el botón Detener grabación en la barra de herramientas de grabación
- B. finalizar la aplicación bajo prueba
- C. cerrar RFT
- D. cerrar el monitor de grabación

7) *El Interruptor se apaga cuando la temperatura desciende por debajo de 18 y luego se enciende cuando la temperatura es superior a 21. Cuando la temperatura es superior a 21. Identificar los valores de Equivalencia que pertenecen a la misma clase.*

- A. 12,16,22
- B. 24,27,17
- C. 22,23,24
- D. 14,15,19

8) *Un programa valida un campo numérico de la siguiente manera: se rechazan los valores inferiores a 10, se aceptan valores entre 10 y 21, se rechazan los valores mayores o iguales a 22. ¿Cuál de los siguientes valores de entrada cubre todas las particiones de equivalencia?*

- A. 10,11,21
- B. 3,20,21
- C. 3,10,22
- D. 10,21,22

9) *Un programa valida un campo numérico de la siguiente manera: se rechazan los valores inferiores a 10, se aceptan valores entre 10 y 21, se rechazan los valores mayores o iguales a 22. ¿Cuál de los siguientes cubre la MAYORÍA de los valores límite?*

- A. 9,10,11,22
- B. 9,10,21,22
- C. 10,11,21,22
- D. 10,11,20,21

10) *En un sistema diseñado para calcular el impuesto a pagar:*

- *Un empleado tiene £ 4000 de salario libre de impuestos.*
- *Las siguientes £ 1500 están gravadas al 10%.*
- *Las siguientes £ 28000 después de eso se gravan al 22%.*
- *Cualquier cantidad adicional está gravada al 40%.*

A la libra entera más cercana, ¿cuál de estos grupos de números cae en tres clases de equivalencia diferentes?

- a) £4000; £5000; £5500
- b) £32001; £34000; £36500
- c) £28000; £28001; £32001
- d) 4000 £; 4200 £; £ 5600