

# **Varianta ZETA: Sniffer paketů**

**Dmytro Sadovskyi (xsadov06)**

**24.04.2022**

## **1 Obsah:**

---

1. Obsah	p.2
2. Uvod do problematiky	p.3
3. Implementace	p.3-4
4. Testování program	p.5
5. Použité materialy	p.6

## 2 Uvod do problematiky

Mým úkolem bylo navrhnout a implementovat síťový analyzátor v C/C++/C#, který bude schopný na určitém síťovém rozhraní zachytávat a filtrovat pakety. Také bylo nutné vytvořit k projektu dokumentaci. Program podporuje zachytávání paketů na protokolu TCP, UDP, ICMP a ARP. Déle podporuje filtrování vypisovaných paketů podle protokolu, portu a rozhraní.

Volání programu:

```
./ipk-sniffer [-i rozhraní | --interface rozhraní] {-p --port} {[--tcp|-t] [--udp|-u] [--arp] [--icmp] } {-n num}
```

1. -i rozhraní, na kterém se bude poslouchat.
2. -p bude filtrování paketů na daném rozhraní podle portu.
3. -t | --tcp zobrazování pouze TCP paketů
4. -u | --udp zobrazování pouze UDP paketů
5. --icmp zobrazování pouze ICMPv4 a ICMPv6 paketů
6. --arp zobrazování pouze ARP rámců
7. -n 10 (určuje počet paketů, které se mají zobrazit, tj. i "dobu" běhu programu; pokud není uvedeno, uvažujte zobrazení pouze jednoho paketu, tedy jakoby -n 1)

argumenty mohou být v libovolném pořadí

## 3 Implementace

Vybraný jazyk pro implementaci tohoto projektu je jazyk C++.

Projekt

byl implementován pomocí objektově-orientovaného programování

### 3.1 Popis tříd.

K vyřešení problému byly vytvořeny dvě třídy. První – Arguments, který je vytvořen pro ukládání argumentů programu. Třída přijímá argumenty pomocí metody `getargs()`. Případně vypíše seznam aktivních rozhraní. Druhá a hlavní třída – Interface. Na začátku se metodou `open` vybere požadované rozhraní a pomocí metody `get_filter` se vytvoří filtr. Metoda `sniff_packets` volá `pcap_loop` (spustí smyčku, která skončí, když najde daný počet paketů). Všechny nalezené balíčky jsou zpracovány funkcí `get_packet` a zobrazeny pomocí několika pomocných funkcí

### 3.2 Použité knihovny

<pcap.h -> knihovna sloužící k vytváření programů pro analýzu síťových dat - základ celé implementace.

<netinet> - Internet Protocol family

<getopt> - Knihovna pro zpracování argumentů

## 4 Testování programu

Program jsem testoval metodou porovnávání výstupu s ověřeným zdrojem. Pro generování testovacích paketů jsem využil příkaz curl případně curl -6 pro IPv6 verzi. Jako ověřený zdroj považuji program Wireshark. Zde jsem si nastavil stejné filtrování jako v mém programu a následně mohl porovnat výstupy obou programů.

## 5 Pouzite materialy

[1] RFC3339- Transmission Control Protocol,  
<https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc3339>

[2] RFC 792 - Internet Control Message Protocol,  
<https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc792>

[3] RFC 4443 - ICMPv6,  
<https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc4443>

[4] RFC 826 – ARP,  
<https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc826>

[5] The home web site of library libpcap,  
<https://www.tcpdump.org/index.html>

[6] Small libpcap tutorial,  
<http://yuba.stanford.edu/~casado/pcap/>