***ПОЛОЖЕНИЕ***

***"Фестиваль видео, анимации, 2D и 3D графики"***

**1. Цели и задачи фестиваля**

**1.1. Цель фестиваля:**развитие творческого потенциала обучающихся, привлечение их к активному использованию информационных технологий в практической деятельности.

**1.2. Задачи фестиваля:**

* стимулирование творческой активности в области информационных технологий;
* приобретение участниками навыков работы с инструментами компьютерной графики;
* повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности;
* повышение интереса к использованию компьютерных программ в учебной и практической деятельности;
* популяризация современных направлений компьютерной графики;
* пропаганда творческих достижений обучающихся;
* повышение художественной культуры обучающихся;
* реализация преемственности подготовки в области информационных технологий в системе «школа-вуз»;
* поддержка одаренной молодежи;
* привлечение к творческой деятельности детей с ограниченными возможностями, способствование их социальной адаптации и психологической реабилитации.

**2. Порядок проведения фестиваля**

**2.1. Организаторы фестиваля**

Фестиваль проводится на базе  Бурятского института инфокоммуникаций и организуется преподавателями кафедры информатики и вычислительной техники. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет и жюри из числа высококвалифицированных преподавателей, приглашенных специалистов СМИ, рекламных агентств, ведущих художников, а также представителей других образовательных учреждений.

**2.2. Категории участников:**

1) Начальная школа (с 1 по 4 класс)

2) Средняя школа (с 5 по 9 класс)

3) Студенты учреждений среднего профессионального образования (СПО) и высшего образования (ВО)

**2.3. Этапы проведения конкурса.**

Регистрация участников с 20 октября до 12 ноября 2025 г. проводится на сайте форума. Необходимо заполнить предлагаемую форму и отправить ее.

Очный тур проводится в БИИК СибГУТИ 13 ноября 2025 г. в виде защиты своей домашней работы на **свободную тему**.

Для защиты своей работы участнику предоставляется не более 10 минут на представление своей работы. Выступление должно содержать название, цель работы и ее назначение, краткое описание представленной композиции, описание техники исполнения. Кроме того, жюри оценивает ответы на вопросы.

**3.** **Разделы конкурса**

*2D графика* – конкурсные работы должны быть выполненные полностью самостоятельно с помощью любого графического редактора двухмерной графики (растровая и векторная графика).

*3D графика* – работы должны быть выполненные полностью самостоятельно с помощью любого графического редактора трехмерной графики.

*Компьютерная анимация*– анимационные ролики, обработанные с помощью любого программного средства создания анимации.

*Видеоролики* – видеофайлы по теме конкурса, смонтированные на основе отснятого материала с помощью камеры. Фотографии в ролике использовать запрещено.

**4. Общие требования к работам**

**4.1.** Каждый участник может представить не более 3-х работ.

**4.2.** Работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows NT/2000/XP/Vista/7/ 8/8.1/10 Linux.

**4.3.** Все работы не должны требовать предварительной инсталляции.

**4.4.** Все работы необходимо представить в исходном рабочем варианте вместе с дополнительным файлом с расширением \*.jpg, \*.png (для двумерной графики), файлом с расширением \*.swf, \*.gif (для анимационных роликов) или итоговым проектом в формате \*.avi (для видеофайлов).

**4.5.** При использовании нестандартных шрифтов, необходимо, чтобы они были поставлены дополнительно с Вашей работой в каталоге «Fonts».

**4.6.** Визуализация файлов должна осуществляться с помощью встроенных медиа средств и не должна требовать установку дополнительного программного обеспечения.

**4.7.** Продолжительность анимационных роликов и видеофайлов не может превышать 10 мин. Для дополнительного оценивания работ, Оргкомитет оставляет за собой право попросить исходные материалы от участников.

**5. Критерии оценки работ**

**Общие критерии оценивания:**

* *новизна, оригинальность работы*– оценивается оригинальность работы, глубина идеи, образность, индивидуальность творческого мышления, оригинальность используемых средств;
* *качество и сложность технического исполнения работы*– оценивается обоснованность и рациональность выбора использованных инструментов и средств.

**6. Правила отказа в регистрации работ**

Оргкомитет оставляет за собой право отклонять:

* работы, в случае возникновения сомнений в авторстве участника (до выяснения ситуации);
* работы, противоречащие законодательству Российской Федерации;
* работы, содержащие ненормативную лексику, высказывания, оскорбляющие человеческое достоинство, призывающие к насилию;
* работы, порнографического и эротического содержания, а также имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
* работы, выполненные с несоблюдением правил и технических требований, установленных в данном положении.

**7. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Ответственный за проведение конкурса – Белоусова Маргарита Владимировна, сот.89148367403.

Сайт Форума https://sadovv.github.io/forumbiik.github.io/