Battleship

# 목차

1. 개요
   1. 프로젝트 목표
   2. 프로젝트 개요
2. 게임플레이

1.0 게임 컨셉, 개요

* 1. 기본 룰
  2. 아이템

1.3 캐릭터

1. UI 구성
2. 아이템/스킬 구성
3. 개발일정/계획
4. 역할분담

0. 개요  
0-1 프로젝트 목표

쌍용교육센터 빅데이터개발자과졍 첫 번째 프로젝트로, 자바의 게임 로직/네트워크/UI 등 각종 프로그래밍 기법들을 숙달하기 위해 1vs1 배틀쉽 게임을 제작한다.

0-2 프로젝트 개요

배틀쉽은 고전적인 보드게임으로써, 격자 판에 자신의 배를 배치하고, 가려져 있는 상대방의 격자에 번갈아가며 포격을 가해 상대의 모든 배를 침몰시키면 승리하는 게임이다.

서버와 클라이언트를 프로그래밍해 1vs1로 대전하는 게임을 제작한다.

1. 게임플레이

기본 룰

* 승리 조건

상대의 배를 모두 격침시킨다.

* 턴

상대방과 내가 번갈아 상대방의 보이지 않는 격자 판에 포격을 가한다. 만약 공격이 상대방의 배에 적중하면, 한 차례 더 공격할 수 있다.

* 배의 배치

사용자의 전함은 격자무늬에 자유롭게 배치가 가능하다. 단, 특정 배가 위치한 공간의 인접한 1개 타일에는 배가 배치될 수 없다.

* 배의 종류

2, 3, 3, 4, 5칸으로 정한다.

2. UI 구성

3.

4. 개발일정/계획

5. 역할분담