

در این پروژه با افزودن بخش‌هایی به پروژه میان‌ترم به تکمیل آن می‌پردازیم.

(۱) نقشه

- کاربر باید امکان طراحی نقشه‌ای جدید در محیط کنسول و ذخیره آن را داشته باشد. ابعاد نقشه بزرگتر از ۲۵*۷۹ نمی‌باشد (حداکثر ارتفاع ۲۵ و طول ۷۹). برای این کار کاربر تنها مجاز است از کاراکترهای گفته شده در متن پروژه میان‌ترم استفاده کند.
- کاربر باید امکان وارد کردن نقشه از طریق فایل متنی یا باینری و ذخیره آن را داشته باشد.
- قبل از شروع بازی کاربر با دیدن لیستی از نقشه‌های موجود باید توانایی بارگزاری نقشه‌های ذخیره شده قبلی را داشته باشد.

(۲) امتیاز

- بعد از اتمام بازی اگر امتیاز کاربر جز ۵ امتیاز اول بازی بود اسم کاربر باید به عنوان بالاترین امتیازها به همراه امتیاز و سایر موارد لازم ذخیره شود. (بالاترین امتیازها برای هر نقشه جداگانه محاسبه و ذخیره می‌شود).
- در صورت مساوی بودن امتیازها برای مقایسه افراد از پارامتر مدت زمان بازی استفاده می‌شود. (زمان بازی در طول بازی به کاربر نمایش داده شود).

(۳) منو

- جهت دسترسی کاربر به بخش‌های مختلف برنامه منویی طراحی و پیاده سازی شود. منو می‌تواند به یکی از دو روش زیر انجام شود. (پیاده‌سازی مورد دوم دارای نمره اضافی است).
- ✓ منو می‌تواند طوری طراحی شود که در آن کاربر با زدن شماره هر منو به داخل منو راه پیدا کند. (شماره زده شده توسط کاربر نباید در محیط کنسول نمایش داده شود).
- ✓ منو می‌تواند طوری طراحی شود که در آن کاربر با استفاده از کلیدهای جهت‌نما بین گزینه‌های موجود توانایی حرکت و با استفاده از دکمه اینتر توانایی انتخاب گزینه مورد نظر را داشته باشد. (نمره اضافی)

(۴) نمره اضافی

- پیاده‌سازی هر قابلیت که در صورت پروژه ذکر نشده و باعث بهبود کارایی یا زیبایی پروژه شود دارای نمره اضافی می‌باشد.

(۵) پروژه میان‌ترم

- لازم به ذکر است که پروژه شما در زمان تحویل باید تمام قابلیت‌های پروژه میان‌ترم را داشته باشد.

تذکره:

- پیاده سازی پروژه به صورت انفرادی است.
- کپی برداری یا عدم تسلط در ارائه پروژه نمره ۰ را در پی دارد.
- رعایت خوانایی کد از جمله دندانه گذاری و کامنت گذاری مهم است.
- پیاده سازی باید به صورت ساخت یافته باشد.
- تا حد امکان از تکرار کدها خودداری نمایید و از توابع استفاده کنید.
- تا حد امکان از تعریف متغیرهای سراسری خودداری نمایید.

با آرزوی موفقیت

عرفانی - ابوالفضلی