

# IUSTZ

گزارش کارهای انجام شده مورخ 1402/12/29:

**پوریا گل سرخی:** آپدیت کردن کلاس آیتم ها و همچنین بردن تابع اتک از کلاس وین به کلاس کرکتر.

**حمیدرضا بیات:** نوشتن کلاس زامبی باس با استفاده از ارث بری از کلاس انمی.

**سروش قربانی فراز:** نوشتن الگوریتم لوپ بازی با توجه به درجه سختی و لول کرکتر و همچنین شروع زدن انمی انسان.

**سعید گشانی:** ارتباط بین تغییرات اعمال شده روی کلاس آیتم ها و کلاس انمی و انمی فکتوری و نوشتن بخش ابتدایی روایت بازی.

**کارهای انجام شده تا به اینجا:** تقریباً نوشتن تمامی کلاس های لازم و لینک کردن آنها به هم و همچنین پیش بردن روایت بازی.

**مشکلات پروژه:** برخوردن به ارور segmentation fault برای استفاده از پوینتر ها و همچنین ناتوانی سیستم در memory allocation.

**چشم اندازهای پروژه برای هفته بعدی:**

تکمیل کردن روایت بازی و همچنین نوشتن بخش چند نفره تکمیل زامبی باس و تکمیل دشمن انسان.