

IUSTZ

RankingCore

سعید گشانی: لینک کردن دشمن آدم با بقیه قسمت های کد و کامل تر کردن روایت و رفع بعضی از باگها.

سروش قربانی فراز: زدن کلاس دشمن انسان با enum class و کمک در لینک کردن با بقیه قسمت های کد.

پوریا گل سرخی: نوشتن بخش سیو کردن کاراکتر و اضافه کردن تعدادی آیتم و سلاح به فروشگاه و EnemyFactory.

حمیدرضا بیات: نوشتن زامبی باس و کمک در زدن آیتم ها.

مشکلات پروژه: در روند زدن پروژه در این پارت کاری مشکل خیلی خاصی نبود.

چشم انداز پروژه برای پاره کاری بعدی: زدن قابلیت چند نفره برای بازی و همچنین تکمیل روایت بازی.

گزارش پروژه هفته گذشته: رفع باگها و زدن دشمن انسان و سیو شخصیت و اضافه شدن تعدادی سلاح و آیتم.