1. Deskripsikan Apliksi Web yang akan kamu buat. jelaskan alasan dan tujuan nya, Simpan dalam bentuk pdf dan simpan dalam folder “dokumentasi”.

**Aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan SMK’s PGRI 1 Kota Sukabumi**

**Berbasis Web**

Merancang dan membangun sebuah Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website SMKs PGRI 1 Kota Sukabumi, sehingga dapat membantu pendataan dan penyediaan informasi untuk kepala perpustakaan, pustakawan, dan anggota. Sehingga proses kinerja di perpustakaan meningkat dan lebih baik

Dengan dibangunnya sistem informasi perpustakaan berbasis web, maka akan mempermudah pelayanan dan penyedia informasi mengenai buku-buku yang notabene dibutuhkan siswa dalam belajar. Dengan mengembangkan sistem informasi perpustakaan yang berbasis digital akan mempermudah siswa dalam mencari buku yang mereka cari dan juga lebih menarik minat siswa dalam membaca. Pada studi kasus ini, perpustakaan di SMKs PGRI 1 Kota Sukabumi masih bersifat manual. Sehingga dengan memanfaatkan suatu sistem informasi perpustakaan berbasis *website*, diharapkan dapat menciptakan suatu kinerja yang lebih cepat dan efisien terutama dalam pelayanan penyediaan buku untuk siswa.

Sesuai dengan uraian di atas, perlu diterapkan suatu sistem informasi perpustakaan untuk meningkatkan layanan yang cepat, sehingga dalam pembuatan tugas akhir dibuatlah sebuah judul Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada SMKs PGRI 1 Kota Sukabumi.

Hasil Laporan Proyek Akhir ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

* + 1. Bagi Sekolah
       1. Meningkatkan kualitas pelayanan perpustakaan sehingga lebih cepat dan efisien.
       2. Memudahkan dan mempercepat pendataan buku serta anggota perpustakaan, sehingga bisa mendapatkan informasi secara akurat.
       3. Meningkatkan produktivitas pegawai sehingga lebih cepat dan efektif.
    2. Bagi Akademik
       1. Sebagai sarana untuk mengukur pemahaman dan penguasaan mahasiswa terhadap teori dan praktek yang telah diberikan selama di perkuliahan.
       2. Sebagai bahan evaluasi akademik untuk perkembangan perkuliahan selama ini dan selanjutnya.
       3. Sebagai bahan referensi untuk mahasiswa lain yang akan mengembangkan sistem informasi yang sama.
    3. Bagi Penulis
       1. Penulis diharapkan dapat mengimplementasikan semua materi baik teori maupun praktek yang selama ini didapatkan di perkuliahan.
       2. Penulis dapat menambah pengetahuan serta wawasan yang lebih luas diluar semua yang telah diberikan di perkuliahan, karena bagaimanapun juga kasus yang ada di lapangan sangat berbeda dengan yang didapat di perkuliahan.
       3. Penulis dapat membuat sebuah karya tulis sesuai dengan hasil pemikirannya.

1. Buatlah UML Use Case diagram untuk menlihat Use Case apa saja yang ada di web aplikasi kamu. Simpan dalam folder “dokumentasi”
2. Buatlah Desain Front End mengunakan HTML dan CSS / Framework seperti Bootstrap untuk semua halaman yang ada di web aplikasi yang akan kamu bangun baik itu halaman public atau halaman admin. Simpan dalam folder “assets”
3. Buatlah desain database mengunakan UML seperti Class Diagram untuk semua elemen yang ada di web aplikasi kamu. Simpan dalam folder “dokumentasi”
4. Buatlah MYSQL database sesuai dengan rancangan database sebelum nya. Pembuatan database bisa mengunakan GUI seperti PhpMyadmin. Export SQL dan Simpan dalam folder “database”
5. Buatlah akun Github dan masukan semua folder yang sebelum nya kamu buat !
6. Kirimkan link github di kolom jawaban