

بسمه تعالی

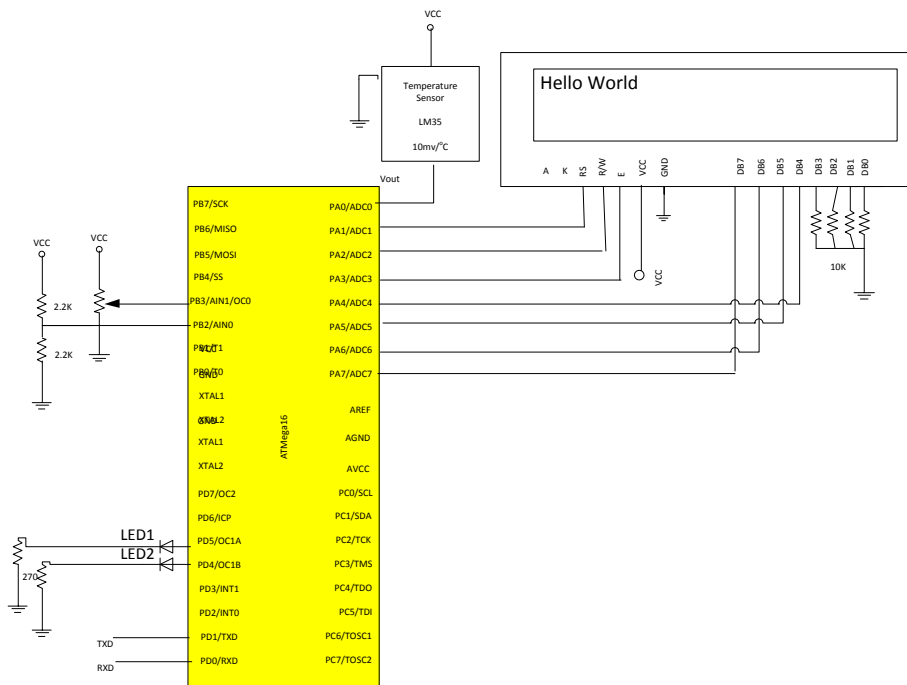
تکلیف ۴: کار با LCD کاراکتری

درس ریزپردازنده ۱

مهلت تحویل ۱۳۹۵/۹/۱

تمرین‌های زیر برای آشنایی دانشجویان با امکانات سخت‌افزاری و نرم‌افزاری میکروکنترلرهای خانواده AVR است. برنامه‌های این تمرین‌ها را می‌توانید در محیط Proteus امتحان نمایید. فایل گزارش تکلیف (کد همراه با توضیحات)، فایل‌های برنامه و پروتوس را از طریق moodle، بارگذاری نمایید.

می‌خواهیم یک نمایش‌دهنده کاراکتری را به میکروکنترلر متصل و عبارت "Hello World" را بر روی آن نمایش دهیم. LCD را همانند شکل ۱ به درگاه A میکروکنترلر متصل کنید. کد اسمبلی ارتباط با LCD کاراکتری از طریق اینترنت قابل دسترسی است. یکی از این برنامه‌ها کد اسمبلی m8_LCD_4bit.asm به همراه فایل m8def.inc است که از طریق سایت‌های [1] و [2] قابل دسترسی هستند و به پیوست تکلیف نیز آورده شده‌اند. یکی از توابع این برنامه تابع lcd_putchar است که کاراکتر موجود در ثبات r17 را بر روی LCD نمایش می‌دهد. سایر توابع مهم موردنیاز در این کد lcd_putchar، LCD_getaddr، LCD_getchar، LCD_wait و LCD_init هستند. در این کد درگاه متصل به LCD درگاه‌های D و C و B هستند. لذا در صورت استفاده از این کد، می‌بایست آنها را به پایه‌های مناسب از درگاه A تغییر نام دهید. این کد به پیوست آورده شده است.



شکل ۱- مدار نمایش دهنده کاراکتری (LCD)

الف- عبارت "Hello World" را بر روی این LCD نمایش دهید

ب- زیرروالی بنام LCD بنویسید که با هر باز صدا زدن، کاراکترهایی را که در یک بلوک از حافظه Flash به آدرس شروع LCDTABLE قرار دارند را نمایش می‌دهد. بایت اول در این بلوک حافظه تعداد کاراکترهاست. بدیهی است که چنانچه بخواهیم از این زیر روال استفاده کنیم، می‌بایست از قبل کاراکترهایی را که باید چاپ شوند و تعداد آنها را (اولین بایت) در این بلوک حافظه قرار داده باشیم.

ج- برنامه‌ای بنویسید که اطلاعات دریافتی از کیبورد طراحی شده در تکلیف شماره ۴ را دریافت و پشت سر هم بر روی LCD نمایش دهد.

[1] Christoph Redecker, Using An LCD In 4 bit Mode, http://www.avrbeginners.net/interfacing/44780_lcd/4bit.html

[2] Christoph Redecker, m8_LCD_4bit.asm code, http://www.avrbeginners.net/interfacing/44780_lcd/m8_lcd_4bit.asm.