VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

1. projekt z IPK: Klient pre OpenWeatherMap API **Dokumentácia**

1 Úvod

Mojou úlohou bolo vytvoriť klienta pre rozhranie OpenWeatherMap, ktorý bude prostredníctvom dotazov HTTP získavať určité informácie bez použitia knižnice pre spracovávanie protokolu HTTP.

2 Riešenie

Na riešenie tohto projektu som si vybrala jazyk Python. Celkovo som v projekte použila 3 knižnice, a to:

- socket vytvorenie socketu a pripojenie k API OpenWeatherMap
- sys výpis údajov na STDOUT
- json spracovanie dát vo formáte JSON

Skript sa spúšta pomocou príkazu make run, a skontroluje si počet vstupných argumentov. Ak je zadaný správny počet argumentov, skript si uloží názov mesta a kľúč pre api, vytvorí socket s flagmi AF_INET a SOCK_STREAM. Pomocou funkcie connect sa socket pripojí k rozhraniu OpenWeatherMap a výsledky všetkých týchto príkazov je patrične kontrolované a ošetrené a v prípade chyby sa daný problém vypíše na STDERR.

Po prebratí dát sú dáta parsované pomocou knižnice json a ako prvý je kontrolovaný návratový kód. Návratový kód 200 značí, že dáta boli korektne nájdené. Skript ďalej rozlišuje ešte návratový kódy: 404 - mesto nebolo nájdené alebo neexistuje; 401 - kľúč pre API je nesprávny alebo neplatný, 400 - zlý request a potom ostatné. Pri rozlíšených chybných kódoch je vypísané aj adekvátne hlásenie o danej chybe, pri iných návratových kódoch ale konkrétne informácie už nie sú.

Ak je návratový kód správny, prejde sa k výberu najdôležitejších údajov, konkrétne to je mesto, krajina, počasie, teplota, vlhkosť, tlak, rýchlosť vetra a jeho stupeň. Ak je nejaký údaj nedostupný, tak je jeho hodnota označená ako n/a.

3 Príklad spustenia

Vstup:

make run api_key=7d426f17fe39dcf21d359c1a60851baf city=Brno

Výstup:

City: Brno, CZ Weather: Clouds

Temperature: 5.93 degrees Celcius

Humidity: 72% Pressure: 1033 hPa Wind speed: 18.0 km/h Wind degree: 300