FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

Dokumentácia – IFJ 2018

Tím 40, varianta II

Adam Hostin	xhosti02	25 %
Sabína Gregušová	xgregu02	25 %
Dominik Peza	xpezad00	25 %
Adrián Tulušák	xtulus00	25 %

Obsah

1	Úvod	2
2	Lexikálna analýza2.1 Štruktúra Token_t2.2 Spracovanie reťazcov	
3	Syntaktická analýza 3.1 Precedenčná analýza výrazov 3.2 Sématická analýza	
4	Generovanie inštrukcií	3
5	Práca v tíme 5.1 Komunikácia	4 4 4
A	Deterministický konečný automat	6
В	LL-gramatika	8
C	Tabulka LL-gramatiky	8
D	Precedenčná tabuľka	9

1 Úvod

Naším cieľom je implementovať prekladač imperatívneho jazyka IFJ18 do predmetov IFJ a IAL v jazyku C. Hlavnou náplňou práce bola implementácia: lexikálneho analyzátora, parsera (syntaktická a sématická analýza) a generátora inštrukcií.

2 Lexikálna analýza

Na začiatku sme implementovali lexikálny analyzátor v súbore scanner.c, ktorého základom je deterministický konečný automat (ďalej iba DKA). Hlavnou funkciou v tomto súbore je get_next_token, ktorá číta jednotlivé znaky a pomocou príkazu switch prechádza do nasledujúcich stavov podľa DKA až kým nevyhodnotí lexikálne správny token, inak vracia ER_LEX. Lexikálny analyzátor musí mať nadstavený vstupný súbor, ktorý obsahuje program napísaný v jazyku IFJ18.

Pri úspešnom vyhodnotení tokenu sa správne uvoľní všetká alokovaná pamäť. Matematické a relačné operátory sú vyhodnotené vcelku rýchlo a jednoducho, identifikátory, reťazce a čísla vyžadujú viacej prechodov a používajú dynamický reťazec, o ktorom ďalej pojednáva sekcia Spracovanie reťazcov. Pri identifikátore sa kontrolujú povolené znaky na základe pozície v reťazci a na záver sa identifikátor porovná so všetkými kľúčovými slovami; ak sa nájde zhoda, je to kľúčové slovo, inak je to identifikátor. Reťazce sú ohraničené dvojitými úvodzovkami (") a môžu obsahovať escape sequence. Pre tento prípad existuje špeciálny stav STATE_BACKSLASH_LITERAL, do ktorého sa prechádza pri prečítaní znaku spätné lomítko, (\) za ktorým môže nasledovať escape sekvencia. V prípade, že bol tento znak prečítaný ale nasleduje znak ktorý nepatrí do známej escape sekvencie, je spätné lomítko ignorované.

2.1 Štruktúra Token_t

Pre jednoduchšiu prácu s tokenmi sme použili štruktúru Token_t, ktorá obsahovala:

- union Token_attr
- struct Token_type

Union Token_attr obsahuje možné atribúty tokenu, konkrétne to sú: string, integer, flt a keyword. Struct Token_type obsahuje typy tokenov, konkrétne to sú: EOF, EOL, identifikátor, kľúčové slovo, relačné a matematické operátory, ľava a pravá zátvorka, čiarka, komentár, int, float a string.

2.2 Spracovanie retazcov

Pre jednoduchšie spracovanie reťazcov sme sa rozhodli implementovať súbor dynamic_string.c. Jeho súčasťou je aj štruktúra string_t, ktorá obsahuje samotný ukazateľ na dynamický reťazec, súčastnú veľkosť reťazca a celkovú veľkosť bufferu. Na začiatku je alokovaný reťazec s veľkosťou 10 bytov a pri každom pridaní znaku sa kontroluje, či je ešte v reťazci miesto. Keď sa blížime k zaplneniu reťazca, funkcia check_empty_bites zväčší veľkosť buffera o 5, čím zaistí dostatočnú veľkosť pre reťazec. Všetky alokácie pamäte sú kontrolované a ich zlyhanie je adekvátne ošetrené vrátením internej chyby ER_INTERNAL.

3 Syntaktická analýza

Syntaktická analýza je hlavnou časťou programu. Je založená na LL-gramatike a podľa pravidiel LL-tabuľky prechádza zdrojovým súborom rekurzívnym zostupom. Funkcie v syntaktickom analyzátore predstavujú jednotlivé časti LL-gramatiky. Toto platí pre celú syntaktickú analýzu s výnimkou spracovania výrazov. V rámci syntaktickej analýzy je volaná funkcia lexikálneho analyzátoru get_next_token, ktorá naplní štruktúru Data_t aktuálne získaným tokenom. Na základe tohto tokenu sa syntaktický analyzátor rozhoduje, ktoré pravidlo z LL-tabuľky uplatniť a ktorú z funkcií následne zavolať.

Štruktúra Data_t obsahuje okrem typu tokenu a jeho atribútov aj pomocné súčasti ako in_while_or_if, in_definition, in_declare, ktoré pomáhajú rozlíšiť situácie, v ktorých by bolo možné s jedným typom tokenu uplatniť viacero pravidiel.

Vždy po analyzovaní tokenov potrebných na presné určenie o aký prípad sa jedná, je volaná príslušná funkcia na generovanie kódu. V prípade, že lexikálny analyzátor vráti ako token identifikátor, sú volané funkcie sémantickej analýzy, ktoré skontrolujú platnosť identifikátoru.

3.1 Precedenčná analýza výrazov

Syntaktická analýza výrazov je implementovaná v súbore expression.c pomocou precedenčnej tabuľky. Hlavné telo expression.c pozostáva z funkcie handle_expression, ktorá postupne spracováva jednotlivé tokeny alebo symboly a vyhodnocuje ich syntaktickú správnosť. Keďže nie je vždy úplne jednoznačne možné určiť, či nasledujúci token bude súšasťou výrazu alebo nie, rozhodli sme sa implementovať jednosmerne viazaný zoznam s pracovným názvom buffer, kam sa postupne ukladajú tokeny vždy na koniec zoznamu.

Ak parser vyhodnotí, že dané tokeny nie sú súšasťou výrazu, vyčistí buffer a syntaktická analýza pokračuje v parseri. V opačnom prípade je zavolaná funkcia handle_expression, ktorá pri spracovaní používa tokeny v bufferi, až kým nie je buffer prázdny a ďalej si žiada tokeny pomocou funkcie get_next_token. Z každého tokenu si vytvoríme symbol na základe jeho typu, ktorý si ďalej ukladáme na zásobník. Spracovávanie symbolov je naprogramované na základe algoritmu uvedeného v prezentácii [1]. Symboly majú svoj status, ktorý sa kopíruje aj pri redukcii danej časti výrazu. Časti výrazu sa postupne dávajú na zásobník generátora a akonáhle už raz bol daný výraz daný do generátora, jeho status sa mení na ON_GENERATOR_STACK a pri dalšej redukcii už nebude znova pridaný na zásobník generátora.

Pri kontrole jednotlivých symbolov na zásobníku sa zároveň kontroluje aj tento flag errorov, a jeho nadstavenie na čokoľvek iné ako EXPRESSION_OK vedie na ukončenie spracovávania výrazov s adekvátnym návratovým kódom.

3.2 Sématická analýza

Sématickú analýzu sme implementovali ako tabuľku s rozptýlenými položkami v súbore symtable.c. Synonymá sú v tabuľke zoradené explicitne, čo zabezpečuje toereticky neobmedzený počet položiek uchovávateľných tabuľkou symbolov. Synonymá sú zreťazené v jednosmerne viazaných zoznamoch. Veľkosť mapovacieho poľa sme vyberali tak, aby bola rovná prvočíslu. Naša tabuľka má veľkosť 6421. Očakávame, že naplnenie tabuľky nepresiahne 75%. Mapovaciu funkciu sme prevzali z druhej domácej úlohy z predmetu IAL, lebo nám pripadala efektívna a ľahko pochopiteľná.

Funkcia spočítava ASCII hodnotu jednotlivých znakov kľúča a nakoniec vracia modulo veľkosti tabuľky z daného súčtu. Každá položka tabuľky obsahuje svoj vlastný unikátny kľúč, ktorý sa ukladá v podobe reťazca. Kľúče značia identifikátory funkcii a premenných. Každá položka taktiež obsahuje svoj typ, značiaci či sa jedná o premennú alebo funkciu, boolovskú hodnotu, určujúca či bola položka definovaná, ukazateľ na ďalší prvok v zozname a integer značiaci počet parametrov v prípade, že sa jedná o funkciu. Položky sa ukladajú do 2 identických tabuliek s rozptýlenými položkami v závislosti od toho, či sa jedná o lokálne alebo globálne premenné.

Všetky funkcie sa ukladajú do globálnej tabuľky symbolov. Implementovali sme taktiež niekoľko funkcii zabezpečujúce pohodlnú prácu s tabuľkou. Funkcie zabezpečujú inicializáciu, pridávanie prvkov, vyhľadávanie v tabuľke, kontrolu jednotlivých atribútov položiek a čistenie tabuľky.

4 Generovanie inštrukcií

Generovanie inštrukcií je realizované súbore instructions.c. Na začiatku činnosti parseru sa inicializuje pamäť na ukladanie inštrukcií a vygeneruje sa hlavička medzikódu, ktorá obsahuje vstavané funkcie a interné funkcie určené na typovú kontrolu. Po skotrolovaní syntaktickej správnosti časti kódu, volá parser príslušnú funkciu realizujúcu generovanie inštrukcií. Podobne ako pri lexikálnej analýze aj tu sa využíva štruktúra dynamického reťazeca, ktorý je používaný na "lepenie" inštrukcií. Ak syntaktický analyzátor vyhodnotí kód ako preložiteľný, obsah dynamického reťazca sa vypíše na štandartný výstup.

5 Práca v tíme

Náš tím sme si zostavili pomerne skoro. Po rozdelení práce na menšie celky sme začali každý pracovať na časti pridelenej vedúcim tímu. Približne 3 týždne pred pokusným odovzdaním sme začali jednotlivé časti spájať do celku.

Pokusné odovzdávanie sme využili, no výsledok nás nemilo prekvapil. Zistili sme, že hoci všetko fungovvalo pomerne správne, návratové hodnoty sme vždy "natvrdo" vracali buď ako 0 alebo 1, čo sa aj prejavilo na celkovom percentuálnom hodnotení. Pri tejto príležitosti sme spravili riadnu revíziu kódu a poopravovali čo najviac chýb a nedostatkov. Práca v tíme bola rozdelená nasledovne:

Meno	Povinnosti
Dominik Peza	vedenie tímu, pridelovanie úloh, kontrola práce, konzultácie, generovanie inštrukcií
Sabína Gregušová	lexikálna analýza, precedenčná analýza výrazov, dokumentácia, testovanie
Adam Hostin	sématická analýza, dokumentácia, testovanie, diagramy
Adrián Tulušák	syntaktická analýza, sématická analýza, testovanie, dokumentácia

Tabulka 1: Rozdelenie práce

5.1 Komunikácia

Už na začiatku sme sa dohodli na pravidelných týždenných stretnutiach, kde sme diskutovali o našej ďaľšej práci na nadchádzajúci týždeň. Komunikovali sme najmä cez facebook a skype a osobné stretnutia boli veľmi príjemné.

5.2 Verzovanie

Pre správu projektu sme používali verzovací systém Git a zdieľaný repozitár GitHub. Tento spôsob správy projektu nám umožňoval pracovať na viacerých častiach projektu súčasne. Po otestovaní jednotlivých podčastí sme súbory začali spájať do celku a každý mal možnosť testovať projekt už ako celok.

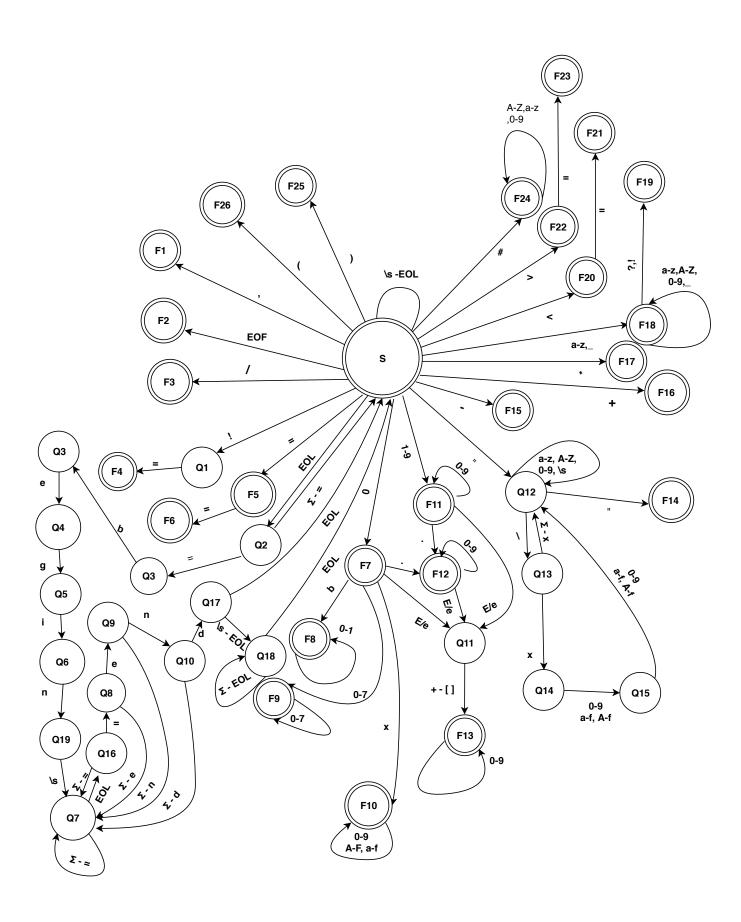
5.3 Hodnotenie

Celkovo hodnotíme tento projekt kladne, hoci na začiatku vyzeral pomerne zložito, postupne sme mali nápady ako dané problémy vyriešiť a nakoniec sme všetko stihli v časovom predstihu, takže sme mali možnosť odstraňovať chyby a testovať správnosť a určite tento projekt prispel k zlepšeniu našich programátorských schopností.

Použitá literatúra

[1] MEDUNA, A.; LUKÁŠ, R.: Kapitola VIII. Syntaktická analýza zdola nahoru, rev. 1. septembra 2018, [vid. 3. novembra 2018].

A Deterministický konečný automat



Legenda:

S start
F1 čiarka
F2 EOF
F3 div

F4 nerovná sa F5 priradenie F6 rovná sa F7 nula

F8 binárne číslo

F9 číslo v osmičkovej sústave F10 číslo v hexadecimálnej sústave F11 celé číslo v desiatkovej sústave

F12 desatinné číslo F13 číslo s exponentom

F14 reťazec F15 mínus F16 plus F17 krát

F18 identifikátor premennej F19 identifikátor funkcie

F20 ostro menší

F21 menší alebo rovný

F22 ostro väčší F23 väčší rovný

F24 jednoriadkový komentár

F25 pravá zátvorka F26 ľavá zátvorka

B LL-gramatika

```
3. cop -> EOF
5. <statement> -> IF <expression> THEN EOL <statement> ELSE
   EOL <statement> END
6. <statement> -> WHILE <expression> DO EOL <statement> END EOL
7. <statement> -> <function> EOL
8. <statement> -> ID <declare> EOL
9. <statement> -> <expression> EOL
10. < declare > -> = < value >
11. <declare> -> = <expression>
12. <declare> -> = <function>
13. <declare> -> \varepsilon
14. <params> -> ID <param>
15. \langle params \rangle - \rangle \varepsilon
16. < param > , ID < param >
17. <param> -> \varepsilon
18. <argvs> -> <value> <arg>
19. <argvs> -> \varepsilon
20. < arg > -> , < value > < arg >
21. \langle arg \rangle \rightarrow \varepsilon
22. <value> -> INT
23. <value> -> FLOAT
24. <value> -> STRING
25. <value> -> ID
26. <function> -> PRINT ( <argvs> ) EOL
27. <function> -> LENGTH ( <arqvs> ) EOL
28. < \text{function} > -> \text{SUBSTR} ( < \text{argvs} > ) EOL
29. < function > -> ORD ( < argvs > ) EOL
30. < function > -> CHR ( < argvs > ) EOL
31. <function> -> INPUTS EOL
32. <function> -> INPUTI EOL
33. <function> -> INPUTF EOL
34. <function> -> ID_FUNC ( <argvs> )
```

C Tabulka LL-gramatiky

	INT	FLOAT	STRING	PRINT	LENGTH	SUBSTR	ORD	CHR	INPUTS	INPUTI	INPUTF	ID_FUNC	DEF	EOL	EOF	IF	DEF	ID	\$
<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	9	9	9														1		
<statement></statement>																			
<declare></declare>																			
<pre><params></params></pre>																			
<pre><param/></pre>																			
<argvs></argvs>																			
<arg></arg>																			
<value></value>																			
<function></function>																			

Tabul'ka 2: LL-gramatika

D Precedenčná tabuľka

	+	-	*	/	()	i	R	\$
+	>	<	<	<	<	>	<	>	>
-	>	>	<	<	<	>	<	>	>
*	>	>	>	>	<	>	<	>	>
/	<	>	>	>	<	>	<	>	>
(<	<	<	<	<	=	<	<	
)	>	>	>	>		>		>	>
i	>	>	>	>		>		>	>
R	<	<	<	<	<	>	<		>
\$	<	<	<	<	<		<	<	

Tabuľka 3: Precedenčná analýza výrazov