Name : Reski Junaidi Shalat

Asal Kampus : Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri

## Pertanyaan

1. Apa saja prinsip design dalam UI design?

- 2. Apa itu Prototype?
- 3. Bagaimana Prototype dapat membantu stakeholders lain?
- 4. Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi?
- 5. Apa itu Proximity dalam UI Design?

## Jawaban

- 1. Prinsip desain dalam UI Design meliputi:
  - a. Clarity (Kejelasan): Informasi harus disajikan dengan jelas agar mudah dipahami.
  - b. Consistency (Konsistensi): Menggunakan elemen desain yang sama di seluruh aplikasi.
  - c. Simplicity (Kesederhanaan): Desain yang sederhana agar pengguna lebih mudah berinteraksi.
  - d. Hierarchy (Hierarki): Menyusun elemen berdasarkan tingkat kepentingannya.
  - e. Feedback: Memberikan respons visual saat pengguna melakukan interaksi.
  - f. Accessibility: Memastikan desain dapat diakses oleh semua pengguna, termasuk penyandang disabilitas.
  - g. Proximity (Kedekatan): Elemen yang saling berhubungan ditempatkan berdekatan.
- 2. Prototype adalah representasi visual atau interaktif dari suatu produk digital yang digunakan untuk menunjukkan bagaimana aplikasi akan bekerja sebelum pengembangan selesai.
- 3. Prototype membantu stakeholders dengan cara:
  - a. Memberikan gambaran awal tentang tampilan dan fungsionalitas aplikasi.
  - b. Mempercepat proses feedback sebelum pengembangan.
  - c. Mengurangi risiko perubahan besar saat pengembangan berlangsung.
  - d. Membantu pengembang memahami alur kerja aplikasi.
  - e. Memudahkan presentasi konsep kepada investor atau klien.
- 4. Pihak yang terlibat dalam proses ideasi meliputi:
  - a. UI/UX Designer: Membuat wireframe dan desain.
  - b. Product Manager: Memastikan ide sesuai kebutuhan bisnis.
  - c. Developer: Memberikan masukan tentang aspek teknis.
  - d. Stakeholders: Memberikan masukan berdasarkan kebutuhan bisnis.
  - e. End Users: Memberikan perspektif pengguna akhir.
- 5. Proximity adalah prinsip desain yang menyatakan bahwa elemen yang memiliki hubungan atau fungsi yang sama harus ditempatkan berdekatan secara visual agar pengguna lebih mudah memahami hubungan antar elemen tersebut.