

Elementi e analisi delle programmazione dinamica

Due proprietà sono necessarie per applicare la programmazione dinamica:

- Sottostrutture ottime
- Sottoproblemi sovrapposti

Un problema esibisce le proprietà di sottostrutture ottime se una sua soluzione ottima contiene soluzioni ottime ai sottoproblemi.

Generalmente per dimostrare che possiede le sottostrutture ottime si suppone che le restrizioni ai sottoproblemi non siano ottime e ne deriva una contraddizione.

ESEMPIO

Avendo l'algoritmo ROB-CUTTING
Esprimiamo il problema come:

$$\begin{aligned} r_m &= \max_{\substack{i_1, \dots, i_k \\ i_1 + \dots + i_k = m}} p_{i_1} + \dots + p_{i_k} = \max \{ p_m, r_1 + r_{m-1}, r_2 + r_{m-2}, \dots \} \\ &= \max \{ p_i + r_{m-i} \mid 1 \leq i \leq m \} \end{aligned}$$

Dimostriamo le proprietà di sottostrutture ottime

$r_m = r_{m-i} + p_i$ se r_m non è ottimo vuol dire che esiste una soluzione di taglio tale che

$$z'_{m-i} > z_{m-i}$$

$$\Rightarrow z'_{m-i} + p_i > z_{m-i} + p_i$$

$$\Rightarrow z'_m > z_m$$

Ne deriva un assurdo poiché z_m è un max per ipotesi

ESEMPIO 2

Proviamo a dimostrarlo per il MATRIX-CHAIN

Sia $1 \leq i < j \leq m$

Supponiamo che per parentizzare $A_i \cdot A_{i+1} \dots \cdot A_j$ lo partiamo in posizione k

avremo:

$$(A_i \dots A_k) (A_{k+1} \dots A_j)$$

Il costo totale è dato da P

$$P_{min} = P_1(A_i \dots A_k) P_2(A_{k+1} \dots A_j)$$

$$\text{costo}(P_{min}) = \text{costo}(P_1) + \text{costo}(P_2) + \text{costo}(P_1 \cdot P_2)$$

Supponiamo che P_1 non sia ottimo

$$\exists P'_1(A_i \dots A_k) \text{ tale che } \text{costo}(P'_1) < \text{costo}(P_1)$$

Così potrei definire:

$$P^* = P'_1(A_i \dots A_k) \cdot P_2(A_{k+1} \dots A_j)$$

$$P = P_1(A_i \dots A_K) P_2(A_{K+1} \dots A_J)$$

$$P^* = \text{costo}(P_1) + \text{costo}(P_2) + \text{costo}(P_1 \cdot P_2)$$

$$\Rightarrow \text{costo}(P^*) < \text{costo}(P_{\min})$$

Da questo ne deriva un assurdo poiché P_{\min} era una parentesi matrice con costo minimo per ipotesi

ANALISI DELLA PROGRAMMAZIONE DINAMICA

Informalmente il tempo computazionale di un algoritmo di programmazione dinamica dipende dal prodotto di questi due fattori:

- # sottoproblemi usati:
- # scelte per i sottoproblemi da usare in una soluzione ottimale

Es: ROB-CUTTING

Abbiamo:

$O(n)$ sottoproblemi totali
 $O(n)$ scelte

→ ROB-CUTTING $O(n^2)$

Es 2: MATRIX-MULTIPLICATION

$O(n^2)$ sottoproblemi totali
 $O(n)$ numero di scelte per sottoproblema

→ MATRIX-MULTIPLICATION $O(n^3)$

> MATRIX-MULTIPLICATION $O(N^3)$