## PROGRAMMAZIONE BINAKICA

- 1) Definire une sotostrutture ottime
- 2) Definite une funtione rieorsive per il celcolo del costo di une solutione ottime
- 3) Colcolo del costo di une solutione ottime
- 4) Costruzione di une soluzione ottime

N.B Trovere tutte le solutioni ottime he un costo esponentiale

PARENTESIZZAZIONE DI UNA SEQUENZA DI MATRICI

Avendo une ceterne di metrici struttiano le propriete anociative per velocittare le procedure di moltiplice tioni

Per moltiplicere utilianiemo l'elgoritmo KATRIX-MULTIPLY

HATRIX- HULTIPLY (A,B,C,P,q,r)

FOR i - 1 TO P DO

FOR J ← 1 TO 2 BO

exxero le metrice risulteto C[i][s] + 0

FOR K - 1 TO 9 DO

CEIJEJ L' CEIJEJ + A EIJEKJ. BEKJEJJ

usendo l'elgoritmo ei rendiemo conto che il numero di moltiplicertioni l' p.q.4

Skuttando la propriete associativa possiamo arrivara alla stesso risultato con meno aperationi PROBLEMA DI MINIMIZZAZIONE Une requente perentesittée: (S1 x S2)
4 requente gie parente si 44 et e Quindi evendo K metrici tele che 1<K<M A<sub>1</sub>, K A<sub>K+1</sub>, M Vele le sottostrutture ottime Definiens une solutione: Si considere P come l'errey con le dimensioni delle m[i,]= i<J=>min [m[i,K] + m[K+x,m]+P[i-x]P[K]P[j])

i<K<J [m[i,K] + m[K+x,m]+P[i-x]P[K]P[j]) Costo sequente 1 costo sequente 2 moltip Usieme le progremmertione dinemice e memoritrieme in une metrice Le metrice evre dimensioni M×M 1 2 3 4 celle che evre il nostro risulteto

	4	0	No. of London		***
•	7		0		×
1	3			0	180
	4				0

Costruiens le funtione che riempie la matrice

MATRIX-CHAIN-FOLBER (P.M) m - NEW MATRIX (m, m)

FORi ← 1 TO M BO

m [i][i] to mettiens gli elementi delle diegonole FOR C + 2 TO M DO

FOR i + 1 TO M-l+1 DO per scorrère le diagonele

7 ← i + l - s m [i][j] + + 0

FOR KE i TO J-1 DO

q m [i][k] + m [K+1][J] + P[i-1]P[K]P[J]

IF ('q < m [i][j])
m [i][j] 
q

RETURN M[i][m]

Avremo une complessite

O(n³), me meglio di
esponentiele

Possieure use mottice ausilierie che ci indice in che ordine perentesittere